
POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 212- JULIO 2010
Nintendo® Acción
¡MEGAREVIEW!
Super Mario Galaxy 2
¡Le hemos puesto un 100!
¡Exclusiva!
Sonic Colours
El regreso de Sonic a Wii y NDS
AVANCE
Toy Story 3
Los juguetes más animados
¡ALUCINANTE!
Dragon Quest IX
¡Así será el mejor juego de Rol!
Guía de Mario Galaxy 2
¡Y póster doble de regalo!


16
www.pegi.info
Wii
ENTRA EN LA COMUNIDAD
DEL CAZADOR ONLINE
MONSTER HUNTER 3 Tri
Únete a la Comunidad de caza Online para sacarle el máximo provecho a Monster Hunter Tri. Dirígete a la ciudad para encontrarte con tus camaradas cazadores. Enfréntate con bestias letales únicas, completa exclusivos retos y gana las más extrañas recompensas, en solitario o hasta con 3 amigos.
CAZA DE 4 JUGADORES:
Caza en grupo, trabaja en equipo y enfréntate a los más crueles monstruos en Monster Hunter Tri.
WII SPEAK
La comunicación es la clave para la victoria. Habla con tus camaradas a través de Wii Speak.
EXCLUSIVOS EVENTOS:
Completa estos retos para conseguir espectaculares recompensas.
MONSTRUOS ÚNICOS:
Sólo los cazadores más fuertes prevalecerán sobre estos épicos monstruos.
Más información en:
www.monsterhuntertri.es
EVENTOS DE PRUEBA
Nombre del reto | Fechas disponibles
Misión piadosa | 16 junio – 21 junio
Atracciones animales | 16 junio – 21 junio
Vestido seductor | 16 junio – 21 junio
Hablando del Deviljho | 22 junio – 29 junio
Armamento marino | 22 junio – 29 junio
Venta en frío | 22 junio – 29 junio
Misión variopinta | 22 junio – 29 junio
Misión piadosa | 30 junio – 07 julio
Trato candente | 30 junio – 07 julio
Deporte sangriento | 30 junio – 07 julio
¡Calla y pesca! | 30 junio – 07 julio
Caza 4 Gran Jaggi | 30 junio – 07 julio
Poder marino | 08 julio – 20 julio
Armamento marino | 08 julio – 14 julio
El Uragaan fantasma | 08 julio – 14 julio
Atracciones animales | 08 julio – 14 julio
Misión piadosa | 08 julio – 14 julio
Misión piadosa | 15 julio – 20 julio
Venta en frío | 15 julio – 20 julio
Misión variopinta | 15 julio – 20 julio
Vestido seductor | 15 julio – 20 julio
MUCHOS EVENTOS MÁS POR LLEGAR!!!!
©CAPCOM CO., LTD. 2009 TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. TM, ® Y EL LOGOTIPO DE Wii SON MARCAS COMERCIALES DE NINTENDO. © 2010 NINTENDO.
CAPCOM

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 212 - JULIO

¡CONCURSO! ¡Regalamos 15 juegos de «Ben 10 Vilgax Attacks» para DS y 15 gafas! página 71



12 Dragon Quest IX
Nintendo trae la obra maestra de Square-Enix, y nosotros te lo contamos todo sobre un juego destinado a ser la mejor aventura de rol de DS.



18 Sonic Colours
VUELVE A Wii y DS con una aventura que te sorprenderá de puro buena.

80 Toy Story 3
LA MEJOR PELI del verano tendrá un juego a la altura. No te pierdas el avance.



26 Super Mario Galaxy 2
LA REVIEW MÁS ESPERADA con una puntuación... genial.



Póster doble gigante
SUPER MARIO GALAXY 2 se merecía una celebración especial: este póster que además incluye consejos, secretos y claves del juego.

Este mes no te pierdas nada de esto...

ESTE OTOÑO...

Hay un nuevo «Final Fantasy» para la DS



página 8

¡TOMA MAGIA!

Harry Potter prepara la entrega final de sus aventuras

página 6



¡DE MIEDO!

Scooby y sus amigos vuelven a la acción



página 8



SKATEBOARD  **Wii**

¡Shaun White va a estrenar monopatín!

En septiembre, la nieve dejará paso al asfalto de la ciudad en el juego de skate definitivo.

Nos espera un verano de tanto calor, que se va a derretir hasta la nieve de 'Shaun White'. Por primera vez, el joven deportista de élite saltará a las calles para demostrar que también es el amo sobre una **tabla de cuatro ruedas**.

El sueño de todo skater

Ubisoft te invita un paraíso urbano que se irá transformando a tu paso: podrás estirar las barandillas para buscar saltos imposibles, convertir callejones en 'quarter pipes' de vértigo, moldear edificios a tu antojo... Cuanto más creativo seas, mayor recompensa. Además, habrá todo tipo de retos, misiones y carreras, que multiplicarán la adrenalina por cuatro en las partidas multijugador. Y atención, porque nos cuentan que incluirá competiciones online.

Por supuesto, podrás subirte a la **Wii Balance Board** para realizar los más de **80 trucos** que ha elegido el propio White para el juego. ¡Nos vemos las tablas en septiembre!







Las posibilidades acrobáticas estarán por las nubes, y cada personaje tendrá sus propios movimientos.

Convertirás las calles en tu circuito personal: imagina vaciar las fuentes para crear enormes skate bowls, retorcer las barandillas hasta que parezcan olas... ¡Serás libre!

La variedad de modos irá desde un cooperativo hasta el desafiante 'Big Bowl'.

El aspecto de la ciudad se irá tiñendo de vida a medida que ganes experiencia con el monopatín.

LO MEJOR DEL MES

UN NUEVO IDÉAME

La edición IDÉAME 2010 está ya en marcha. El 15 y 16 de julio, en colaboración con la Universidad Complutense de Madrid, prestigiosos desarrolladores internacionales se reunirán para contaros cómo hacer grandes juegos con ideas y... sin dinero. Es decir, cómo sacarle todo el partido al valor de las ideas...

En la anterior edición participaron más de 180 asistentes, que no perdieron detalle a las exposiciones y mesas redondas



de personalidades como 5th Cell o Yoshiro Kimura, creador de 'Little King's Story'. En los grupos de Facebook y Twitter se irán anunciando los participantes de esta edición, pero contad que habrá talentos de fama mundial llegados de Estados Unidos y Japón.

El Gallo Máximo

Nos encanta el nuevo tema de Dani Moreno, de Maxima FM, creado en colaboración con 'DJ Hero'. Se titula 'Somebody to Love' y es la caña...

Jam with the Band

Un descubrimiento que pone a la DS en la cúspide de la producción musical. Qué divertido, cómo suena y cuántas cosas podemos hacer con él.





AVENTURA | Wii y DS

Potter prepara su batalla final

«Las Reliquias de la Muerte» llegará en dos partes; la primera, en otoño.

Todo llega a su fin, y Harry Potter está a punto de hacerlo en la **aventura más peligrosa y oscura** de su vida. Se acabaron las clases; en este examen final lejos de Hogwarts, lucharás por tu supervivencia en épicos combates contra Mortífagos y los peores enemigos de la saga, hasta destruir los Horrocruxes de Voldemort. EA y Warner van a darle a Potter la despedida triunfal que se merece, en Wii y DS.


Toda la acción transcurrirá en exteriores alucinantes.


Será el capítulo más grande, largo y adulto de todos.

¡APÚNTATE A LA «Wii PARTY»!


Tus Miis serán los auténticos reyes de esta fiesta.

Nintendo ya ha anunciado el nuevo bombazo de la exitosa 'línea Wii': «Wii Party», una explosiva mezcla de «Wii Play» y «Mario Party», que incluirá 80 minijuegos divididos en 3 modos multijugador, con un uso nunca visto del mando y su altavoz. Llegará después del verano.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



SAMUS ESTÁ MUY CERCA...

METROID OTHER M

En un año 2010 plagado de juegos estrella, uno de los títulos más esperados es Metroid: Other M de Wii. Pues bien, saldrá el 31 de agosto en USA y el 2 de septiembre en Japón. Ya sólo falta que se confirme la fecha europea de la nueva aventura en tercera persona de Samus, pero esperamos que esté ahí, ahí...

¡UNA AVENTURA GUITARRERA!

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK



Esta nueva entrega llegará en otoño con un novedoso modo historia en el que tendremos que salvar al semidios del rock, más un pack con una nueva guitarra así de chula.



VUELVE EL MITO DEL BASKET

JORDAN, IMAGEN DE NBA 2K11

También en otoño regresará una de las sagas de basket más prestigiosas, 'NBA 2K'. Y aunque aún es pronto para hablar de las características jugables, Take 2 ya ha revelado que la imagen del título será nada menos que el mismísimo Michael Jordan.



AVENTURA RPG · DS

Vuelve el espíritu de Final Fantasy

Square Enix lanzará «The 4 Heroes of Light» para DS, un regreso a los orígenes de la serie.

Una historia clásica de **dragones, brujas y princesas raptadas**, cuatro héroes unidos por un mismo cometido y un sinfín de combates por turnos, son las claves de este nuevo 'Final Fantasy', que apostará por un **control sencillo** a través de la táctil. Como buen RPG, no le faltará estrategia, gracias a los **20 sombreros** que te harán cambiar de oficio (desde mago negro hasta montaraz) y asignar nuevas habilidades mágicas a tu personaje. ¿Y qué te parecería un multijugador para cuatro vía Wi-Fi? Pues eso y mucho más, lo jugarás en **otoño**.



El joven Brandt estará acompañado por otros tres Héroes de la Luz en su duro viaje.





La calidad gráfica será todo un derroche de fantasía y personajes llenos de encanto.

AVENTURA · Wii y DS

¡Scooby, ven sin miedo!

En otoño, se atreverá a entrar en «El Pantano Tenebroso».

Podrás controlar a los cinco protas de la serie. .

Coincidiendo con el estreno en vídeo de su peli de animación 'Miedo en el Campamento', Warner lanzará «Scooby-Doo! y el Pantano Tenebroso» para Wii y DS, una aventura en la que controlarás a **Scooby, Shaggy, Velma, Fred y Daphne** para explorar desde una montaña nevada hasta un pueblo fantasma.

Habrá que investigar el caso de una misteriosa niña, pero tu misión estará plagada de **puzles, objetos** y enemigos que te lo harán pasar de miedo, también en cooperativo.



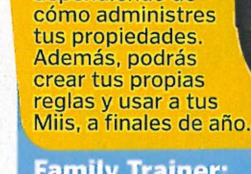
El estilo gráfico será muy "animado".

¡FLASH!

Def Jam

El Hip Hop será el protagonista absoluto de esta nueva experiencia musical, que contará con 40 temas de artistas como 2 Pac, 50 Cent, Snoop Dog o Notorius B.I.G. Además, incluirá micrófono y un modo online para subir tus creaciones. Konami lo rapeará en Wii en otoño.

Monopoly Streets



Se cumplen 75 años del clásico juego de mesa de Hasbro, y para celebrarlo, EA nos meterá en un mundo totalmente 3D, cuyas calles serán más lujosas o humildes dependiendo de cómo administres tus propiedades. Además, podrás crear tus propias reglas y usar a tus Miis, a finales de año.

Family Trainer: Treasure Adventure

La serie 'Family Trainer' se lanza a la aventura en un viaje por el mundo en busca de tesoros. Y sí que los vas a sudar, en 24 pruebas multijugador tales como buceo, carreras a caballo o ciclismo volador. Namco Bandai lo trae a Wii en septiembre.

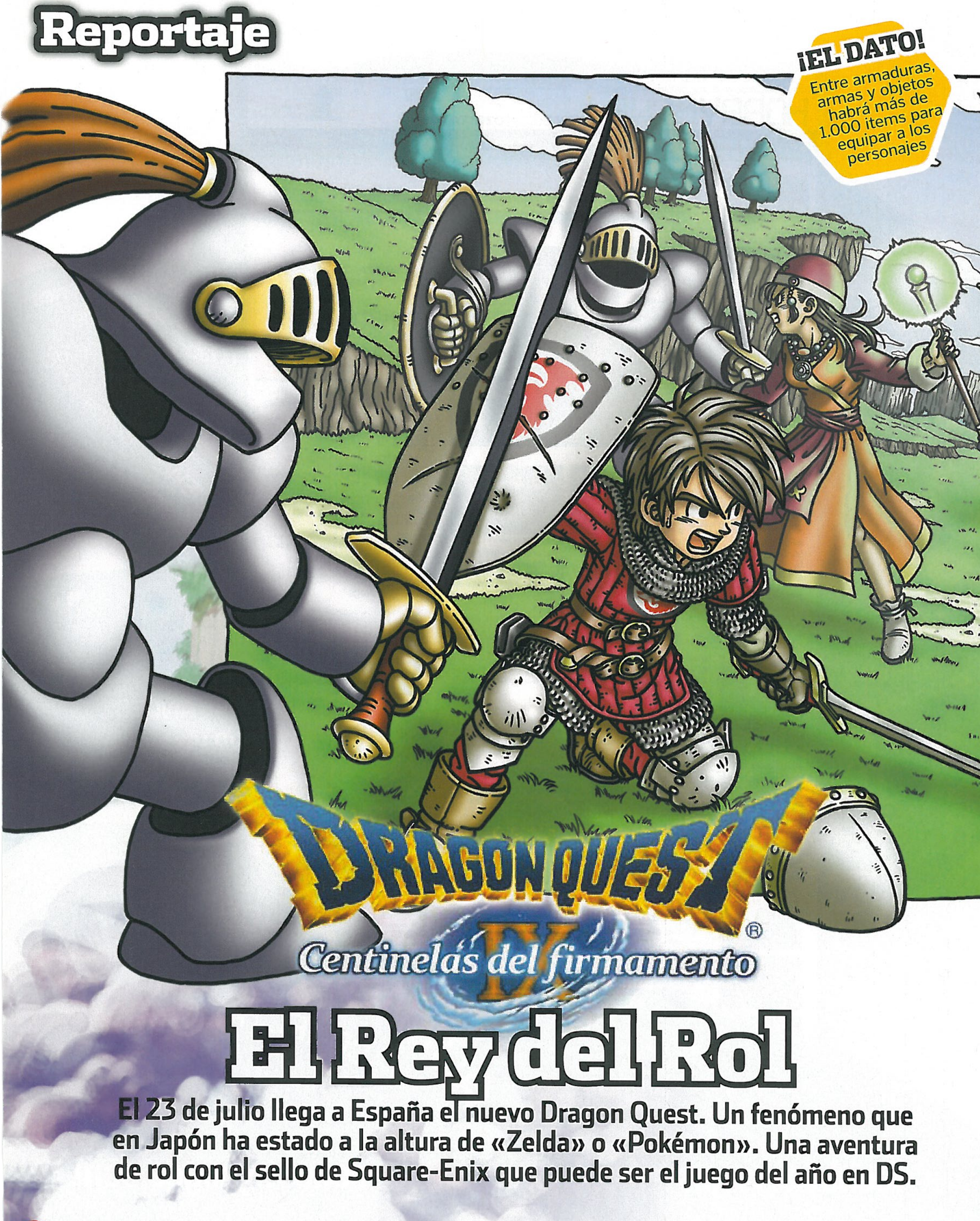
iCarly

¿Te molaría realizar tu propia serie, creando los sets de rodaje, las intros, la música o incluso las tomas falsas? Es lo que te propone Activision, en este 'show de autor' para DS y Wii. Ya disponible.





hobbynews.es • hobbytrucos.es • conectajuegos.com



El Rey del Rol

El 23 de julio llega a España el nuevo Dragon Quest. Un fenómeno que en Japón ha estado a la altura de «Zelda» o «Pokémon». Una aventura de rol con el sello de Square-Enix que puede ser el juego del año en DS.



➲**Nuestro equipo tendrá 4 héroes** y podremos configurar su aspecto, habilidades, equipación...

➲**Jugaremos la aventura** en solitario o hasta 4 jugadores en red local, cada uno con su personaje.

En Japón, el lanzamiento de cada 'Dragon Quest' es un acontecimiento. Pero «Dragon Quest IX» superó las expectativas: con **más de 4 millones de copias**, se convirtió en el juego más vendido de la historia de la saga... y de la historia de DS.

Un éxito merecido

¿Qué hace que cada nuevo capítulo de esta saga generé en el país del Sol Naciente más expectativas que un 'Final Fantasy', o incluso un 'Zelda'? Primero, que desde los tiempos de NES cada entrega ha ofrecido una combinación única de fantasía medieval y sentido del humor. Y segundo, que los fantásticos diseños de criaturas y personajes siempre han sido responsabilidad del mismísimo **Akira Toriyama, el creador de 'Dragon Ball'**. Y, en concreto el superéxito de esta novena entrega se explica por otro factor fundamental: que es un juegazo como la copa de un pino, ➲

'DQ', ASÍ ES LA LEYENDA

Esta saga ya tiene una presencia importante en las actuales consolas de Nintendo. "Remakes" de anteriores entregas y títulos nuevos. ¿Os apetece que las repasemos?

•DRAGON QUEST Swords •Wii •2008
El debut de la saga en Wii fue una mezcla de acción y rol en la que el mando se convertía en una espada.

•DRAGON QUEST Monster Joker •DS •2008
Otro "spin-off" de la saga centrado en la colección de monstruos y con bellos gráficos 3D.

•DRAGON QUEST El Capítulo de los Elegidos •DS •2008
"Remake" con gráficos mejorados de «Dragon Quest IV», juego de SNES inédito en Europa.

•DRAGON QUEST La Prometida Celestial •DS •2009
Otro "remake" con gráficos mejorados de un juego que no salió en Europa: «DQ V» de SNES.

•DRAGON QUEST Wars •DSi •2010
Curioso juego de estrategia con los monstruos de la saga. Sólo está disponible para descargar en DSi.

Ángeles y Demonios



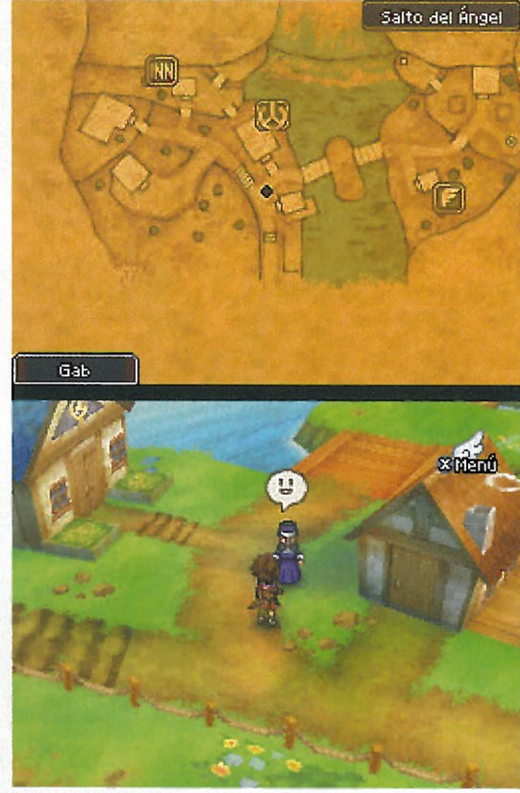
HALO Y ALAS
Estos son los Ángeles: nuestro prota pertenece a esta comunidad celestial. Pero, cuando una fuerza maligna los ataca, cae a la Tierra y se ve privado de la mayoría de sus poderes. Eso sí: a estos ángeles volveremos a verlos...

VAYA MONSTRUOS CHULOS
El diseño de las criaturas a las que nos enfrentaremos es un prodigio de imaginación (propio de Toriyama, vamos). Mezcla lo medieval con todo tipo de elementos fantásticos y toques de humor (muy propios de la saga).



Visitaremos pueblos y ciudades y hablaremos con personajes que nos encargarán diferentes misiones.





Preciosos gráficos 3D servirán para plasmar el mundo del juego y todos los personajes que lo habitarán.



EN LA TÁCTIL exploraremos el mundo del juego en tiempo real. En los combates mostrará los menús de los personajes.

MIENTRAS EXPLOREMOS el mundo, en la pantalla superior estará el mapa. Durante los combates veremos aquí la acción.

Dragon Quest usará sabiamente las dos pantallas. Con la táctil controlaremos el juego, ya sea dirigiendo a los personajes cuando exploramos o manejando los menús en los combates.

una aventura de rol increíblemente profunda, que podemos jugar en solitario o en red local hasta **cuatro jugadores simultáneos**.

Caído del Cielo

Pero empecemos con la historia: el prota es un **Ángel de la Guarda** que, tras años de servicio ejemplar, ha conseguido los méritos suficientes para entrar en la Tierra de Dios. Pero cuando va a emprender su celestial viaje, una extraña fuerza oscura ataca el país de los ángeles y nuestro héroe cae a la Tierra privado de casi todos sus poderes. Ahora, debe recuperarlos y descubrir qué se oculta tras esa oscura fuerza del mal. Y aquí entramos en acción nosotros: lo primero es **diseñar a nuestro personaje con un completo editor**: elegimos su sexo, aspectos estéticos como su pelo o el color de su piel y, lo que es más importante: su oficio de entre 6 distintos, lo que marcará sus habilidades. Según avancemos en el juego, **otros tres héroes** se unirán a nuestro equipo, y con ellos repetiremos el proceso: los diseñaremos a nuestro antojo (y





Los combates no serán aleatorios: veremos a los enemigos y podremos esquivarlos o luchar.



Tras el lanzamiento habrá "Quest" descargables que aumentarán aún más la duración de la aventura.



También será posible intercambiar contenidos con otros jugadores, como armas, armaduras, mapas...



Las batallas serán por turnos. Veremos a los malos en primera persona, elegiremos objetivo y la cámara pasará a tercera persona.





Todos las armas y armaduras con las que nos equipemos se mostrarán en el gráfico del personaje.

¡Puedes tener este aspecto!

El editor de personajes permitirá elegir sexo, rasgos físicos y cambiar vestimentas. ¡No habrá dos héroes iguales!

los equiparemos también con las armas y armaduras que queramos entre cientos disponibles). Y, una vez bien pertrechados, nos lanzaremos a explorar un **inmenso mundo 3D** que mezclará la estética manga con la ambientación medieval.

¡A la batalla... o no!

Los combates no serán aleatorios, sino que veremos a los enemigos deambular por los escenarios y podremos luchar o esquivarlos. Y, si decidimos pelear, afrontaremos **batallas clásicas** (por turnos) profundas y con muchas posibilidades. Todo en un desarrollo que, además de la trama principal, tendrá muchas "Quest" secundarias con las que ganar experiencia, armas y equipo. Pero lo más innovador y revolucionario es que, cuando queramos, podremos conectarnos en red local y **disfrutar del juego con hasta tres amigos**, manejando cada uno a un héroe. Y sólo será una de las muchas opciones de conectividad disponibles: también será posible dejar "activado" el juego para recibir contenido online que nos manden otros jugadores, como mapas de tesoros o armas (ya que podremos crear nuevas con un sistema de alquimia). Vamos, que está claro que **«DQIX» será un juego muy, muy grande**... y, lo mejor de todo, es que no queda nada para disfrutarlo: ¡estará aquí el 23 de julio!



ELIGE TU OFICIO

La elección de la profesión de los personajes marcará qué habilidades mejorarán con la experiencia. Eso sí, los héroes podrán cambiar de profesión durante el juego.

LAS SEIS CLASES DE INICIO serán Soldado, Clérigo, Mago, Monje, Ladrón y Artista ambulante. Esta elección marcará no sólo nuestra mejora de habilidades, sino también el tipo de arma que usaremos y las protecciones que podremos vestir.

CON LA EXPERIENCIA cada oficio evolucionará en una versión más avanzada: Maestro de batalla, Paladín, Alto Mago, Explorador, Sabio y Superestrella. La clave es que en nuestro equipo de cuatro personajes tengamos héroes con oficios variados que se complementen de la mejor manera posible. Será cuestión de probar.


LEGO



→ ¡PRIMICIA MUNDIAL!

¡Salto al futuro!

Sonic Colours

SONIC regresa a Wii y DS con una aventura superveloz que promete ser su mejor juego hasta la fecha. ¿Exageramos? ¡Ni de lejos!

EL DATO
Sabemos los nombres de los primeros mundos: Tropical Resort y Sweet Factory, con 3 niveles cada uno

Tipo de juego
Plataformas
¡Y mezclará 2D y 3D! Los escenarios combinarán ambas zonas, aunque predominará la diversión en dos dimensiones.

¡Exclusivo!
Sólo Wii y DS
«Sonic Colours» sólo aparecerá en nuestras consolas. ¡El erizo sigue enamorado de Nintendo... y esperamos que por mucho tiempo!

Fecha de lanzamiento
Finales de año
Será uno de los juegos más fuertes de cara a la campaña navideña.







Otro clásico: Sonic 'grindando' a toda velocidad. Y es que, si queremos, podremos pasar los niveles muuuuy deprisa.



Espectaculares saltos como éste se resolverán en ocasiones pulsando el botón que se indique en pantalla.

Qué suerte tenemos los usuarios de Wii. **Sonic, uno de los héroes más queridos** de la historia de los videojuegos, tiene una predilección clarísima por nuestra consola: ya ha vivido aventuras como «Sonic y los Anillos Secretos» y «Sonic y el Caballero Negro», ha competido con Mario en los Juegos Olímpicos... ¡Y hasta ha peleado en «Super Smash Bros. Brawl»! Pero todo eso se va a quedar pequeño ante «Sonic Colours». Un juego exclusivo que recogerá **lo mejor de las mejores aventuras de plataformas 2D y 3D** del personaje, y lo multiplicará por 10 con nuevos poderes y situaciones.

Una amenaza con forma de huevo

La aventura comenzará de buen rollo... ¡pero pronto nos meteremos en un lío muy gordo! **Tails y Amy** (el mejor amigo y la... ¿novia? de Sonic) se van a pasar el día a un nuevo **superparque de atracciones espacial**. Pero, una vez allí... ¡son raptados por el Dr. Robotnik! Sí, el orondo malo tiene ahora un nuevo plan: está usando el parque para atraer y atrapar a los **Wisp, unos pequeños seres voladores** con extraños poderes que Robotnik quiere controlar.

Cuando Sonic se entera tarda una fracción de segundo en acudir al lugar para salvar la situación... Y se encuentra con que el parque está dividido en un montón de zonas temáticas que mezclan 2D y 3D. Y no, no estamos hablando de que cada fase se juegue de manera diferente: es que **en una misma fase la acción pasará de 3D a 2D** o viceversa según la recorramos. El control será siempre el mismo: el stick del nunchuk para movernos y los botones del mando para saltar o atacar pero, claro, la mecánica cambiará: en las zonas 3D habrá muchas rampas y loopings que nos invitarán a correr, aunque de vez en cuando nos pararemos

ASÍ SE CONTROLA A SONIC

Sí, el juego mezcla 2D y 3D... ¡pero el control es súper intuitivo! Jugamos siempre con nunchuk y mando, y los controles básicos no cambian.

Stick y botones, gran amistad

Con el stick del nunchuk movemos a Sonic (tanto en 2D como en 3D), y los botones sirven para saltar y realizar ataques clásicos como el 'Homing Dash'.





Agita el mando... ¡que actúen los Wisps!

El sensor de movimiento tendrá al menos un uso: agitando el mando, activaremos el poder del Wisp que tengamos en ese momento.





¡Mueve el nunchuk, que te la pegas!

En algunas secciones 3D concretas, Sonic correrá a toda velocidad sin poder parar. Y la manera de desplazarle de izquierda a derecha será moviendo el nunchuk... ¡carreras de vértigo muy emocionantes!





CADA ESCENARIO será una zona de un gran parque de atracciones creado por Robotnik.

ESTE MUNDO tan dulce es una buena muestra del detalle gráfico que tendrá cada zona del juego.

¡Qué bonito es mi Sonic!

No lo dudes: será el juego de Sonic más espectacular hasta la fecha. Y buena parte del mérito se la llevarán los escenarios, que exprimirán a fondo la potencia gráfica de Wii.

¡Llegan los Wisps!

Estos personajillos serán muy importantes en el juego: Eggman quiere hacerse con ellos, y Sonic será su salvador... A cambio, le otorgarán poderes increíbles, nunca vistos en un juego de Sonic.

Este es el Wisp láser: al usar su poder, Sonic se convertirá en un rayo y cruzará zonas de espejos a la velocidad de la luz. Además, el rayo destruirá a los enemigos que se crucen en su camino. ¡Y este será sólo uno de los muchos tipos de Wisp del juego!

Encerrados en la meta de cada nivel habrá un montón de Wisps, y rescatarlos será nuestro objetivo. Pero cuidado: Eggman ha atrapado a algunos en robots para que nos ataquen... ¡destruye los robots para liberarlos! ¿Serás capaz de rescatar a todos los Wisps del nivel?

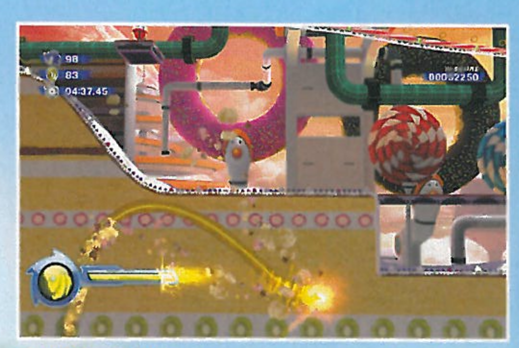
Convertidos en láser y rebotando de espejo en espejo atravesaremos algunas zonas en un visto y no visto.

para descubrir alguna zona secreta. Y en las zonas 2D, que serán mayoría... pues también podremos correr de lo lindo. Pero con una diferencia importantísima: los niveles serán más verticales que nunca, con **muchos caminos distintos y a diferentes alturas** que guardarán secretos y atajos y que, además, recorreremos como nunca gracias a los poderes que nos otorgarán los Wisps. ¡Suena bien!

¡Superpoderes para Sonic!

Robotnik ha atrapado a un montón de Wisps en robots que recorren el parque, y contaremos con los ataques de siempre para liberarlos, como la capacidad de Sonic de enroscarse como una bola o su **'Homing Dash'** (el salto y lanzamiento directo contra un enemigo al que hayamos fijado como





El Wisp taladro dará una nueva dimensión al juego: podremos atravesar el suelo y acceder a zonas ocultas.



En algunos momentos la cámara se alejará para ofrecernos tomas amplias muy espectaculares.



Un jefe final nos esperará en esta zona. Algunos apabullarán a Sonic con su descomunal tamaño...

98
08
00:19.60
SCORE
00001620

TRAS CADA NIVEL recibiremos una puntuación en función de los anillos recogidos y el tiempo que tardemos en recorrerlo.

DESAFIANDO la gravedad, correremos por pistas retorcidas llenas de inclinaciones y loopings

A mil por hora en 3D

Las secciones en 3D de los niveles serán muy espectaculares: dirigiremos a Sonic con total libertad por escenarios llenos de rampas, raíles y algunas zonas secretas.

objetivo). Y algunos de estos Wisps otorgarán a Sonic **poderes especiales y completamente nuevos**. Por ejemplo, en los primeros niveles encontraremos al **Wisp taladro**... ¡todo un terremoto! Con él perforaremos el suelo a toda velocidad, accediendo a zonas secretas o a caminos alternativos para superar el nivel... Y también manejaremos pronto el **Wisp láser**. A este Wisp lo activaremos en puntos determinados de las zonas 2D, y nos convertirá en **un rayo de luz que rebotará por zonas de espejos** con velocidad cegadora. Eso sí: antes de salir disparados, tendremos que apuntar moviendo una línea que nos indicará el ángulo del lanzamiento. Sólo podremos llevar **un Wisp cada vez**, y activar su poder será tan sencillo como agitar el mando. ¿Cuántos Superwisp habrá en el juego? Eso aún es un misterio, pero ojalá sean un buen montón...

Explosión de colores

Este desarrollo, que combinará lo mejor de los juegos 2D y 3D de Sonic con los nuevos superpoderes, tendrá además muchas sorpresas. Por ejemplo, jefes finales de tamaño descomunal. Al enfrentarnos con ellos la cámara se alejará para que los veamos bien... ¡y Sonic será

Malo entre los malos

El Dr. Ivo Robotnik, también conocido como Eggman por su forma de huevo, raptará a Tails y Amy al comienzo del juego.

También en DS

¡2D a toda velocidad!

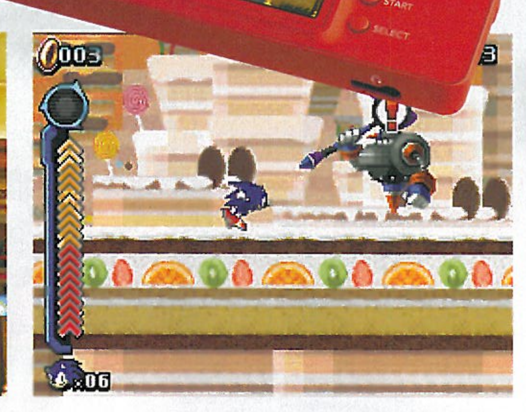
La versión para la portátil será increíblemente potente. Con una mecánica 2D que recordará a la de los geniales «Sonic Rush» de DS, «Sonic Colours» incluirá sorpresas como Wisps exclusivos.



Los niveles, en 2D, tendrán montones se secretos y rutas alternativas a diferentes alturas.



¡Wisp de fuego! Será exclusivo de DS, y convertirá a Sonic en una bola de fuego capaz de flotar.



La ambientación será la misma de los juegos de Wii: visitaremos un parque de atracciones cósmico.



Sonic será tan rápido como siempre, capaz de recorrer los niveles como un cohete.



¡Peleas a doble pantalla! Así serán las batallas contra los enemigos finales, dignas de admiración.

una pequeña y veloz mancha azul en el escenario! Todo un espectáculo, porque precisamente otro de los puntos fuertes del juego será ese: **nos dejará con la boca abierta por su aspecto impactante**. Los gráficos serán detallados, elegantes y llenos de color, de lo más cuidado que ha pasado por nuestra consola. Pero el auténtico mérito será como Wii lo moverá todo a velocidades estratosféricas, ¡un auténtico derroche técnico! Así que ya lo tenemos todo: gráficos de infarto, un desarrollo variado, clásico y nuevo a la vez, y el carisma de Sonic. Aún quedan dudas por despejar (cuántos niveles habrá, si podremos jugar con otros personajes en algún momento del juego, si habrá fases de bonus...). Pero creednos: este va a ser **el mejor juego de Sonic que ha pasado por Wii**. Y uno de los títulos estrella de la consola para finales de 2010.

Novedades

26 Super Mario Galaxy 2

YA LO HAS VISTO EN PORTADA: ¡¡UN 100!! para el nuevo juego de Mario. Entra y descubre por qué lo merece.

32 Lego Harry Potter

ES EL LEGO MÁS GRANDE DE TODOS LOS TIEMPOS. Prepárate a vivir una aventura inolvidable.



42 Jam with the Band

SI ERES FAN DE LOS MUSICALES, apúntate este completísimo editor para exprimir tu DS.



44 Dragon Ball Origins 2

GOKU VUELVE A TRIUNFAR con su propuesta aventurera con toques de rol... y sus secuencias de la serie.

CÓMO PUNTUAMOS

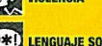
Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación











EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS



Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii



Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En julio...

MARIO ES EL REY con un juego que ha bordado el 100. A sus "pies", héroes de renombre como Harry Potter, Bob Esponja, Shrek o el mismísimo Goku.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-2 jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







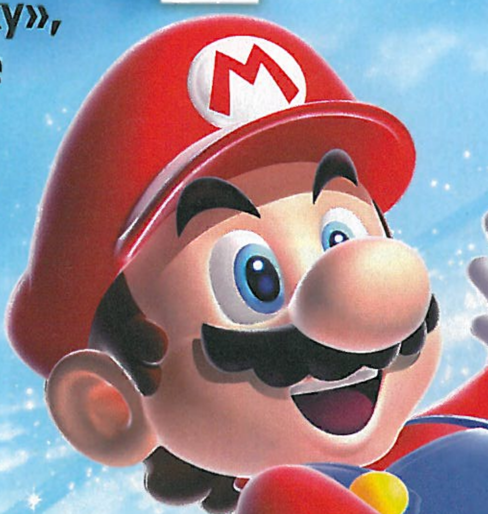
NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡OBJETIVO: EL JUEGO PERFECTO!

Super Mario Galaxy 2

Wii

En «Super Mario Galaxy», Mario ya demostró que podía alcanzar las estrellas y brillar en el firmamento. Ahora, logra superarse a sí mismo con un juego nacido para perdurar.



EL DATO
240 estrellas ocultas (más algunos secretillos) hacen del juego la aventura más grande



MARIO conserva todos sus saltos típicos: normal, de longitud, de altura, el salto con giro...

ESQUIVAMOS peligros, saltamos sobre plataformas de todo tipo y recorremos pequeños planetas esféricos o mundos más grandes.

El rey de las plataformas

«Super Mario Galaxy 2» es la aventura de plataformas más ambiciosa de la historia. Ver el final, con 70 estrellas, no es complicado, pero conseguir las 240 es un reto para jugones.

Por primera vez, Mario protagoniza **dos aventuras de plataformas en 3D** en una misma consola. Nintendo 64 tuvo «Super Mario 64», GameCube, «Super Mario Sunshine»; y Wii ,«Super Mario Galaxy»... y ahora «Super Mario Galaxy 2». Por eso, cuando se anunció este juego mucha gente se preguntó: ¿será capaz Nintendo de repetir la sensación de obra maestra que logró con la primera parte? ¿Vamos a encontrarnos con una simple repetición de buenas ideas? Podríamos esperar al final de este análisis para darte la solución... pero no hace falta: «Super Mario Galaxy 2» es **grande, glorioso, el mejor juego 3D de Mario** por méritos propios. Y te vamos a explicar por qué.

Si algo funciona, no lo cambies

«Super Mario Galaxy 2» empieza de la manera más sencilla: Bowser se hace con el poder de las estrellas (y de paso crece hasta alcanzar el tamaño de un castillo), secuestra a la princesa Peach y se lanza a **conquistar el Universo**. Pero claro: Mario no puede tolerarlo. Y va a rescatar a la princesa aunque eso suponga recorrer **seis grandes mundos**, formados cada uno por siete fases-galaxias, y recoger todas las estrellas que se ocultan en ellos. Un pedazo de aventurón al que Mario acude con todas las habilidades para el salto que ya estaban en «Super Mario 64»: saltos triple, de longitud y de altura, el poderoso salto-bomba y la posibilidad de ascender por paredes paralelas saltando alternativamente de una a otra. Además, conserva también **lo mejor del primer Galaxy**: su ataque giro (lo realizamos agitando el mando) y el puntero que movemos por la pantalla y que nos permite recoger trozos de estrellas y dispararlos... Sí, porque, como su primera entrega, ➲

Yoshi aparece en muchos niveles y es necesario para conseguir ciertas estrellas. Con su lengua atrapa enemigos o se agarra para balancearse.

El pequeño dinosaurio gana poderes cuando se zampa ciertas frutas: sale disparado como un cohete, se infla como un globo o incluso desprende luz.



Dos nuevos disfraces... con increíbles poderes

Si recorrer los niveles convertidos en bola con Mario Roca es divertido, Mario Nube nos ha gustado aún más: podemos crear cuándo y dónde queramos hasta tres plataformas-nube, lo que nos da más libertad para movernos por los escenarios.

«Super Mario Galaxy 2» sólo puede controlarse con el mando de Wii. **Un control perfecto**, sencillo, natural, una combinación mágica en la que usamos el stick del nunchuk para desplazar a Mario y el mando para mover el puntero. Y, además, **la cámara es la mejor que ha ofrecido jamás un juego 3D**: sólo la movemos manualmente en puntos concretos, y siempre se coloca de forma automática en el lugar ideal, para que nos olvidemos de ella y nos centremos en controlar a Mario. Pero basta ya: el juego conserva la grandeza de «Galaxy», sí, pero lo mejor es todo lo nuevo que ofrece...

Yoshi es el principio

La gran novedad del juego, publicitada hasta el infinito, es la llegada de Yoshi. En muchas fases vamos a montar sobre el dinosaurio, lo que supone a su vez **muchas formas nuevas de jugar**: si se come una guindilla, Yoshi se vuelve rojo y sale disparado como un cohete por nuevos niveles llenos de rampas... ¡y te toca tirar de reflejos para esquivar los obstáculos! Si se come una fruta azul, se hincha como un globo y flota por niveles laberínticos. Y, si la fruta es amarilla, comienza a brillar y hace aparecer a su alrededor partes del escenario... ¡recórrelas deprisa, porque cuando se apague la luz desaparecerán! Hala, ya tenemos por la cara **tres tipos de niveles nuevos**. Y luego están los disfraces de Mario, como el de Nube y el de Roca,

¡Vaya dúo!

El segundo jugador maneja el puntero para recoger monedas o espantar malos.



El argumento es directísimo: Bowser roba el poder de las estrellas, secuestra a Peach y se lanza a conquistar el universo. ¿Quién irá al rescate?



Mario cruza el cosmos en una nave... ¡con la forma de su cabeza! A medida que consigamos estrellas, en ella aparecerán nuevos personajes y ayudas.

El juego más bonito de Wii

Además de dar unas cuantas lecciones jugables, «Galaxy 2» también es el mejor juego de Wii a nivel técnico. Rebosa colorido y calidad gráfica.



EL ACABADO GRÁFICO de los personajes es casi perfecto. Y, en movimiento, destacan sus magníficas animaciones.

EFECTOS de última generación hay para dar y tomar. Desde el humo a los toques de luz, todo asombra.

«Super Mario Galaxy 2» es el juego de plataformas más completo, variado y sorprendente jamás diseñado



Luigi está presente... con sólo 30 estrellas ya podemos jugar con él.



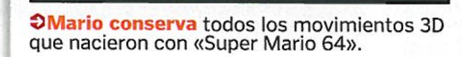
que también nos hacen afrontar los niveles de forma distinta. Y el trompotaladro, con el que podemos atravesar planetas. Y nuevos niveles 2D que juegan de maneras aún más curiosas con la gravedad. Y fases en las que nos deslizamos por toboganes, u otras en las que colgamos de un pájaro al que dirigimos con el sensor de movimiento... Podríamos decir que «Galaxy 2» es el juego más variado de la historia, pero es más que variedad: es **capacidad de sorprender y asombrar a cada instante** como ningún juego había conseguido nunca.

240 estrellas... de verdad

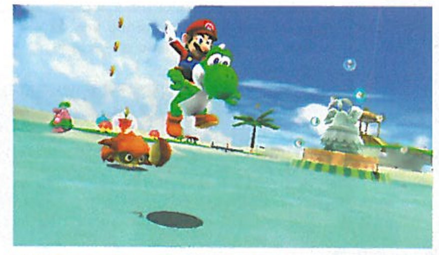
Además, el asombro te durará mucho, mucho tiempo. Pasarse el modo Historia cuesta **70 estrellas**... y así se abre un nuevo mundo (con otras siete galaxias). Y, si consigue 120 estrellas... **¡aparecerán otras 120 completamente nuevas!** Y aún quedan secretos... no decimos más. Vamos, que si vas a sacarlo todo, puedes tirarte 100 horas porque, entre los cientos de desafíos los hay realmente muy exigentes y pensados para jugones. Pero tranquilo: a esto **puede jugar todo el mundo**. Nintendo ha incluido tres tipos de ayudas: vídeoconsejos esparcidos por los niveles sobre cómo controlar a Mario, **un DVD que acompaña al del juego** para explicar cómo moverse (sin perderse) por los mundos 3D, y la ayuda de una amiga: si una estrella se te resiste, aparecerá una **silueta de Estela** (la

Recogiendo lo mejor de la saga más mítica

«Super Mario Galaxy 2» es un juego sorprendente por sus novedades, sí, pero también sabe recuperar muchas cosas de anteriores juegos de Mario. Personajes, escenarios y estilos de juego de varios títulos magistrales del fontanero se fusionan: desde el «Super Mario Bros.» de NES al primer «Galaxy», pasando por «Super Mario 64» o «Super Mario Sunshine»... Décadas de sabiduría jugable mezcladas en la aventura de Mario más perfecta hasta la fecha.



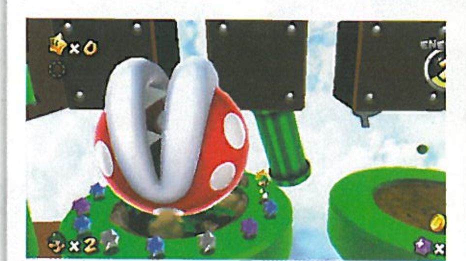
Mario conserva todos los movimientos 3D que nacieron con «Super Mario 64».



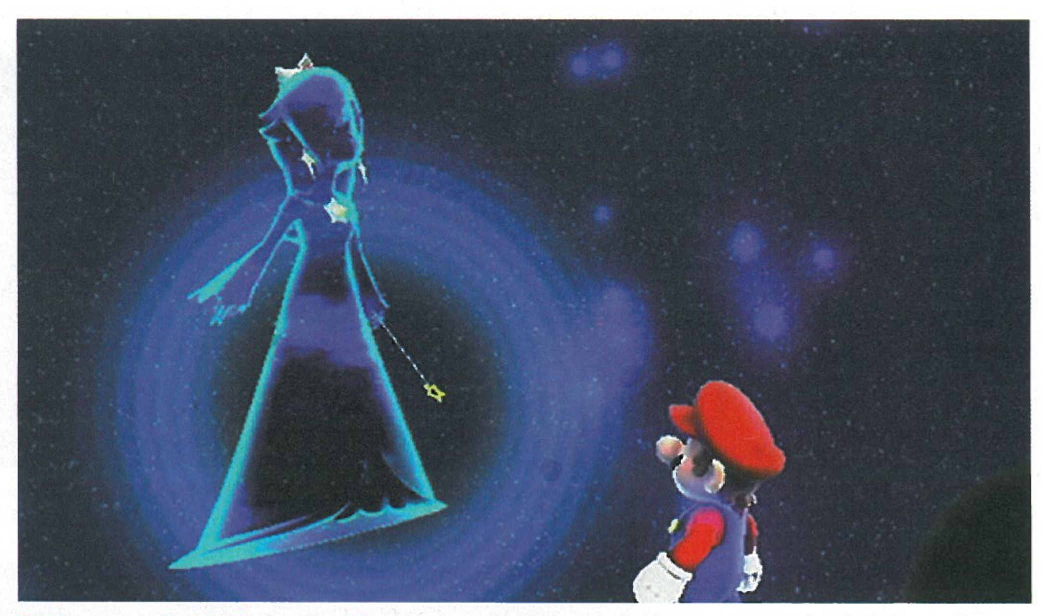
¿Recuerdas Isla Delfino? «Super Mario Sunshine» inspira una galaxia del juego.



Desde el primer «Galaxy» vuelven dos disfraces: el de fantasma y el de abeja.



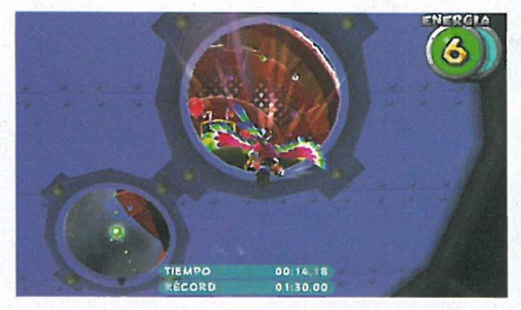
Este mundo recrea los elementos más clásicos de Mario... ¡pero a tamaño gigante!



El juego es más difícil que su predecesor: hay estrellas complicadas, y por eso se han incluido ayudas como la aparición de Estela que, cuando fallamos varias veces, nos ofrece superar la zona automáticamente.

En algunos puntos podemos mover la cámara, pero en general se coloca automáticamente.

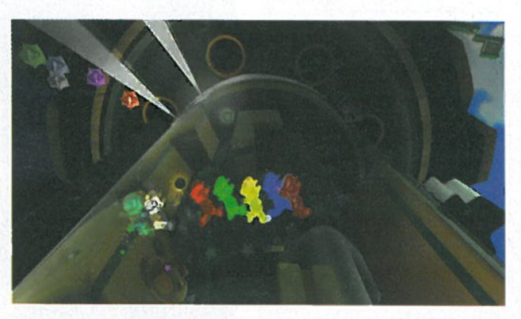
Yoshi llega para revolucionar la galaxia: cada vez que aparece experimentamos una forma de jugar nueva y refrescante



➲**Guacaplano es un pájaro** de cuidado: agarrados a sus patas volaremos por niveles aéreos.



➲**¡Estrellas Verdes!** Aparecen cuando consigues las 120 normales... ¡y son otras 120 distintas!



➲**La flor de fuego** permite a Mario lanzar llamas, y la estrella Arco Iris le hace invulnerable unos segundos.

Fantasía en 2 dimensiones

Las zonas en dos dimensiones son más abundantes que en el primer «Galaxy», y juegan con la gravedad de maneras aún más originales.

ENERGÍA 3

EN ALGUNOS NIVELES las flechas que indican la gravedad giran cuando Mario se desplaza.

MARIO cabeza abajo es una estampa habitual en el juego. Esta vez incluso correrá por las paredes...

x2

Sólo con mando y nunchuk

Con el stick del nunchuk desplazo a Mario, con el mando dirijo el puntero y con los botones salto... El control es absolutamente perfecto.

➲ recuerdas del primer «Mario Galaxy» ¿verdad?) y te pregunta si quieres pasarla automáticamente. Si dices que sí, Mario llegará él solito hasta ella, pero tú conseguirás **una estrella de bronce**, no de oro. Te servirá para avanzar, pero siempre puedes intentar el oro ahora que has visto cómo tienes que hacerlo. Y **lo mejor de las ayudas es que puedes usarlas o no**. Pasa de ellas, y te aseguramos que el juego supone un reto enorme.

Iluminando tu Wii

Esperamos haberte transmitido que con «Super Mario Galaxy 2» te espera la mejor experiencia que hoy por hoy ofrece un videojuego. Por lo menos para un jugador, y eso que además tiene **un modo para dos jugadores** en el que un acompañante dirige un destello-puntero para recoger monedas o detener a los enemigos. Un buen complemento si quieres jugar con tu hermano pequeño.

Pero no podemos acabar sin decirte dos cosas: primero, que «Super Mario Galaxy 2» **es también un juego precioso**, con unos mundos que no sólo son un prodigio de imaginación en el diseño sino también una maravilla estética. Gráficamente, es el mejor juego de Wii. Y segundo: si te has fijado, durante todo este texto no hemos dicho la palabra que ha definido siempre a los juegos de Mario. Podemos hablarte de desafío, control, belleza, variedad o duración, pero al final todo, todo, se convierte en la energía que ha movido siempre el universo de Mario: **la diversión**. Y no encontrarás un juego más divertido en todo el cosmos galáctico.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★★
Exprimen Wii al máximo, y son un prodigio de imaginación, color y encanto. Diseño y fantasía.

➲Diversión ★★★★
El juego más divertido que existe. Su alma son los saltos, y las formas de afrontarlos, infinitas.

➲Multijugador ★★★★
Hacer de acompañante con el puntero entretiene, pero ni de lejos es como manejar a Mario.

➲Duración ★★★★
Puedes ver el final de la aventura en unas 20 horas. Después, te esperan tres veces más...

Lo mejor y lo peor

El control, la cámara, el desarrollo... todo se une de manera perfecta para divertir.

El modo para dos jugadores: entretiene pero no es tan magistral como todo lo demás.

Nuestra Opinión

Este juego te lleva donde ningún otro...

Este es el mejor juego de plataformas 3D de todos los tiempos. Y punto. Por variedad, por imaginación, por perfección en el control, duración y capacidad de divertir... «Galaxy 2» eleva el nivel de Wii hasta el firmamento.

Te gustará...

Más que...



Super Mario Galaxy

Y más que...

Twilight Princess

Puntuación Final

100



- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Warner Interactive
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces ambientales / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡LA MAGIA VIENE EN BLOQUE!

Lego Harry Potter Años 1-4

Hogwarts abre por vacaciones para revivir sus años "mozos" en Wii, como sólo los Lego saben hacerlo.

Aunque por fin haya terminado el curso, hay alumnos tan aplicados que se van a pasar el verano estudiando todo el temario desde el principio, como nuestro querido Harry Potter. Menos mal que esto de la magia es un juego... y ahora también un juguete. Después de arrasar con 'Batman', 'Indiana' y 'Star Wars', la familia Lego recibe a su héroe más jovencito, aunque le vas a ver crecer enseguida: cuatro años dan para mucho.

EL DATO

Controla a más de 100 personajes con sus hechizos y localiza hasta 200 bloques dorados

Un viaje constructivo

La historia sigue cronológicamente **el argumento de las primeras pelis**, y no sólo eso; cada rincón de Hogwarts está recreado con **gran realismo**, incluyendo toda clase de iluminaciones, texturas y detalles ambientales. Pero el universo Lego cuenta con su propia magia, y eso nos permite construir, desmoronar o transformar casi cualquier objeto, plataforma o cuadro a golpe de varita, con un nivel de **interacción total sobre el entorno**.

Pero claro, para eso hay que ir a clase y aprender todos los hechizos poco a poco. Entre ellos, 'Wingardium Leviosa' es el que más se utiliza (para mover cosas), pero según avanzas en la historia, vas aprendiendo nuevas habilidades como usar la capa invisible, paralizar a los duendecillos con 'Immobilus' o lanzar potentes rayos de energía mediante 'Expelliarmus'. Además, cada personaje tiene su propia especialidad: Ron usa a Scabbers para que atraviese tubos inaccesibles, Hagrid tira de las palancas más duras y **Harry es quien mejor vuela en la escoba**.

Sin embargo, jugar en solitario exige estar **cambiando de un personaje a otro** en todo momento, y puedes llegar a liarte con los controles. Basta con pulsar los dos gatillos para reconstruir piezas y lanzar hechizos, pero seleccionarlos con el stick mientras pulsas 'C' no es





Tu guía en Hogwarts es un fantasma al que debes seguir, pero suelen faltar datos sobre tus objetivos.



¿Ves ese caldero? Busca los ingredientes que te pide y échalas dentro para ir al siguiente escenario.



Las escenas cinemáticas son un cachondeo, como este partido de Quidditch, aunque no se puede jugar.



¡Poder... de... la varaaaa!

Estamos acostumbrados a pulsar un botón y que las piezas se monten solitas, pero ahora también vamos a montarlas a mano, en plan Tetris.

La genial recreación del universo Potter encaja de cine con el buen humor de Lego





En el modo cooperativo, la pantalla se divide si os alejáis demasiado, algo muy útil al conducir vehículos.

Todo controlado, señor Potter...

Casi todas las acciones se ejecutan a golpe de gatillo... y no hablamos de la mascota de Hermione. Con el del nunchuk activo los hechizos, y lanzo los ataques con 'B'. Además, si mantengo éste pulsado, aparece un cursor, para fijar a varios objetivos con el puntero.

Elige el hechizo correcto y... ¡quédate 'flipendo'!

Cada situación requiere pronunciar el conjuro adecuado, pero para que tus vecinos no piensen que padeces de xenoglosia (por aquello de oírte gritar en latín), basta con pulsar 'C' para abrir una ruleta de iconos. Seleccionas tu hechizo y lo ejecutas con 'Z'. No es muy intuitivo, pero puedes atajar con los botones inferiores del mando. Echemos un vistazo a las habilidades más útiles...



Wingardium Leviosa sirve para construir y desmontar objetos o hablar con los cuadros.

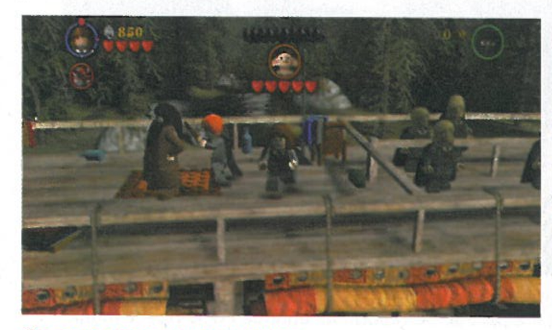


Manejar a las mandrágoras te permite romper cristales con sus estridentes chillidos.



Lumos convierte la varita en una linterna, ahuyenta a las plantas y deshace telarañas.





Las vistosas localizaciones recrean perfectamente el espíritu de las películas y el carácter de cada personaje.



La señora Pomfrey utiliza hechizos que los alumnos aún no han aprendido, como convertir a alguien en rana.

Jugar con un amigo vuelve a ser la mayor baza de la aventura: se disfruta el doble





Así curramos en Gryffindor

En equipo y como buenos compañeros. Al jugar en solitario, alternas el control de los personajes dependiendo del hechizo que necesites.

Si yo tuviera una escoba

Pulsaría 'A' para hacerla volar mientras la dirijo con el stick, y lo soltaría para descender; así llegaría a nuevas zonas repletas de piezas. Y si encontrase una escoba no voladora en alguna sala, ¡cuántas cosas barrería... pulsando 'C' en el nunchuk!





muy cómodo. Por eso, la mejor opción es jugar en **modo cooperativo**. En cualquier momento, un colega puede entrar en escena para ayudarte a resolver los **múltiples puzles** de cada zona, y ya que el desarrollo sigue un esquema lineal, sólo así evitarás quedarte atascado sin saber cómo salir de una zona.

Encantados de coleccionar

Además de unas cuantas novedades jugables como desplazar ciertas piezas para montar torres (aunque sin puntero), el verdadero potencial de 'Lego Harry Potter' está en la **cantidad de secretos** que esconde. Desde el Caldero Chorreante accedes al Callejón Diagón, donde te esperan tiendas de túnicas y hechizos para magos, donde comprar ataques como Flipendo, Rictusempra o Glacius, o incluso una galería de niveles adicionales en forma de puzles plataformeros. Según las piezas que vayas recogiendo en la aventura, se irán desbloqueando más de estos extras, por lo que rejugar capítulos previos resulta esencial para descubrir todos los secretos.

Esto amplía aún más la duración del título, que aunque vuelve a echar en el caldero los mismos ingredientes de las otras aventuras Lego, se convierte en la más minuciosa y larga de Wii.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
El contraste de los personajes con la ambientación realista es un puntazo, pero le sobra oscuridad.

Diversión ★★★☆
Tan entretenido como cualquier otro Lego, ¡pero queríamos manejar la varita moviendo el mando!

Multijugador ★★★★
Sin el cooperativo, perdería gran parte de su gracia. Mola repartirse a tantísimos personajes entre dos.

Duración ★★★★
Cuatro cursos en un solo juego, más todos los niveles de bonus, lo convierten en un título larguísimo.

Lo mejor y lo peor

La cantidad de detalles y la variedad de hechizos. El cooperativo. La banda sonora.

El control está poco aprovechado. El desarrollo se queda algo lineal, a nuestro gusto.

Nuestra Opinión

Un cambio de película con las mismas piezas

La misma mecánica de puzles, plataformas montables y exploración, trasladada al inmenso mundo de J.K. Rowling. El sello de Lego le da un aire cómico y nuevo a la historia, aunque esperábamos un control más "mágico".

Te gustará...

Más que...



Lego Indiana Jones

Menos que...



Lego Star Wars

Puntuación Final



Tipo de juego: Acción
Compañía: THQ
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
Precio: 44,95 € (+ volante)
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

ESPONJA AL VOLANTE...

Bob Esponja Botes de Choque

Si ves una "piña" en el fondo del mar... será la que se ha pegado el bote de Bob contra el de Patricio.

El capítulo en el que Bob Esponja trataba de sacarse la licencia de navegación ha inspirado un juego en el que pilotamos coches... o, mejor dicho, **botes con ruedas**. Y no con el objetivo de llegar primeros a la meta, sino de **hacer pedazos a los rivales** chocando contra ellos. Todo con mucho sentido del humor, eso sí, y en partidas para hasta cuatro jugadores.

Embestidas submarinas

Conducir un bote submarino se parece a pilotar un coche. Podemos dirigirlo usando la detección de movimiento del mando (el juego incluye **un volante** en el que colocarlo) o conectar el nunchuk y usar el stick que, en este juego, es bastante más preciso. Después, aceleramos, frenamos y, muy importante, usamos **el freno de mano para girar rápidamente**, algo muy útil para colocarnos de nuevo frente al rival tras una embestida. Y, una vez dominas estos giros, lo cierto es que **el control funciona muy bien**.

Con este divertido estilo de pilotaje afrontamos 3 modos de juego. En el primero, Bob ha de superar 23 retos para conseguir su licencia, y de paso desbloqueamos botes (hay más de 100) y personajes para los otros modos. Después está el Arcade, también para un jugador y en el que disfrutamos una partida rápida eligiendo piloto, escenario y tipo de reto. Y por último está el multijugador, con sus propias **pruebas para hasta 4 jugadores** a pantalla partida.

A los chavales fans de la serie les encantará jugar con sus personajes favoritos. A los papás y mamás, les aconsejamos el modo multijugador. A los más jugones, o ya con acné, les resultará repetitivo -casi todas las pruebas se basan en chocar y chocar- y sin más aliciente que conducir el bote de estos simpáticos dibus.



EL DATO
A Bob Esponja le esperan 23 retos impactantes de conducción en el modo para un jugador





Para sacarse la licencia de navegación, Bob Esponja superará... ¡batallas en las que hay que destrozar al contrario! Una locura total en el fondo del mar.



En los modos Arcade y Multijugador elegimos entre los 9 personajes que vamos desbloqueando de la serie: Patricio, Calamardo, Plancton...



Golpear y no ser golpeado

Esa es la clave de los retos del juego, ya que casi siempre el objetivo es acabar a golpes con los otros botes o lanzarlos fuera de la arena.

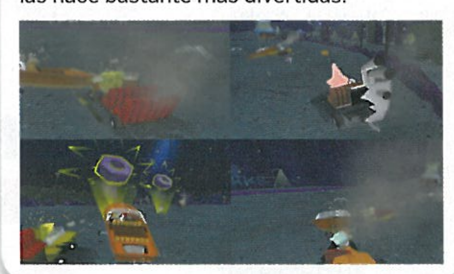
¡SE HACEN CACHITOS! Los botes se hacen pedazos con los golpes... ¡cuidado con el estado del tuyo!

CON EL FRENO DE MANO damos giros rápidos para encararnos a los rivales. ¡Acelera para chocar!

«Botes de Choque» no es un juego de velocidad, sino de combate entre botes

Chocar con tus amigos es muy entretenido

El modo multijugador tiene los mismos tipos de pruebas que el resto, pero jugarlas con hasta tres amigos a pantalla partida las hace bastante más divertidas.





¡Un control de auténtico impacto!

Piloto mi bote inclinando el mando (puedo ponerle el volante o no), y con los botones acelero y uso el freno normal y el de mano. Pero voy a conectar el nunchuk: es más preciso y cómodo girar el bote usando el stick que el control de movimiento.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Sencillos pero llenos de color. Molan las animaciones de los conductores. ¡Son como en los dibus!

Diversión ★★☆☆
Chocar sin parar es divertido, el control mola... pero falta más variedad en las pruebas.

Multijugador ★★★☆
Lo más divertido. Las batallas de choques para cuatro jugadores molan. Sólo falta el online.

Duración ★★★☆
Los modos para un jugador te darán para unas 10 horas, y el multijugador añade mucha vida.

Lo mejor y lo peor

Bob Esponja es un monstruo. Te gusta tengas la edad que tengas, seas como seas...

A pesar de que hay variedad de pruebas, casi todo se reduce a chocar y chocar.

Nuestra Opinión

El desparpajo de Bob Esponja llega a Wii

Y lo hace como a él le gusta: pilotando botes de choque con sus colegas en el fondo del mar. ¿Que si mola? Pues según lo que esperes. Si eres fan, te gustará. Pero aunque Bob le pone gracia, termina repitiéndose mucho.

Te gustará...

Más que...



GTi Club Supermini Festa!

Menos que...

Sonic & SEGA All-Stars Racing

Puntuación Final

70



3+

Tipo de juego: Deportivo
Compañía: EA Sports
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Sin voces
Textos en castellano
Precio: 49,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

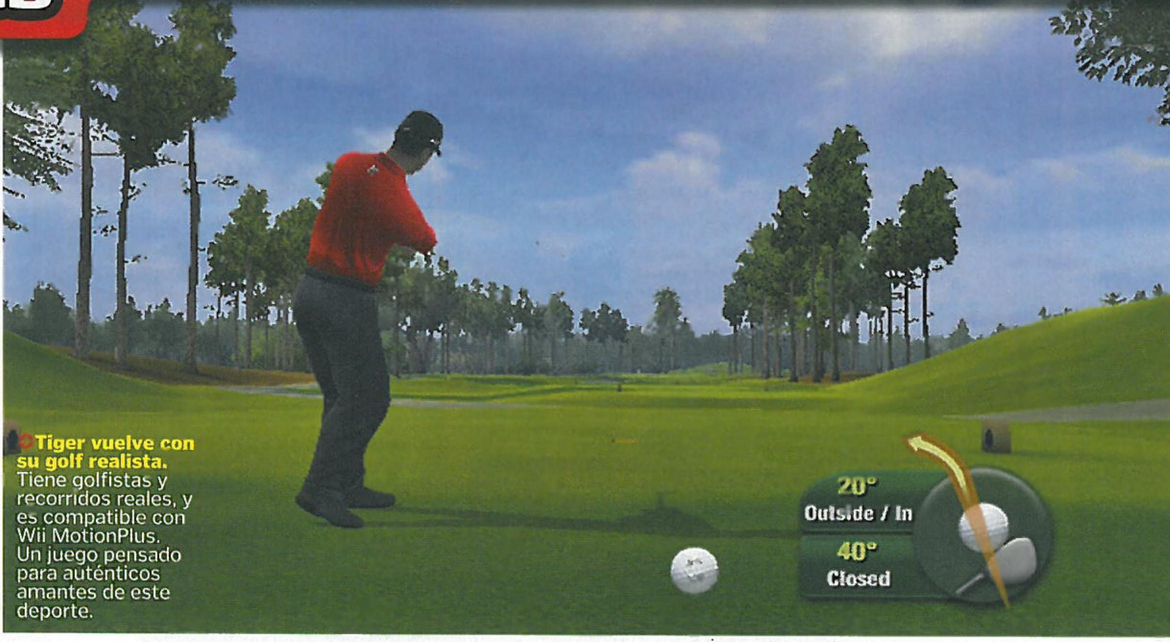
ALTAVOZ


INTERNET





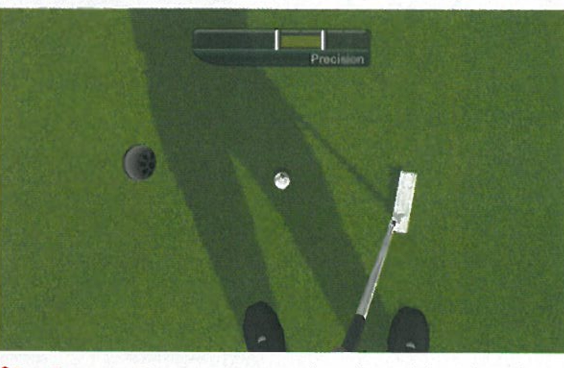
EL DATO
Tres modos de juego principales, multijugador para cuatro, opciones online... ¡¡muy completo!!



Tiger vuelve con su golf realista. Tiene golfistas y recorridos reales, y es compatible con Wii MotionPlus. Un juego pensado para auténticos amantes de este deporte.



El multijugador permite hasta cuatro amigos. ¡Pero también hay minigolf para uno solo!



La vista en primera persona exige el uso del Motion Plus. Convierte el juego en una experiencia muy, muy realista.

CON UN BUEN PAR...

Tiger Woods PGA Tour 11

El golfista más famoso regresa usando Wii Motion Plus.

El año pasado, «PGA Tour 10» demostró que Wii MotionPlus consigue **la experiencia de golf más realista** que ha ofrecido un videojuego. Y la edición de este año retoma ese perfecto control y añade novedades.

Un swing plus

La principal sorpresa es la **vista en primera persona**, sólo disponible si usas Wii Motion Plus (es posible jugar sin el periférico, pero desde luego no es lo mismo). Conéctalo al mando y podrás seleccionar esta vista para golpear la bola como si estuvieras en el campo de juego: es muy realista pero también difícil. ¡Hay que controlar cada movimiento para efectuar el mejor golpe posible!

Además, «PGA Tour 11» es muy completo en modos de juego. En **el modo Carrera** creamos a un golfista y debemos convertirle en nº1. Y el multijugador, además de permitir competir hasta a 4 jugadores, viene repleto de **desenfadados minijuegos**. Además, podemos subir nuestras estadísticas a un ránking mundial online. De modo que la nueva edición del juego de Tiger no decepciona, al contrario, crea adeptos.

Puntuaciones



Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆



Valoración
Un juego de golf muy realista y exigente que gana enteros con el MotionPlus. Los modos que incluye aseguran horas de duración, siempre que seas fan de este deporte.



Total 88







- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Activision-Blizzard
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano. Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: 25 de junio

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET



Hasta cuatro jugadores nos metemos en la piel de Shrek, Asno, Fiona y Gato para luchar contra las huestes del malvado duende Rumpenstiltskin.



Para resolver los puzles, muy abundantes, combinamos las habilidades de los cuatro héroes.



El juego sigue el argumento de la nueva peli, por lo que visitaremos escenarios como el castillo de Dragona.

CON AMIGOS ES MÁS DIVERTIDO

Shrek Felices para Siempre

Lo que más mola de Shrek son sus colegas: Asno, Fiona, el Gato con Botas... ¡Y en esta aventura juegas con todos!

Shrek ha firmado un contrato con el duende Rumpenstiltskin para volver a ser un ogro sin responsabilidades por un día... ¡Pero es una trampa, y nuestro héroe queda **atrapado en un mundo** donde sus amigos ni le conocen!

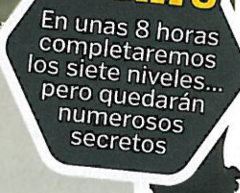
Los 4 fantásticos

Para romper esta maldición, vivimos una aventura protagonizada por Shrek, Fiona, Gato y Asno. Podemos jugar en solitario (con sólo pulsar un botón cambiamos de personaje) o **reunirnos hasta cuatro amigos** y manejar cada uno a un prota. En cualquier caso, el desarrollo no varía: desde una vista elevada exploramos pueblos, bosques o castillos, libramos combates facilitos y, sobre todo, resolvemos puzles gracias a **las habilidades de cada personaje**: Shrek mueve bloques y transporta objetos, Gato trepa por algunas paredes, Fiona enciende mechas y Asno gira objetos de una coz.

Los puzles son el corazón del juego y su dificultad va en aumento, pero acaban repitiéndose (mueve los bloques, gira los espejos para guiar un rayo de luz...). Así que al desarrollo le faltan sorpresas y se queda en entretenido. Si puedes, juégalo con amigos, porque la colaboración hace el desarrollo más dinámico.

EL DATO

En unas 8 horas completaremos los siete niveles... pero quedarán numerosos secretos



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

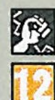
La nueva peli de Shrek se ha convertido en una aventura con dosis de acción, muchos puzles y un desarrollo un poco repetitivo. Lo mejor: poder jugarlo con otros tres amigos.



Total 73







- Tipo de juego: Acción RPG
- Compañía: Tecmo Koei
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Los ataques Musou y los especiales son un espectáculo visual muy útil para quitarse de en medio a unos cuantos oponentes, pero restan energía.





Edita hasta 20 personajes y acude al Dojo para variar su aspecto y armamento a cambio de arroz.



Explora los escenarios a tu libre albedrío, aunque no podrás avanzar más allá de las paredes invisibles que los delimitan.

TORTAZOS 'A LA JAPONESA'

Samurai Warriors 3

Enfréntate a cientos de guerreros en este campo de batalla cargado de historia, estrategia rolera y golpes devastadores.



EL DATO

Elige entre más de 35 samuráis, crea uno propio o juega al remake del clásico 'Murasame'

Podría parecerlo a simple vista, pero «Samurai Warriors 3» no es sólo una sucesión de combos a base de aporrear un botón del mando clásico; sus dosis de estrategia RPG conforman una mecánica bastante más compleja, no apta para jugadores impacientes.

Vas a aprender de todo

De entrada, un poquito de historia de Japón, ya que la ambientación se basa en el **periodo Sengoku**, del que surgieron los héroes del juego. En el modo Historia, te pillas a un samurái, eliges escenario y estudias tus objetivos y misiones secundarias. Además de arrasar ejércitos, debes ayudar a tus aliados, eliminar a los generales enemigos y saber reaccionar ante posibles cambios de planes.

Aunque la cantidad de enemigos en pantalla es bestial, sólo te dan guerra los que están al frente del pelotón. Esto mejora en los niveles más difíciles, donde tienes que ajustar tu equipo en la Herrería y hacer gala de todas tus habilidades: **armas, defensa, velocidad y destreza a caballo**.

Los potentes ataques Musou de cada samurái son lo más interesante, junto con el **cooperativo y el online**. Y si te cansas de tanta lucha, incluye el modo 'Castillo Murasame', basado en un juego inédito en Occidente.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Pese a la mejorable inteligencia enemiga y la facilidad para perderse en ciertos mapeados, la inmensa cantidad de opciones y la acción rolera engancharán a los fans de lo nipón.



Total 78


LOONEY TUNES
GALACTIC
PRESENTS
TAZ
BALL
ATENCIÓN TAZ-MANÍACOS
PREPARAOS PARA VIVIR
"FANTÁZTICAS"
AVENTURAS CON TAZ
Y MARVIN EL MARCIANO
NINTENDO DS
MÁS DE
25 NIVELES
POR TODA
LA GALAXIA
WayForward
NINTENDO DS
3
www.pegi.info
GALACTIC TAZ BALL software © 2010 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by WayForward Technologies Inc.
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved
LOONEY TUNES and all related characters and elements are trademarks of
and © Warner Bros. Entertainment Inc.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)
WB GAMES



- Tipo de juego: Musical
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-8 Jugadores
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

MÚSICA ILIMITADA

Jam with the Band

Ya está aquí el juego de música total: cantas, tocas, compones... ¡y compartes tu música!

EL DATO
Podemos tocar 58 instrumentos distintos, agrupados en 8 categorías: guitarra, viento, batería...

Gracias a su pantalla táctil, Nintendo DS es ideal para los juegos que no sólo te proponen jugar, sino que también te dan las **herramientas para crear**. Una prueba es el reciente «Wario Ware D.I.Y.» y otra este «Jam with the Band», un juego de música que permite **tocar** un sinfín de instrumentos, **cantar y componer tus canciones**.

¿Conoces a Bárbara?

Bárbara the Bat es la dueña del local virtual en el que damos rienda suelta a nuestro talento musical de las tres formas mencionadas. La primera opción, tocar, recuerda a otros juegos musicales: hay 50 canciones, desde **clásicos rock y pop a temas de juegos de Nintendo**, y puedes bajarte otras 50 de internet. Elegimos el instrumento que queramos entre todos los que intervienen en el tema y **pulsamos los botones al ritmo de la música** y siguiendo las indicaciones en pantalla. Eso sí, el juego es exigente, y ya desde el nivel medio requiere bastante práctica. El karaoke es más básico: cantamos la letra al micro y Bárbara juzga el resultado. **Y el editor... es una maravilla**. Si elegimos el modo sencillo, creamos la melodía tarareando o tocando un piano virtual, y luego metemos arreglos prefijados. Si optamos por el editor completo, componemos sobre un pentagrama con control total sobre el resultado. Luego podemos enviar nuestros temas a otras DS, o colgar en internet versiones de los temas oficiales del juego... Eso sí: el sonido del juego está en **formato MIDI** (por eso podemos componer o modificar temas a nuestro antojo) y no da una gran calidad. Pero se lo perdonamos ante el sinfín de opciones que ofrece.





➲**Componemos** fácilmente tocando el piano, o directamente escribiendo en partitura.

We are the champions
We are the champions
No time for losers
'Cause we are
the champions
of the world

➲**En el karaoke,** Bárbara nos recomienda un estilo de música según nuestro tipo de voz.

«Jam with the Band» es a la vez un juego y un completísimo editor musical

Para virtuosos de la consola

Tocar las canciones incluidas (o las que te bajes, o las que compongas) es la parte más parecida a otros juegos musicales. Los instrumentos se tocan pulsando botones en el momento justo, y además en la guitarra usamos la pantalla táctil.

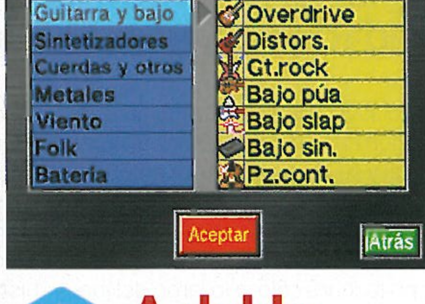


¡Forma una banda con tus amigos!

Las "jam sessions" permiten que hasta 8 amigos toquemos juntos, cada uno con un instrumento. Es más, si tienes más amigos, pueden unirse y tocar instrumentos "repetidos". Y la guinda: con un código incluido en cada copia del juego, puedes bajarte a tu Wii el canal 'Jam with the Band' y usar Wii como amplificador de tus sesiones.









A doble pantalla

En la pantalla superior aparecen las letras de karaoke o las guías al tocar instrumentos. Y la táctil me sirve para tocar las cuerdas de la guitarra, o el teclado si me decido a componer.



Las Puntuaciones

Valoraciones

➲**Gráficos** ★★☆☆☆
Muy sencillos y funcionales, aunque mola la estética de cómic de las ilustraciones de Bárbara.

➲**Diversión** ★★★☆☆
Tocar y cantar es entretenido y, si te gusta componer, este juego te da infinitas posibilidades.

➲**Multijugador** ★★★★
Las "jam sessions" para 8 jugadores (o más) son brutales. Y puedes compartir tu música.

➲**Duración** ★★★★
La que tú quieras... y más. La posibilidad de componer y compartir lo convierten en un juego eterno.

Lo mejor y lo peor

☺ No hay juego musical más completo, y casi todas las opciones son sencillas de manejar.

☹ La música, en formato MIDI, ofrece una calidad sonora limitada... pero era inevitable.

Nuestra Opinión

Un estudio musical en una tarjeta de DS

«Jam with the Band» demuestra que DS puede con todo. Se podía haber pulido la parte "jugable" de interpretación con los instrumentos (difícil al principio) pero nos da muchísimas opciones para disfrutar con la música.

Te gustará...

Más que...



Guitar Hero MH

Menos que...

Elite Beat Agents

Puntuación Final



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Namco-Bandai
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: 2 de julio

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

DS

LA GRAN AVENTURA DE GOKU

Dragon Ball Origins 2

Tras el gran torneo, te toca luchar contra el ejército Red Ribbon, tú solo… ¡o en cooperativo online!

Añito y medio llevábamos esperando tras el genial «Dragon Ball Origins», y Goku está por fin preparado para su nueva aventura en DS. La historia continúa donde acabó la del juego original, es decir sigue la trama del manga y narra la **lucha de Goku contra el Ejército Red Ribbon**. Pero esta vez no luchará sólo: a lo largo del juego manejamos a otros **5 personajes** (entre ellos Yamcha, Krilín, e incluso Arale) que exploran, resuelven puzles… y pelean, claro.



EL DATO
Manejas a 6 personajes a lo largo de cerca de 60 fases. ¡Incluye un modo Arena!

¡Estírate puntero!

Elegimos entre el intuitivo control táctil o el clásico con cruceta y botones para avanzar por un **mundo 3D** al más puro estilo Zelda. En él te esperan muchísimos enemigos a los que combatir, y lo mejor es que cada uno de tus héroes usa los estilos de lucha y ataques típicos de la serie. Como novedad, las batallas con algunos jefes serán en 2D al más puro estilo de los juegos de lucha uno contra uno. Añade a esto el **componente de exploración y los puzles** (sencillos pero entretenidos), y tendrás un desarrollo muy ameno. Y encima, la historia está narrada con impactantes secuencias de vídeo calcaditas a la serie, aunque se prescinda de la banda sonora original.

Además, el juego tiene otra gran novedad: su **cooperativo online**, una Arena de batalla en la que podemos pelear junto a un amigo contra los jefes del juego. Quizá la dificultad haya aumentado un poco, ¡pero no nos preocupemos! Podemos repetir cada capítulo tantas veces como queramos para mejorar las habilidades de los personajes, y lo que es mejor, encontrar **tesoros ocultos** e incluso niveles secretos. ¡Quedaremos atrapados sin remisión!



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

Goku pelea, explora y resuelve puzles en una aventura con mayúsculas.

Super 8, Bulma, Krilín, Arale y Yamcha son jugables, cada uno con sus poderes.

El modo para dos jugadores es la guinda para una gran aventura de acción

Espectáculo a dos pantallas

Con en el primer «Dragon Ball Origins», en la pantalla táctil seguimos la acción, y la superior puede mostrar una visión más amplia del escenario, el mapa de la zona o un radar que nos ayuda a localizar las bolas dragón esparcidas por la fase.



Goku se lanza a la lucha en 2D

Una de las sorpresas del desarrollo son las peleas en dos dimensiones contra algunos jefes. Como en un juego de lucha tradicional, hay que dejar a cero su barra de vida. Disponemos de todos los ataques de la aventura normal, y con algunos golpes especiales lanzamos al rival a la pantalla superior. ¡Es espectacular!







¿Táctil o con botones?

Puedo elegir entre un control clásico con botones o táctil. ¡Y usar el stylus es muy fácil! Para que Goku corra y realice una buena variedad de golpes sólo hay que hacer sencillos trazos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los mundos 3D están llenos de color, las animaciones son buenas y los vídeos molan mucho.

Diversión ★★★☆
La mezcla de acción, exploración y puzles lo hace muy entretenido, y mola manejar varios personajes.

Multijugador ★★★☆
La inclusión de misiones online para dos jugadores ha sido todo un acierto. ¡Son muy chulas!

Duración ★★★☆
Unas 20 horas de aventura más las misiones cooperativas... ¡Tienes Goku para un buen rato!

Lo mejor y lo peor

Jugamos con varios personajes de la serie, y los combates y el control molan muchísimo.

Los puzles son más bien facilillos... pero bueno, la verdad es que añaden variedad.

Nuestra Opinión

Goku, online y calidad. ¿Se puede pedir más?

El nuevo 'Origins' nos mete en una aventura llena de acción y con una ambientación tan buena como un capítulo de la serie. Gracias a juegos como este 'Dragon Ball' sigue apasionando a millones de fans.

Te gustará...

Más que... Dragon Ball Origins

Menos que... Zelda Spirit Tracks

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Aventura de terror
- **Compañía:** SouthPeak Games
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** 25 de junio

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TACTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

Wi-Fi ONLINE


Entre los nuevos enemigos hay cerdos, arácnidos, zombis más ágiles, cabezas volantes segadoras... ¡y tu propia locura!


La angustiosa atmósfera mezcla el sonido de alaridos, gruñidos y risas, con unas 3D brutales.



La táctil se aprovecha mucho mejor; el mapa se ve en todo momento, a la vez que apuntas, recargas o cambias de arma.

EL DATO
Hay 10 armas, que podrás usar en el modo Supervivencia, dividido en 5 partes

EL TERROR ESTÁ EN TU MENTE

Dementium 2

Un viejo centro psiquiátrico es el lugar ideal para volverse loco de miedo, en una espeluznante secuela no apta para menores.

Bienvenido a Bright Dawn, un "acogedor" hospital de salud mental donde podrás recuperar la cordura que perdiste en «Dementium; The Ward», el juego más aterrador de DS... hasta hoy, porque tu nuevo tratamiento no es otro que ¡¡cirugía cerebral!!

Perdiendo la cabeza

Así de bien empieza esta pesadilla de **acción en primera persona**, cuya primera novedad es la alternancia entre dos dimensiones paralelas. Linterna en mano, te abres paso a través de la angustiosa oscuridad del mapeado, que incluye terrenos nevados, minas o una iglesia, además del hospital. El **control táctil** de la cámara vuelve a ser **fluidísimo**, aunque a veces cansa la muñeca.

Aparte de los enemigos ya conocidos, aparecen nuevas criaturas y jefes gigantescos. Por ello se han incluido **más y mejores armas**, como un martillo, una pistola de clavos o un lanzallamas. Sin embargo, los puzles son más flojitos, y ya no permiten anotar pistas en la táctil.

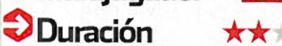
Además se agradece pasar miedo con **doblaje en castellano**. Y si la aventura se te hace corta, el nuevo modo Supervivencia te ofrece oleadas de monstruos para rato.



Puntuaciones


Gráficos ★★★
Diversión ★★★

Multijugador NO TIENE


Duración ★★

Valoración

Más acción y menos 'survival', con la misma calidad técnica y jugable del primero. Aunque la historia resulta menos interesante y dura poquito, su atmósfera vuelve a ser impactante.


Total 85


3
www.pegi.info
Nintendo
Wii
© 2010 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.
Nintendo


Nintendo
Wii
Nintendo Acción


SUPER MARIO GALAXY 2™
M


SUPER MARIO GALAXY 2™

MARIO ABEJA

Cuando Mario se lo pone, puede volar como una abeja durante unos segundos. ¡Busca las plataformas cercanas para posarte a tiempo y volver a echar a volar!

MARIO ROCA

Rodar dentro de una esfera de piedra es la mejor solución para derribar los obstáculos más resistentes. Pero ojo, no resulta fácil de controlar.

Los disfraces de Mario

MARIO FANTASMA

Mario se convierte en un fantasma incorpóreo, así que puede flotar dejándose llevar por corrientes de aire. y, durante segundos, atravesar algunas paredes o verjas.

MARIO NUBE

Mario puede crear hasta tres nubes-plataforma con sólo agitar el mando. Úsalas con imaginación y para explorar a fondo los escenarios: con él, descubrirás muchísimos secretos.



Trucos para que no te estrelles...



HABILIDADES DE MARIO: El fontanero puede tener estas habilidades: Mario Abeja, Mario Arco Iris, Mario Boing, Mario de Fuego, Mario Fantasma, Mario Nube, Mario Roca, Yoshi Luz, Yoshi Globo y Yoshi Veloz.

MUNDO EXTRA: Sí, hay un nivel extra, compuesto de estas galaxias: Mario 2D, Astro Iris, Maderas Movedizas, Corredor Rocoso, Jefe tras Jefe, Muralla Canalla y Saltos Acrobáticos.

CÓMO DESBLOQUEAR LAS ESTRELLAS VERDES: Derrota a Bowser y consigue 120 estrellas.

JUEGA CON LUIGI: Si recoges 30 estrellas, aparecerá al comienzo de algunos niveles. Háblale y podrás controlarle. Si además, derrotas a Bowser al final del juego, se abrirá una puerta en la astronave, bajo el puente de mando. Entra y...




OBJETOS DEL TESORERO: El Tesorero desbloquea algunos ítems si le das más trozos de estrella. Esta es la lista:

- Toad submarinista: 6000 trozos de estrella.
- Toad explorador: 8000
- Gafas: 1000
- Pico: 4000
- Lanza y escudo: 2000
- Carrera perfecta: 9999

CONSIGUE VIDAS EN LA ASTRONAVE:

- Sube con Yoshi a la nariz de Mario y usa la estrella flotante para saltar a una isla oculta con 10 frutas. Zámpatelas.
- Coge la flor nube, haz una plataforma y salta para coger una vida flotante.
- Junto a la oreja derecha, hay una tubería. Entra y cómete al Luma. ¡Mira cuántos dados!

Los disfraces de Mario

MARIO ABEJA

Cuando Mario se lo pone, puede volar como una abeja durante unos segundos. ¡Busca las plataformas cercanas para posarte a tiempo y volver a echar a volar!

MARIO ROCA

Rodar dentro de una esfera de piedra es la mejor solución para derribar los obstáculos más resistentes. Pero ojo, no resulta fácil de controlar.

MARIO FANTASMA

Mario se convierte en un fantasma incorpóreo, así que puede flotar dejándose llevar por corrientes de aire. y, durante segundos, atravesar algunas paredes o verjas.

MARIO NUBE

Mario puede crear hasta tres nubes-plataforma con sólo agitar el mando. Úsalas con imaginación y para explorar a fondo los escenarios: con él, descubrirás muchísimos secretos.



Trucos para que no te estrelles...

➲HABILIDADES DE MARIO: El fontanero puede tener estas habilidades: Mario Abeja, Mario Arco Iris, Mario Boing, Mario de Fuego, Mario Fantasma, Mario Nube, Mario Roca, Yoshi Luz, Yoshi Globo y Yoshi Veloz.



➲MUNDO EXTRA: Sí, hay un nivel extra, compuesto de estas galaxias: Mario 2D, Astro Iris, Maderas Movedizas, Corredor Rocoso, Jefe tras Jefe, Muralla Canalla y Saltos Acrobáticos.

➲CÓMO DESBLOQUEAR LAS ESTRELLAS VERDES: Derrota a Bowser y consigue 120 estrellas.

➲JUEGA CON LUIGI: Si recoges 30 estrellas, aparecerá al comienzo de algunos niveles. Háblale y podrás controlarle. Si además, derrotas a Bowser al final del juego, se abrirá una puerta en la astronave, bajo el puente de mando. Entra y...



➲OBJETOS DEL TESORERO: El Tesorero desbloquea algunos ítems si le das más trozos de estrella. Esta es la lista:

- Toad submarinista: 6000 trozos de estrella.
- Toad explorador: 8000
- Gafas: 1000
- Pico: 4000
- Lanza y escudo: 2000
- Carrera perfecta: 9999

➲CONSIGUE VIDAS EN LA ASTRONAVE:

- Sube con Yoshi a la nariz de Mario y usa la estrella flotante para saltar a una isla oculta con 10 frutas. Zámpatelas.
- Coge la flor nube, haz una plataforma y salta para coger una vida flotante.
- Junto a la oreja derecha, hay una tubería. Entra y cómete al Luma. ¡Mira cuántos dados!





La Astronave de Mario

➲**YOSHI:** Completa '¡A lomos de Yoshi!' de la Estrella de Yoshi.

➲**PLATAFORMA DE TELETRANSPORTE:** Completa 'El planeta de Pataladro' de Esquiva y Excava.

➲**TROMPOTALADRO:** Completa '¡Desentierra las estrellas de plata!' de Esquiva y Excava.

➲**FLOR DE NUBES Y TESORERO:** Completa '¿Y el jefe de la cuadrilla Toad?' de Nubes de Algodón.

➲**CONEJO ESTELAR:** Completa '¡Agitar antes de pisar!' de la Galaxia Vuelta y Vuelta.

➲**CAMBIOS EN EL MAPA:** Completa 'Camino cortado' de la Galaxia Serrería Rompecabezas.

➲**TOAD CARTERO:** Completa '¡Carrerillas con guindillas!' de la Galaxia Cataratas Lejanas.

➲**CHAMPIÑÓN ROCA:** Completa 'Rock & Rollodillo' de la Galaxia Cantera Bolera.

➲**PINGÜINO:** Completa 'Expedición en la Gruta Gélida' de Gruta Gélida.

➲**CARTEL JUNTO AL TIMÓN:** Aparece junto al pingüino.

➲**TUBERÍA VERDE:** Completa 'Una fruta de altos vuelos' de Troncos Huecos.

➲**TRONQUITO:** Completa 'El supertobogán del Arbolón' de la Galaxia Troncos Huecos.

➲**LUIGI:** Completa '¡Nubes al viento!' de Nubes Nobles.

➲**CHAMPIÑÓN FANTASMA:** Completa 'Mario fantasma, ¡a flotar!' de Luna Boo.

➲**ABEJA:** Completa 'La escalada secreta hacia la estrella' de la Galaxia Floriflor.

➲**MECACHACHA PLATEADO:** Completa '¡Ven aquí, Trompo' de la Galaxia Estación Eléctrica.

➲**FLOR DE FUEGO:** Completa '¡De nuevo a fuego limpio!' de Mansión Sube y Baja.

➲**BOB-OMB:** Completa 'El regreso del Rey Roco' de Fortaleza Nostálgica.

SUPER MARIO GALAXY 2™

La Astronave de Mario

➲YOSHI: Completa '¡A lomos de Yoshi!' de la Estrella de Yoshi.

➲PLATAFORMA DE TELETRANSPORTE: Completa 'El planeta de Pataladro' de Esquiva y Excava.

➲TROMPOTALADRO: Completa '¡Desentierra las estrellas de plata!' de Esquiva y Excava.

➲FLOR DE NUBES Y TESORERO: Completa '¿Y el jefe de la cuadrilla Toad?' de Nubes de Algodón.

➲CONEJO ESTELAR: Completa '¡Agitar antes de pisar!' de la Galaxia Vuelta y Vuelta.

➲CAMBIOS EN EL MAPA: Completa 'Camino cortado' de la Galaxia Serrería Rompecabezas.

➲TOAD CARTERO: Completa '¡Carrerillas con guindillas!' de la Galaxia Cataratas Lejanas.

➲CHAMPIÑÓN ROCA: Completa 'Rock & Rollodillo' de la Galaxia Cantera Bolera.

➲PINGÜINO: Completa 'Expedición en la Gruta Gélida' de Gruta Gélida.

➲CARTEL JUNTO AL TIMÓN: Aparece junto al pingüino.

➲TUBERÍA VERDE: Completa 'Una fruta de altos vuelos' de Troncos Huecos.

➲TRONQUITO: Completa 'El supertobogán del Arbolón' de la Galaxia Troncos Huecos.

➲LUIGI: Completa '¡Nubes al viento!' de Nubes Nobles.

➲CHAMPIÑÓN FANTASMA: Completa 'Mario fantasma, ¡a flotar!' de Luna Boo.

➲ABEJA: Completa 'La escalada secreta hacia la estrella' de la Galaxia Floriflor.

➲MECACHACHA PLATEADO: Completa '¡Ven aquí, Trompo' de la Galaxia Estación Eléctrica.

➲FLOR DE FUEGO: Completa '¡De nuevo a fuego limpio!' de Mansión Sube y Baja.

➲BOB-OMB: Completa 'El regreso del Rey Roco' de Fortaleza Nostálgica.

SUPER MARIO GALAXY 2



Selección de

Descargas

¡Cómo te queremos, ar

El lanzamiento de «Wario Ware D.I.Y. Showcase» es la excusa perfecta para repasar los juegos descargables de la versión gamberra de Mario.

Wii | 800 Puntos | Ya disponible
Nintendo | Habilidad | +7 años | 1 Jugador | Castellano

Wario Ware
D.I.Y. Showcase

Llega a WiiWare la acelerada diversión de los microjuegos de tres segundos en un título que permite descargarse pruebas de internet o de «Wario Ware D.I.Y.» de DS. Diversión sin fin...

Y es que, si te bajas este juego a tu Wii, no vas a arrepentirte. Primero, porque incluye de serie 72 microjuegos increíblemente locos, en los que usamos el puntero para hacer las cosas más variadas y divertidas (desde ayudar a un pollito a salir del cascarón... a meternos el dedo en la nariz, todo un clásico de la saga). Pero la cosa no acaba ahí. Podemos conectarnos con el juego de DS «Wario Ware D.I.Y.» y descargar en Wii los microjuegos que tú has creado con su editor. O bajarte gratis desde la tienda Ninsoft nuevos microjuegos semanales (algunos creados por importantes diseñadores). Vamos, que la diversión propia de Wario Ware ha dado un paso hacia el infinito.



Cómo descargar estos juegos

1



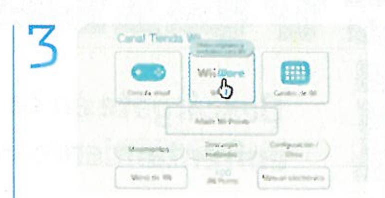
Conecta tu consola a internet y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.

2



Para añadir puntos, hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.

3



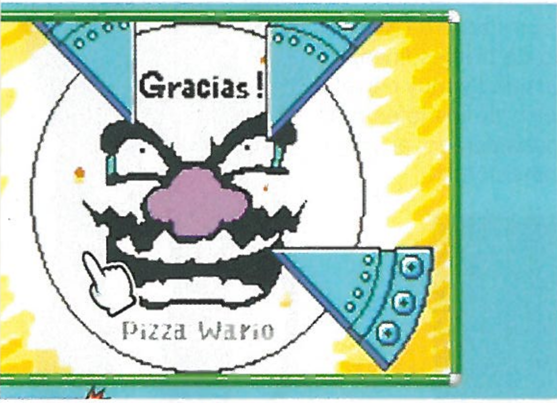
Los catálogos son enormes. En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.

4

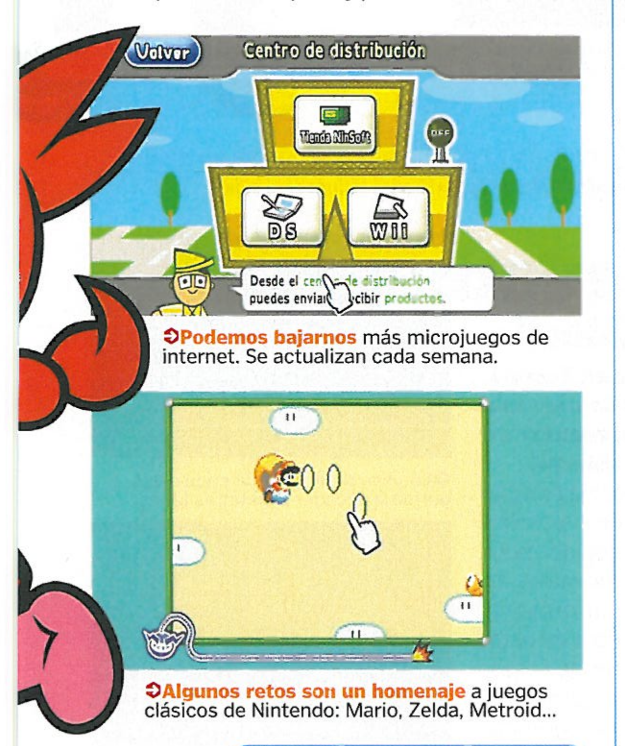


La opción de buscar juegos te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!

nigo Wario!




Hay 72 microjuegos "de serie", y en todos hay que usar el puntero con rapidez y precisión.



Podemos bajarnos más microjuegos de internet. Se actualizan cada semana.

Algunos retos son un homenaje a juegos clásicos de Nintendo: Mario, Zelda, Metroid...

Valoración ★★★★



500 Puntos · Ya disponible

Nintendo | Habilidad | +7 años | 1 Jugador | Inglés

Wario Ware Snapped

Wario fue el primero en usar la cámara de DSi con una colección de entretenidos microjuegos. En total son 20 pruebas ordenadas por personajes, y 5 de ellas son multijugador. Gracias a la cámara, nuestra silueta aparece en pantalla, y moviendo cabeza y manos interactuamos con los elementos del juego. Más corto y menos precioso que otros «Wario Ware», es un experimento entretenido y una muestra del potencial único de DSi.



Mueve cabeza y manos para superar originales retos.

Valoración ★★

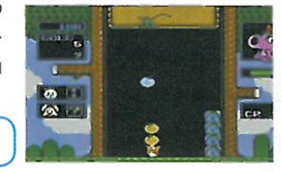


500 Puntos · Ya disponible

Nintendo | Puzle | +3 | 1-2 J. | Inglés

Wario's Wood

Wario sólo apareció una vez en NES, ¡y nos obligó a estrujarnos las neuronas! Los items caen del cielo y hay que colocarlos de 3 en 3 para que desaparezcan. Un desarrollo "tipo Tetris" para un divertido puzle en el que aparecen muchos personajes del universo Mario. Dos curiosidades: fue el único juego de NES en el que apareció Wario... y también el último cartucho publicado en USA para la consola.



★★



1000 Puntos · Ya disponible

Nintendo | Velocidad | +3 | 1-4 J. | Inglés

Mario Kart 64

Las saga de velocidad más divertida de mundo se hizo aún más loca cuando Wario se subió a un kart. Sí, Wario debutó como piloto en este juego de N64, que aportó otra gran novedad: carreras para 4 jugadores. Un clásico indiscutible que, además, sigue conservando un apartado visual vistoso y muchas horas de diversión a base de derrapar en las curvas y lanzar caparazones.



★★★★

Castlevania resucita en Wii

Descárgate en tu consola los mejores capítulos del eterno enfrentamiento entre el Clan Belmont y el Conde Drácula.

Wii ➲ 1000 Puntos ➲ Ya disponible

Konami | Acción / Plataformas | +12 años | 1 Jugador | Inglés

Castlevania Rebirth

En WiiWare vivirás un capítulo completamente nuevo de la saga. Un homenaje a los clásicos tanto en gráficos como en desarrollo y mecánica... y que logra divertir por todo lo alto.

En esta ocasión, es Christopher Belmont quien se las verá con el renacido Drácula. Armado con su látigo y diversas armas secundarias, se interna en el castillo del vampiro para recorrer niveles bastante lineales pero que combinan plataformas, acción y la aparición de enemigos finales sorprendentes para divertir de lo lindo. Ah, y de vez en cuando hay puertas que guardan secretos... te toca buscar las llaves. Los gráficos son "estilo 16 bits", las melodías son temas clásicos de la saga, y el juego es difícil (si pierdes todas las vidas, debes empezar el nivel desde el principio). Pero también deliciosamente emocionante.



➲**Con estilo gráfico de 16 bits** recorremos escenarios detallados y peleamos con jefes espectaculares.

➲**Hace falta ser hábil** en los saltos y los combates para salir vivo del Castillo.

Valoración ★★★★

Wii ➲ 800 Puntos ➲ Ya disponible ➲ Consola Virtual

Konami | Acción/Plataformas | +12 años | 1 Jugador | Inglés



Super Castlevania 4

Uno de los mejores capítulos de la saga se vivió en Super Nintendo. Simon Belmont contra Drácula en un juego épico.

Acción y plataformas se mezclan de manera magistral en un juego de niveles lineales, sí, pero llenos de intensidad y muy espectaculares. Tiene algunos de los jefes más recordados y está considerado el mejor Castlevania de su generación.



➲**Muchos consideran** este juego el mejor Castlevania de todos los tiempos.



Valoración ★★★★



Wii ➲ 800 Puntos ➲ Ya disponible ➲ Consola Virtual

Konami | Acción/Plataformas | +12 años | 1 Jugador | Inglés

Castlevania Rondo of Blood

Por primera vez en Europa, disfrutamos del Castlevania que empezó a presentar un desarrollo más abierto.

Este juego original de la consola japonesa Turbografx también mezcla saltos y acción, pero fue el primer Castlevania en saltarse una estructura estrictamente lineal: cada nivel oculta caminos a distintas fases, lo que lo hace más profundo y rejugable. Además, gráficamente es espectacular. Una joya recuperada del olvido.



➲**En «Rondo of Blood»** cada nivel permitía acceder a distintas fases.



Valoración ★★★★

Los juegos que vienen...



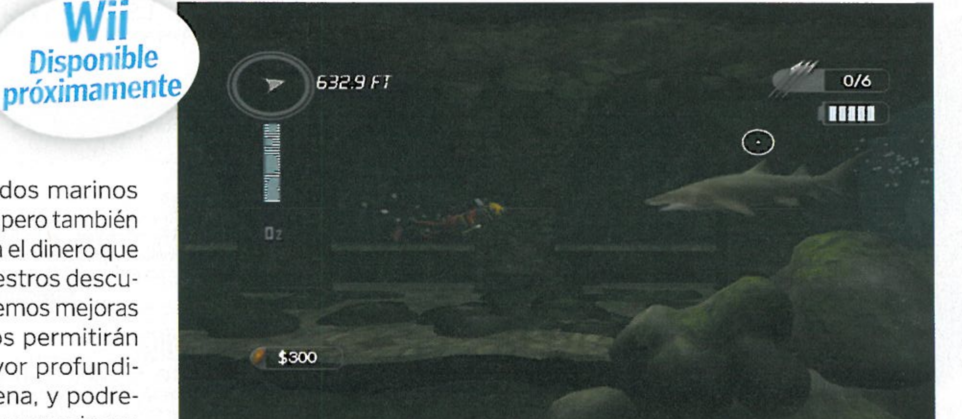


Convertidos en un buceador exploraremos preciosos laberintos submarinos.

Las Islas Medas, en la costa de Gerona, guardan un gran secreto. Ponte el traje de neopreno y sumérgete para descubrirlo.

El próximo juego español de WiiWare tiene un argumento de lo más sugerente: en busca de la tumba sumergida del rey Martín I el Humano, recorreremos 10 fases submarinas ambientadas en localizaciones reales, incluidas las Islas Medas (donde empieza y acaba el juego) y el cabo de Creus. Todo, en un juego 2D con un control perfectamente adaptado a Wii: con el puntero marcaremos la dirección de nuestro buceador, con el botón B nadaremos y con el A dispararemos arpones. Y es que los laberínticos fondos marinos ocultarán tesoros, sí, pero también fauna agresiva. Y, con el dinero que consigamos con nuestros descubrimientos, compraremos mejoras como trajes que nos permitirán sumergirnos a mayor profundidad. Merecerá la pena, y podremos contemplar sus preciosos escenarios submarinos.

Wii
Disponible próximamente

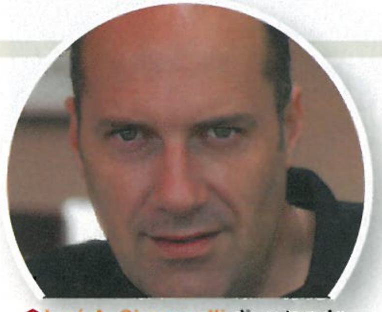


¡Cuidado, un tiburón! Ten preparado el arpón para acabar con él a toda prisa.

Hablamos con el director de Cosmonaut Games

"Es muy positivo colaborar con otros estudios españoles"

Además de jugar junto a él a «Dive», entrevistamos a José Giacomelli, principal responsable de esta aventura subacuática.



José A. Giacomelli director de Cosmonaut Games.

¿Por qué elegisteis WiiWare como plataforma del juego?
En 2009 hablamos con estudios de desarrollo españoles y todos estaban orientándose a WiiWare. Además, Nintendo contestó enseguida a nuestra solicitud de convertirnos en desarrolladores. Y con tantas Wii vendidas en el mundo, pensamos que era la plataforma ideal para el juego.

¿Es habitual la comunicación entre grupos de desarrollo?
Sí, somos competencia pero nos llevamos bien. Es positivo comentar aspectos de nuestros proyectos y colaborar. De hecho, Over the Top nos licenció el motor gráfico de «Dive».

Para crear Dive, ¿os habéis inspirado en algún clásico?
Pues mira, me han comentado que el juego tiene elementos comunes con «Endless Ocean» o «Ecco The Dolphin», pero yo no los he jugado. Me ha influido un juego de Spectrum, «Scuba Dive», que jugaba cuando era pequeño.

El juego está completamente adaptado al mando de Wii.
Sí, pero en un primer momento no fue así: al principio del desarrollo desplazábamos al personaje de manera más tradicional, con el stick del nunchuk. Pero nos pareció que hacía el juego más difícil, así que optamos por cambiar a dirigir al personaje con el puntero. Y estamos muy contentos: resulta más sencillo y agradable de manejar, y el control está gustando a todo el que lo prueba.

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Este mes pasará a la historia por la llegada de «Super Mario Galaxy 2»... y eso que también llegan juegazos como «LEGO Harry Potter» o «Dragon Ball Origins 2».



LAS APUESTAS DE ESTE MES

MARIO GALAXY 2

EL JUEGO SUPREMO
El mejor juego de plataformas de todos los tiempo. Simplemente, cómpralo y disfruta.

DRAGON BALL

GOKU TRIUNFA
«Origins 2» añade nuevos personajes y se convierte en una de las mejores aventuras de DS.

LEGO HARRY POTTER

¡MAGIA POTAGIA!
Harry y sus amigos protagonizan un aventurón con mucho encanto y humor.



Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Chocolate, cereza

Hay tres modelos de la portátil más vendida: DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.

Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA 10



EA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.
Puntuación 88

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

PLANET 51 (P)

Pyro/SEGA · 19,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Un buen juego de carreras con gráficos notables. La puesta en escena te sumergirá en la alucinante peli made in Spain.
Puntuación 85

SONIC & SEGA ALL STARS RACING



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED



Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
Puntuación 89

COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

DEMENTIUM II (N)



Southpeak · 39,95 € · +18 años · 1 Jugador
La secuela del mejor juego de terror de DS nos trae acción en primera persona, sencillos puzles y una gran atmósfera.
Puntuación 85

GTA CHINATOWN WARS (P)



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

SPACE INVADERS EXTREME 2



Square Enix · 29,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Los invasores están arriba y tu nave abajo: acaba con ellos. El mito arcade multiplicado por mil en diversión y opciones.
Puntuación 84

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA (P)



Konami · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



DALE CAÑA A TU DS

EL REINADO MUSICAL de «Guitar Hero» está en peligro. Nintendo lanza un juego completísimo, en el que tocas, compones y disfrutas de muchas opciones online. «Guitar Hero» cuenta con la satisfacción de tocar con el 'Guitar Grip'. ¿Será suficiente?

Jam with the Band VS GH Modern Hits



Jam with the Band:
- ▲ 50 temas + 50 descargables.
- ▼ Tocamos con la pantalla táctil.
- ▲ Podemos componer canciones.
- ▲ Jam sessions para 8 jugadores.

GH Modern Hits:
- ▼ 28 temas de rock reciente.
- ▲ Periférico Guitar Grip para tocar.
- ▼ Solo tocamos la guitarra.
- ▼ Partidas para dos jugadores.

DRAGON BALL ORIGINS 2 N



Namco Bandai · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Un desarrollo que mezcla acción, exploración y puzles más todo el carisma de 'Dragon Ball': una aventura de lujo.
Puntuación 90

DRAGON BALL Z ATTACK OF THE SAIYANS



Namco Bandai · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La primera saga de 'Dragon Ball Z' inspira este juego de rol de desarrollo clásico, que tiene en sus protas su gran baza.
Puntuación 81

FINAL FANTASY IV P



Square Enix · 9,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



Square Enix · 39,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.
Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES



Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Un juego de rol en el que los combates se resuelven como puzles. Quizá suene extraño, pero es magistral.
Puntuación 89

PHANTASY STAR Ø



SEGA · 39,99€ · +12 años · 1-4 J. (4 online)
Rol de acción ambientado en el futuro, genial tanto para jugar solos como en multijugador. ¡Pero llega en inglés!
Puntuación 88

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2 online)
Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.
Puntuación 89

POKéMON ORO Y PLATA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación 99



POKéMON PLATINO

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

SCRIBBLENAUTS



5TH Cell · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.
Puntuación 88

ZELDA SPIRIT TRACKS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
Puntuación 97



Varios

ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.
Puntuación 83

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, pero no sorprende como el primero.
Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
Puntuación 93

JAM WITH THE BAND N



Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-8 Jugadores
Nintendo presenta el juego musical más completo del universo: cantas, tocas, compones.... y compartes por internet.
Puntuación 87

PICROSS 3D



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Elimina cubos para revelar figuras en un puzle con lo mejor del 'Buscaminas' y los sudokus. Y tiene un editor de puzles.
Puntuación 85

RHYTHM PARADISE



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
Puntuación 84

STYLE BOUTIQUE

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

WARIO WARE D.I.Y.

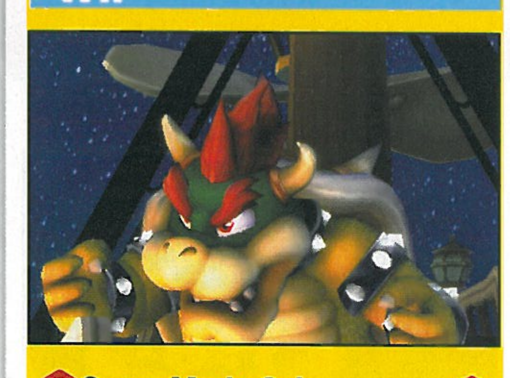


Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
90 microjuegos tan graciosos como siempre... y un editor para que crees los tuyos o te los bajes de internet.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

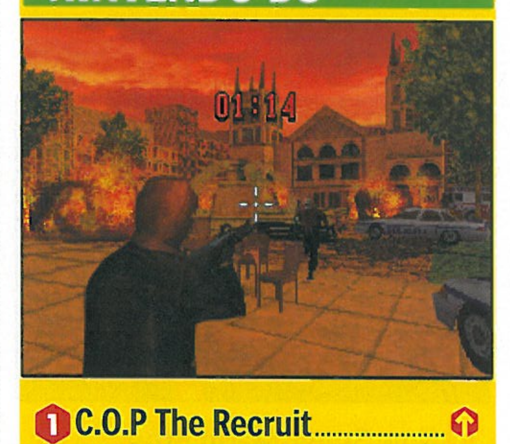
Esperábais con tantas ganas «Super Mario Galaxy 2» que os habéis lanzado a votar a su primera parte antes de empezarlo.

Wii



1. Super Mario Galaxy — Sube
2. New Super Mario Bros. Wii — Sube
3. Spectrobes Origenes — Sube
4. Final Fantasy The Crystal Bearers — Sube
5. Monster Hunter Tri — Novedad
6. Speed Racer — Sube
7. Super Smash Bros. Brawl — Baja
8. Mario Kart Wii — Sube
9. Sonic & SEGA All-Stars Racing — Baja
10. Disaster — Baja

NINTENDO DS



1. C.O.P The Recruit — Sube
2. Phoenix Wright Ace Attorney Investigations — Sube
3. Pokémon Oro & Plata — Baja
4. Mario Kart DS — Sube
5. Pokémon Platino — Baja
6. Wario Ware D.I.Y. — Novedad
7. Style Boutique — Sube
8. Dementium The Ward — Sube
9. Mario Party DS — Sube
10. Dragon Ball Origins — Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Estamos perdidamente enamorados de «Super Mario Galaxy 2», y no nos importa reconocerlo. ¡Y Mario también triunfa en DS!

Wii



1. Super Mario Galaxy 2 .... N
2. Sin & Punishment Successor to the Skies . Sube
3. Monster Hunter Tri .... Baja
4. New Super Mario Bros. Wii .... Sube
5. Super Smash Bros. Brawl .... Sube
6. No More Heroes 2 Desperate Struggle.. Sube
7. MadWorld .... Baja
8. Tatsunoko vs. Capcom .... Baja
9. Red Steel 2 .... N
10. Zelda Twilight Princess .... Sube

NINTENDO DS



1. New Super Mario Bros. .... Sube
2. Scribblenauts .... Sube
3. Pokémon Oro & Plata .... N
4. Profesor Layton y la Caja de Pandora . Baja
5. Zelda Spirit Tracks .... Sube
6. Mario & Luigi Viaje al Centro de Bowser. Baja
7. Pokémon Platino .... Baja
8. Zelda Phantom Hourglass .... Sube
9. Chrono Trigger .... Baja
10. Dementium 2 .... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Wii → Nuevo Pack edición limitada: **Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus**

Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



RABBIDS MI CAAASA!!!
→ Ubisoft → 49,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores
Los Rabbids por fin su aventura... ¡y es loquísima! Llena tu carrito de objetos en un juego frenéticamente divertido.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



SUPER MARIO GALAXY 2 (N)
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta.
Puntuación 100

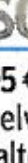
WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
→ THQ → 39,95 € → +16 años → 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
Puntuación 88

Deportes + Carreras



GRAND SLAM TENNIS
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .
Puntuación 90

FIFA 10
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
Puntuación 80



MARIO KART Wii
→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 → 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
→ SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... divertido por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91

PES 2010
→ Konami → 39,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
Puntuación 94

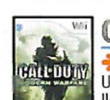



SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
→ SEGA → 49,95 € → +7 años → 1-4 j. (8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
Puntuación 92

Wii SPORTS RESORT
→ Nintendo → 49,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Acción





CALL OF DUTY MODERN WARFARE R.E.
→ Activision → 59,95 € → +16 años → 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
Puntuación 92



THE CONDUIT
→ Sega → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87



DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO
→ Namco Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat´em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.
Puntuación 85



METROID PRIME TRILOGY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA III
→ Tomy → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
La serie de anime más famosa inspira un juego de lucha sencillo pero espectacular. Destaca por su elenco de personajes.
Puntuación 80



NO MORE HEROES 2
→ Rising Star → 39,95 € → +18 años → 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
Puntuación 94



RED STEEL 2
→ Ubisoft → 49,95 (59,95 con MotionPlus) → +16 años → 1 J.
Wii MotionPlus convierte tu mando en espada y arma en un juegazo de acción de estética rompedora.
Puntuación 86



RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES
→ Capcom → 49,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
Puntuación 91



SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
Puntuación 91

N Nueva entrada · E Precio económico

DOS HÉROES DE PRIMERA

HARRY POTTER se ha convertido en muñeco de LEGO y ha triunfado. Pero no es el primero que al que se le ha ocurrido la idea. Por ejemplo, las pasadas Navidades Indy vivía su segunda aventura convertido en muñeco. ¡Entre héroes anda el juego!

LEGO Harry Potter VS LEGO Indiana Jones 2



- ▲ Más de 100 personajes jugables.
- ▼ Incluye la mitad de la saga.
- ▼ No tiene editor de niveles.
- ▲ Puzles variados y novedosos.



- ▼ Más de 20 personajes jugables.
- ▲ La saga completa: las 4 pelis.
- ▲ Incluye editor de niveles.
- ▼ Puzles más clásicos y típicos.



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



TATSUNOKO VS CAPCOM
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo · 69,95 € + Wii Speak · +3 · 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

BEN 10 VILGAX ATTACKS
Namco Bandai · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una buena aventura en la que Ben combina las habilidades de 10 transformaciones para pelear, saltr y resolver puzles.
Puntuación 82



FINAL FANTASY THE CRYSTAL BEARERS
Square Enix · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una fantástica aventura con un inmenso mundo por explorar. Los combates, en tiempo real, son un pelín repetitivos.
Puntuación 87



LEGO HARRY POTTER N
Warner · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Los cuatro primeros años de Potter recreados hasta el mínimo detalle en una aventura con mucha magia y humor.
Puntuación 86

MONSTER HUNTER TRI
Capcom · 49,95 € · +16 años · 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
Ubisoft · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vuelve el Príncipe con una nueva mezcla de acción, saltos y exploración. La magia de su ambientación atrapa.
Puntuación 85



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
Konami · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
Puntuación 88



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios



GUITAR HERO 5
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY
Rising Star · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



RAYMAN RABBIDS TV PARTY P
Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90





SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL
SEGA · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Vuelve uno de los juegos de habilidad más desafiantes y divertidos... ¡y ahora compatible con Wii Balance Board!
Puntuación 84

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Este mes no hay mucho movimiento entre los nuestros favoritos, pero en WiiWare un título reclama casi toda la atención...

TOP 5 Wii WARE



Todo un número 1

Wario ha llegado arrasando a WiiWare, con montones de microjuegos... y la opción de descargarte muchísimos más desde internet o desde tu DS.

1. Wario Ware D.I.Y. Showcase
2. Zombie Panic in Wonderland
3. LostWind Winter of the Melodías
4. Bit.Trip Void
5. Chronos Twins DX

TOP 5 DSiWARE



Jugando a AlphaBounce

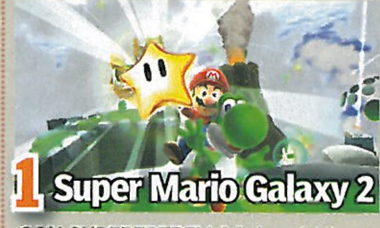
Seguimos enganchados al 'machaca-ladrillos' más completo del universo... a pesar de que han llegado estrenos de calidad como «Ferrari».

1. AlphaBounce
2. Mario Vs. Donkey Kong
3. Photo Dojo
4. Bomberman Blizt
5. Ferrari GT Evolution

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

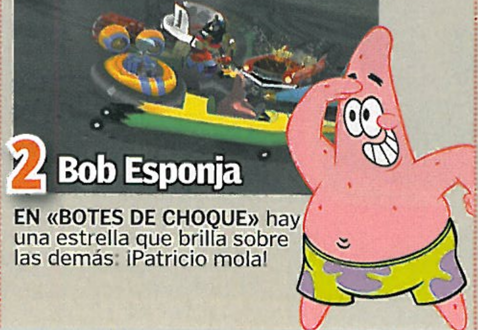
...ver las estrellas

LAS ESTRELLAS son, básicamente, bolas de hidrógeno que arden en el vacío del espacio. Pero en los juegos pueden tomar mil formas. Después de jugarlos, de mayor querrás ser astrónomo en lugar de futbolista. Por lo menos un ratito.



1 Super Mario Galaxy 2

SON SUPERESTRELLAS, hay 240 y están ahí para que las cojas todas, toditas, todas... ¿Serás capaz?



2 Bob Esponja

EN «BOTES DE CHOQUE» hay una estrella que brilla sobre las demás: ¡Patricio mola!



3 Zelda Twilight Princess

LOS JUEGOS DE ZELDA son mágicos. Mira al cielo de «Twilight Princess» y verás la constelación de Orion.

Wii

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE EDICIÓN REFLEX



CONSIGUE EXTRAS REUNIENDO ARCHIVOS
- Bola de pintura: 8 Archivos.
- Bombas racimo: 10 Archivos.
- COD Noir: 2 Archivos.
- Foto en negativo: 4 Archivos.
- Lentitud: 20 Archivos.
- Super contraste: 6 Archivos.
- Un mal año: 15 Archivos.
- Vida infinita: 30 Archivos.

CONSIGUE LAS ARMAS DORADAS
- AK-47: Completa los retos de rifle de asalto.
- Desert Eagle: Llega al nivel 55 como comandante.
- Dragunov: Completa todos los retos de francotirador.
- M1014: Completa todos los retos de escopeta.
- M60E4: Completa todos los retos de LMG.
- Mini-Uzi: Completa todos los retos de SMG.

DRAGON BALL: REVENGE OF KING PICCOLO

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES PARA EL MODO TORNEO
- Diablo: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Arale: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en todos los niveles.
- Sargento Blue: Recoge los tesoros del nivel 3.
- Tambor: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 10 niveles
- Piccolo (Viejo): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 15 niveles.
- Piccolo (Joven): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 20 niveles.
- Momia: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Sargento Murasaki: Recoge todos los tesoros del nivel 2.
- Son Gohan: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Pandereta: Completa el juego.
- Tao Pai Pai: Recoge todos los tesoros del nivel 4.

KIRBY´S FUN PACK (CONSOLA VIRTUAL)



Este clásico de SNES podemos disfrutarlo en nuestra CV y con los trucos originales.
- Desbloquear el modo arena: acaba todas las fases
- Milky Way Wishes: Acaba Great Cave Offensive y Revenge of Meta-Knight
- Para tener el juego Revenge of Meta-Knight acaba antes DynaBlade
- Por último, el Sound Test estará disponible al acabar el modo Arena.

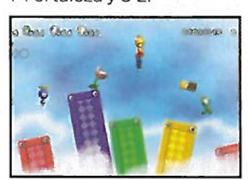
NARUTO: CLASH OF NINJA REV. 3

PERSONAJES OCULTOS
- Anbu Kakashi: Completa el 40% de las misiones incluyendo el rango S y cómpralo en la tienda.
- Anko: Completa el modo historia en modo 2 de difciultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Asuma: cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Baki: igual que el anterior.
- Bando: compra todo y luego consigue otros 70.000 ryo para comprarlo.
- Chiyo: Completa el modo historia en modo 2 de difciultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Choji: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Deidara: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Hidan: Completa al 30% las misiones de Deidara, sasori, Hiruto, itachi y Kisame. Luego cómpralo en la tienda.
- Hinata: Completa el modo Historia en Modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Hiruto: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Itachi: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Kabuto: Compra el primer set de personajes.
- Kazuku: Completa al 30% las misiones de Deidara, sasori, Hiruto, itachi y Kisame. Luego cómpralo en la tienda.
- Kankuro: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Kiba: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Kisame: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Komachi: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Kurenai: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Orochimaru: Cómpra el primer set de personajes.
- Sai: Compra el primer set de personajes.
- Sasori: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Sasuke: Compra el primer set de personajes.
- Shikamaru: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Shino: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Temari: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Towa: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Yamato: Compra el primer set de personajes.



NEW SUPER MARIO BROS. Wii

METAS SECRETAS
Para que no te vuelvas loco buscando, aquí tienes una lista de fases que tienen metas secretas:
1-3, 2-4, 2-6, 3-4, 3-5, 3-Casa Fantasma, 4-Casa Fantasma, 4-Fortaleza, 5-Casa Fantasma, 6-5, 6-6, 7-Casa Fantasma, 7-Fortaleza y 8-2.



HAZ APARECER CASAS CHAMPIÑÓN
En el juego individual, cuando rescatas a un Toad, aparece una casa diferente en función del último dígito de la cuenta atrás:
- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 7, 8 o 9.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 0, 1, 2 o 3.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 4, 5 o 6.

Si juegas en modo multijugador, los dos últimos dígitos han de ser iguales:
- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 99.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 11 o 22.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 33, 44, 55, 66, 77 o 88.

GRABA EN JUEGO EN CUALQUIER MOMENTO
La opción guardado normal aparece al completar el castillo del mundo 8.

FONTANEROS SIN GORRA
Consigue 99 vidas y verás el pelo de Mario y Luigi.

NO MORE HEROES 2

- Modo Amargo: acaba el juego en modo dulce o medio para desbloquear este nivel de dificultad.
- BJ5 Video: Acaba el juego de BJ5 y elígelo en TV del motel.
- Death Mach (Boss Rush) Acaba el juego y seleccionalo desde el menú.
- Trailer del E3: Acaba el juego y lo podrás ver desde la TV del motel.
- Sin Chaquetas: Completa todas las misiones de venganza.
- Ataque Rebanada: haz que tu gata pierda peso jugando con ella.



SUPER MARIO GALAXY 2

ITEMS DE LOS TOADS Deposita pedazos de estrella en la banca del Tesorero para lograr estas cosas:
- Toda Buceador: 6000 pedacitos de estrella
- Toda Explorador: 8000 pedacitos de estrella
- Gafas: 1000 pedacitos de estrella
- Pico: 4000 pedacitos de estrella
- Lanza y escudo: 2000 pedacitos de estrella
- The Perfect Run (Grandmaster Galaxy Daredevil Run): 9999 pedacitos de estrella
- Para abrir el Reto de las estrellas verdes: Consigue 120 estrellas y derrota a Bowser.
- Desbloquear a Luigi: Vence a Bowser en su generador de galaxias.
- Mundo secreto: lo consigues cuando acabas el juego por primera vez.



DS

BAKUGAN BATTLE TRAINER



- Alpha Hydranoid: Acaba Arena 25 o el juego una vez.
- Ultimate Dragonoid: Acaba Arena 3

BIRDS & BOMBS SPOTTO! (DSiWARE)

El adorable juego de habilidad de Intelligents Systems cuenta con dos modos de juego adicionales. Te los explicamos a continuación:

- Modo Desafío: Alcanza la fase 10 en el modo historia
- Modo historia Pro (en este modo no se ve la trayectoria de la bomba, así que es mucho más difícil. Lo conseguimos al acabar el juego.

DEMENTIUM II

DESBLOQUEA LOS MODOS DE SUPERVIVENCIA

Para conseguir los modos especiales de este juego de terror basta con ir acabándose los capítulos del modo historia:

- Survival Mode: Acaba el capítulo 1
- Survival Mode II: Acaba el capítulo 2
- Survival Mode III: Acaba el capítulo 3
- Survival Mode IV: Acaba el capítulo 4
- Survival Mode V: Acaba el capítulo 5

GRAND THEFT AUTO: CHINATOWN WARS

MEJORAS Y TRUCOS GENERALES

Introduce las secuencias de teclas con el juego pausado:

- Armadura: L, L, R, B, B, A, A, R
- Nubes: Arriba,Abajo,Izq, Derecha,X,Y,L,R
- Pistola con explosivos: L, R, X, Y, A, B, Arriba, Abajo
- Soleado: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, B, X, L, R
- Niebla : Arriba, Abajo, izquierda, derecha, Y, B, R, L
- Curación: L,L,R,A,A,B,B,R
- Huracán: Arriba,Abajo, Izquierda, Derecha,B,Y,R,L
- Mucha lluvia: Arriba,Abajo, Izquierda, derecha, A,X,R,L
- Lluvia: arriba, abajo, izqueirda, derecha,Y,A,L,R
- Nivel abajo: R,X,X,Y,Y,R,L,L
- Nivel arriba: L,L,R,Y,Y,X,X,R
- Tanda de armas 1: R,arriba,B,abajo,izquierda,R,B ,derecha
- Tanda de armas 2: R,arriba,A,abajo,izquierda,R,A, derecha
- Tanda de armas 3: R,arriba,Y,abajo,izquierda,R,Y, derecha
- Tanda de armas 4: R,arriba,X,abajo,izquierda,R,X ,derecha

JAM WITH THE BAND

MODO CLÁSICO EX

Haz 90 puntos o más con todos los instrumentos en una canción clásica jugando en el modo amo. Así abrirás la nueva mezcla para la canción. Esto solo esta disponible para las canciones que trae el juego, y no las que se descargan.

PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

COMO DESBLOQUEAR EXTRAS DE ESTE JUEGO DE PUZLES

- Hámster: Está en la cocina del tren, en el Episodio 1.
- El Juego de Té: Soluciona el puzle 36, en el Episodio 2.
- El Diario Antiguo: Te lo ofrecen antes del anticuario, (Episodio 4).
- Alto Secreto: Termina la aventura.
- Alto Secreto (más perfiles): Completa los 153 puzles del juego.

PHOTO DOJO (DSiWARE)

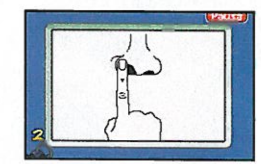


BONUS TRACK SECRETO PARA ESTE JUEGO DESCARGABLE

Este original juego de lucha tiene también sus pequeños desbloqueables:

- Bonus track: acabando con los 100 enemigos del modo batalla en 1 jugador y acabando el modo sencillo lo desbloquearás.

WARIO WARE D.I.Y.



- Software Diamante 'Shuffle': Juega a los 90 minijuegos.
- Software Diamante 'Ultra difícil'. Consigue 30 puntos en Software Diamante 'Shuffle'
- Mezcla Todo 'Espejo': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Shuffle': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Ultra difícil': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Escribe 'Mario Paint' como tu nombre de jugador. Cuando estés dibujando en el juego, sonará la música del mítico juego con que pintábamos en SNES.

Guía realizada en colaboración con www.guiasnintendo.com



1ª entrega

¡CAZADORES DE ESTRELLAS!

Super Mario Galaxy 2

¡Ven con nosotros a coger todas las Estrellas de las 7 galaxias del Mundo 1!

MUNDO 1

Nos encargamos de estos tipos malotes: el Bebe Dinopiraña, el Rey Lakitu, Pataladro y el Dragón Dragoloso. Y te contamos cómo...

Info extra



- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Niveles:** 7 mundos
- **Modos de Juego:** Historia
- **Tipo de Guía:** Superestrellas
- **Esta guía contiene:**
  - 12 superestrellas
  - 1 megaestrella
  - 4 jefes finales
- **Dificultad:** Jugones
- **Hemos acabado el Mundo 1 en:** 5 horas
- **Habilidades:** Saltador experto, Mario-adicto

¡Es más difícil de lo que parece!

CONTROLANDO A MARIO

Combina mando y nunchuk para manejar un montón de habilidades. Todo muy intuitivo.



Galaxia 1: JARDINES SIDERALES

ESTRELLA 1: El berrinche del Bebé Dinopiraña



Cárgate los enemigos que aparecen y verás dos tuberías que te llevarán al otro lado del planeta. Por la roja hay una vida extra; entra después por la verde **(1)**.

Ya al otro lado, sube a la zona más alta y rompe el cristal con un giro. Tírate por el agujero y aparecerás en lo alto de la casa que estaba en el centro. Anillo estelar y... a otro planeta.

Para avanzar, sube por unas plataformas amarillas intermitentes. Por el camino verás un banderín y una gran moneda con la que aparecen notas musicales durante un tiempo. Coge todas las notas musicales y consigue tres setas verdes con tres vidas extra.

Al final, coge el nuevo anillo estelar, salta al pequeño planeta de al lado y pilla un anillo hacia una zona con dos bloques rodantes **(2)**. Si subes en el segundo (el que está más a la derecha) hay una Medalla de Cometa. Al final, anillo estelar, y en el nuevo planeta otro banderín y un champiñón rojo que te da 6 puntos de vida.

JEFE DE NIVEL

El Bebé Dinopiraña En la parte opuesta de este planeta, un anillo te lanzará hasta el hogar del Bebé Dinopiraña. **Golpéale 8 veces en el huevo de su espalda**. A los tres, se romperá; y el cuarto dáselo en el culo. Repítelo todo y ya tienes la primera Superestrella del juego.



ESTRELLA 2: ¡Asalto a la Estación Balística!



Entra por la tubería verde y elimina las bolas negras que giran alrededor de los objetos elásticos. ¿Cómo? Ponte junto a ellos y agita el mando. Rebotarán contra la bola. Cuando golpees la correcta, aparecerá la llave y abrirás un anillo.

Te lanzará a una nave acristalada. Avanza sobre el cristal hasta las balas gigantes y métete por el hueco **(1).** Ve a la derecha saltando sobre las plataformas móviles y encontrarás un nuevo anillo hacia una zona de baldosas azules. Si las pisas, se volverán amarillas; dos veces y volverán al azul.

Desde donde apareces tras el último anillo estelar, avanza esquivando las grandes balas. Allí está la Superestrella... en una cápsula. Para abrirla, ve por el camino a la izquierda hasta tres plantas carnívoras **(2)**. Elimina a la grande con el objeto elástico verde y conseguirás la llave. Regresa a la Superestrella esquivando las balas gigantes.



¡Al límite! El berrinche del Bebé Dinopiraña



Esta estrella aparecerá aleatoriamente sobre la galaxia tras encontrar algunas Medallas de cometa. Tu objetivo es eliminar de nuevo al Bebé Dinopiraña pero esta vez hay un tiempo límite.

Empiezas con 20 segundos. En la tubería verde por la que entras hay un reloj que te dará 10 segundos extra. Donde tienes que romper el cristal, hay otro. El tercero está donde te deja el anillo estelar. Y hay dos más en el segundo bloque gris con ruedas

JEFE DE NIVEL

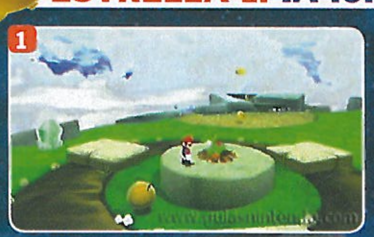
El Bebe Dinopiraña

Turno para el anillo estelar y nuevo enfrentamiento con el Bebé Dinopiraña. Dale 8 golpes por la espalda antes de que acabe el tiempo. Tranquilo, tienes dos relojes más.



Galaxia 2: ESTRELLA DE YOSHI

ESTRELLA 1: ¡A lomos de yoshi!





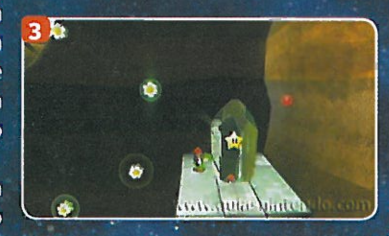
Cuando llegues a la cúpula de cristal, aparecerá Kamek lanzando rayos cargados de enemigos. ¡Sáltale sobre la cabeza y di adiós a la cápsula! El huevo también es fácil de romper, con un giro. Y mira quién aparece: Yoshi **(1).**

Sube a su lomo para avanzar, pero si recibe un golpe saldrá corriendo... Podrás localizar otro en los nidos marrones del suelo. Come fruta o enemigos señalándolos con el puntero y pulsando "B" cuando aparezca un círculo rojo.

Un poco más adelante, verás un montículo con trampolín. Úsalo para alcanzar la Medalla de cometa. Tras la fruta aparecerá un anillo estelar directo a una zona con un cubo **(2).** Agita el mando a su lado y aparecerá otro anillo estelar.

Para llegar al punto más elevado de la nueva zona, haz que la lengua de Yoshi se encargue de las plantas carnívoras y de pinchos, tirando de ellas hacia atrás. Arriba, agárrate con la lengua a una flor en el aire y llegarás a un planeta con anillo estelar.

Por último, en la estructura con un banderín, avanza por los puentes que despliega la lengua de Yoshi. Al final del recorrido, para alcanzar la superestrella sube en las flores usando la lengua de Yoshi. Rompe el cristal golpeando dos veces con la cabeza del dinosaurio **(3).** Tras coger la superestrella, aparecerá Yoshi en la astronave de Mario.



ESTRELLA 2: Lanzamiento de pichones



Con Yoshi, usa su lengua para convertir a los enemigos de pinchos en bolas de comer y lanzar. Por ejemplo, lanza una de ellas a la cúpula que protege el anillo.

Te envía a otra zona, pero tú repite: come un enemigo de pinchos y, al final de la zona, lánzalo a la esfera de cristal del centro **(1)** y tendrás otro anillo estelar.

En la nueva zona, usa la lengua en el tirador rojo para desplegar las plataformas. Ojo: desaparecen. Antes de llegar a la cúpula final, zámpate uno de los pinchos. El anillo te manda a una zona con banderín y flores para ascender con la lengua del dino.

JEFE DE NIVEL

Rey Lakitu Dale tres veces con los enemigos de pincho convertidos en una bola. Con cada golpe, cruzará la plataforma lanzando rayos. Esquívalos.



¡Pinchones a montones!



Esta estrella aparecerá aleatoriamente sobre la galaxia después de haber encontrado algunas Medallas de cometa. **EL OBJETIVO** es eliminar a 30 enemigos en menos de 60 segundos. Los enemigos están cubiertos de un caparazón rojo con pinchos.

Galaxia 3: ESQUIVA Y EXCAVA

ESTRELLA 1: El planeta de Pataladro

El Trompotaladro permite hacer agujeros y atravesar el planeta. Por ejemplo, ponte en el punto opuesto a la torre más alta y agita el mando. ¡Zum! Ya estás en la torre, y te espera un anillo estelar.

Vuelve a usar el taladro para ir a la parte inferior, colócate en la plataforma cuadrada y ¡zas! **(1)**: en la torre, Medalla de cometa.



En la parte superior del planeta, ponte sobre la plataforma a la izquierda de las columnas y cruza a la columna de la parte de abajo. Pasa a la que está un poco más a la derecha y usa el trompotaladro hasta la gran columna en la parte de arriba del planeta. ¡Nuevo destello!

En la siguiente zona hay un banderín y una plataforma circular con enemigos. Ve al lado contrario y avanza por la plataforma con monedas y por varias plataformas amarillas intermitentes **(2)**. Al final aparecerá un anillo estelar que lanzará directo hacia un planeta que tiene forma de bombilla.



Usa el trompotaladro del suelo para acceder al interior: hay muchas monedas. ¿Ves esa zona con una parte más profunda? Dale al taladro y... otro anillo estelar que te lanzará a una Champinave, con un Toad, un personaje que cambia objetos por trozos de estrella, un banderín de etapa y un anillo estelar con el que podrás seguir avanzando.

JEFE DE NIVEL

Pataladro Es un gran robot de dos patas con una cúpula de cristal y la Superestrella. Coge uno de los Trompotaladros del suelo y úsalo en el lado contrario de donde esté para golpearle en la cúpula. Si le golpeas en cualquier otro lugar, rebotarás sin perder vida. Para romper la cúpula, basta con darle 3 golpes.



¡Muerte Súbita! El Planeta de Pataladro



Esta estrella aparecerá aleatoriamente sobre la galaxia después de haber encontrado algunas Medallas de cometa.

En este nivel te enfrentarás de nuevo a Pataladro, pero esta vez solo tendrás un punto de vida. El resto es igual que en la primera estrella: golpear la cúpula de cristal tres veces y quitarte de encima a los enemigos que suelta de vez en cuando.

ESTRELLA 2: ¡Desentierra las estrellas de plata!

Ponte junto al gran cristal del suelo **(1)** y haz un giro. El anillo estelar te lanzará a una plataforma con una gran planta carnívora. Elimínala con un giro y aparecerá una enredadera. Sube hasta la tubería verde, y entra.



Llegarás a una zona subterránea. Avanza con el trompotaladro hasta otra tubería verde que te lleva a una naranja. Tras salir, rompe el cristal del centro con un giro y usa el anillo estelar.

En la nave Toad hay un banderín de etapa y otra estrella hacia la zona final. Encuentra cinco estrellas de plata enterradas. La primera está junto al trompotaladro en la superficie. Para las cuatro restantes, usa el trompotaladro en las zonas marcadas en el suelo. Con las cinco, aparecerá la Superestrella **(2)** en el exterior.



Galaxia 4: NUBES DE ALGODÓN

ESTRELLA 1: ¿Y el jefe de la cuadrilla Toad?

¡Tu primera flor de nubes! Búscala a la izquierda, junto a los edificios. Te convertirá en Mario Nube, que tiene el poder de crear nubes plataforma (aunque solo tres seguidas y con límite de tiempo).

Prueba tu habilidad "escalando" el árbol de al lado. Obtendrás una moneda. Ahora sube sobre las casas y al final verás otra flor de nubes con la que llegar a la zona que está más arriba. A la izquierda hay un banderín y un gran abismo: crúzalo con Mario nube.

Al otro lado hay un anillo estelar. Para llegar a él combina el traje de nube y el Salto Escalada en el hueco en la pared. El anillo te lleva a un planeta con Medalla de Cometa y cinco fragmentos amarillos. La medalla se pilla haciendo una voltereta mortal y agitando el mando en el punto más alto. Y al recoger los fragmentos, aparece un nuevo anillo.

En la nueva zona hay un banderín de etapa y una flor de nubes para alcanzar la zona que está arriba. Después, súbete en el columpio del árbol, coge impulso y salta a la copa **(1)**. Avanza sobre las nubes hasta un mono con gafas, que te dará una Superestrella.





ESTRELLA 2: La estrella tenía un precio





Una vez que elijas la estrella con una interrogación gris, busca a la izquierda una flor blanca. Salta y agita el mando en el aire para crear una nube. Hazlo dos veces más hacia arriba y te posarás en un árbol **(1).** Usa el anillo estelar.

Te llevará a una gran nube llena de monedas. Un Destello Glotón te pedirá 100; si las tienes, ¡anillo estelar! Si no, entra en la tubería en la base del árbol y coge todas las monedas (y la vida). Si aún no tienes suficiente, acaba con los enemigos y busca en la parte superior del planeta. El anillo te lleva a la superestrella.

Para conseguirla, sube saltando entre los bloques móviles **(2)** con Mario nube. En la parte final, hay dos rodillos móviles que pueden hacerte caerte. Nada más pisarlos, da un salto y haz el giro para crear una nube.

¡A por puntos! ¡Pisotones a montones!

En esta estrella solo podrás entrar después de que el cartero te dé la Carta de Chimpa. Chimpa es un mono que te desafía a conseguir 10.000 puntos en menos de 120 segundos, así que toca eliminar enemigos..

CUANTOS PUNTOS VALE...?

- **Enemigo:** 100 puntos (si rebotas, el segundo valdrá 200 y a partir del tercero 300).
- **Las monedas del bloque amarillo y las que dejan los enemigos:** 100 puntos.
- **Champiñón de energía:** 1000 puntos.
- **Vida** (trepando a un árbol en la zona superior): 1000 puntos.
- **Los trozos de estrella:** 10 puntos.





Galaxia 5: VUELTA Y VUELTA

ESTRELLA 1: ¡Agitar antes de pisar!





El suelo está cubierto de recuadros: huecos y de color. Al hacer un giro sobre un panel (que esté vacío), los recuadros se invertirán: los huecos serán sólidos, y los sólidos huecos. Avanza siguiendo esta norma.

La siguiente zona se complica con unas vallas eléctricas móviles. Sé hábil y llegarás a un nuevo banderín. Detrás, otra zona de paneles con grandes bolas rodantes **(2),** más bolas y Medalla de cometa.

Después, rutina: vallas eléctricas y, por fin, Superestrella.

ESTRELLA 2: ¡Agita y a por la guita!

Esta estrella aparecerá aleatoriamente sobre la galaxia después de haber encontrado algunas Medallas de cometa.

Debes coger 100 monedas púrpura en menos de 3 minutos. Para avanzar, hay unos paneles azules y otros vacíos. Agita el mando para que los azules se pongan rojos y tapen los huecos.

Llegarás a las monedas girando los paneles cuando sea necesario **(1)**. Durante el recorrido verás bolas rodantes, vallas electrificadas y rodillos. Pero si llegas al final antes del tiempo, y con todas las monedas púrpura, la Superestrella será tuya.



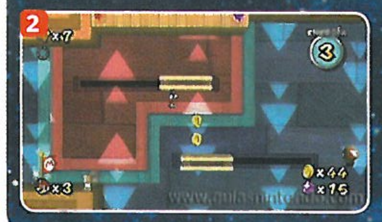


Galaxia 6: PATASARRIBA

ESTRELLA 1: Una mansión con problemas de gravedad



En la parte inferior de la pantalla, busca una planta: salta a ella, agárrate, agita el mando y sal disparado a la plataforma que está arriba a la derecha. Mira las flechas de la pared para saber hacia dónde va la gravedad: azul, hacia abajo; rojo, hacia arriba; y verde, al fondo. Esto se repite todo el recorrido.



Hacia la derecha, golpea una palanca para cambiar la gravedad y caminar por el techo **(1).** Sigue hasta una planta carnívora y espera a que se tire al suelo para saltar sobre su cabeza. Sube en la flor de la derecha y llegarás a una zona de gravedad normal.

Más adelante, tras el banderín, avanza sobre unas plataformas móviles: la gravedad cambiará según indiquen las flechas de fondo **(2).** A la derecha, un nuevo interruptor te llevará al techo. Ve por las plataformas de abajo a la derecha hasta un lugar en el que hay bolas rodantes. Pasa bajo los bloques de piedra y sigue a la derecha. Abajo, entre dos bloques, hay una Medalla Cometa.

Para cogerla, ve a la derecha hasta que la gravedad cambie y salta hacia la izquierda para caer en el bloque más cercano, desde el que podrás saltar.

A la derecha hay una flor de fuego, su poder te permitirá romper las cajas de madera a base de llamaradas, claro **(3).** Continúa rompiendo más y permanece atento en



todo momento a la gravedad. Además, tendrás que rebotar en la pared para subir a lugares elevados.

Al final del recorrido, la Superestrella está en una estancia donde la gravedad cambia constantemente. En medio de este caos, trata de pulsar "Z" cuando estés sobre ella para caer con fuerza.

ESTRELLA 2: ¡A fuego limpio!

Primero elige la estrella con una interrogación gris. Ahora repite los pasos iniciales de la anterior estrella, hasta caminar por el techo. Porque ahora verás una tubería verde. Entra por ella y llegarás a una sala con una flor de fuego y varias cajas. Bajo la caja que está en la esquina del fondo a la derecha, aparecerá una tubería naranja.

A través de ella encuentras a un personaje que te propone quemar 25 cajas en 20 segundos **(1).** Hazlo y conseguirás una superestrella. Además, en el mapa aparecerá una corona que te indica que ya la has conseguido todas.



Galaxia 7: FLOTILLA FUNESTA DE BOWSY

Dragoloso el espantoso

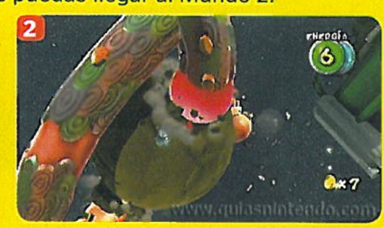
Avanza esquivando la barra de fuego y eliminando enemigos con un giro. Cuando llegues al primer bloque de piedra que salta, ponte a su izquierda y súbete. Verás una Medalla de Cometa.

A la izquierda, haz un giro junto a la palanca a la izquierda de la compuerta. Cuando esté abierta, entra y usa el anillo estelar. En la siguiente zona, avanza por las barras de fuego hasta el próximo anillo (al final, un champiñón de energía te da 6 puntos de vida).

JEFE FINAL

El Dragón Dragoloso Para eliminarle rompe los 6 anillos rojos que tiene en su cuerpo **(1).** Hazlo cuando meta la cabeza bajo tierra para atravesar el planeta y se quede atascado **(2).** Al conseguir esta estrella, se abrirá el camino para que puedas llegar al Mundo 2.





CONCURSO

VILGAX BEN 10 ATTACKS
ALIEN FORCE™

¡Llévate el juego y unas gafas!

15 Packs
Juego de DS
+ gafas Ben 10



+



Envía un **mensaje de texto** al **27565** desde tu móvil poniendo: **ben10nt** + una **palabra** que defina esta revista + **tus datos** personales

Ej.: ben10nt(espacio)genial pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,39€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 15 de junio al 15 de julio de 2010.

BASES DEL CONCURSO

1. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
4. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto que se dé no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
7. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

12 NINTENDO DS





CARTOON NETWORK

D3PUBLISHER



2ª entrega

LAS PRIMERAS MISIONES

Monster Hunter Tri

Las primeras cacerías siempre son duras. Pero aquí te ofrecemos las claves para superarlas.

Info extra



- Tipo de juego: Rol de acción
- Niveles: +50 misiones
- Modos de Juego: Historia, Online y Arena
- Tipo de guía: Primeras misiones
- Esta guía contiene:
  - Misiones offline
  - Misiones online
  - Mapa
- Dificultad: Altísima
- Hemos acabado el juego en: 150 horas
- Habilidades: Cazador, Jugador de equipo

Roleros y fans del juego online

TUTORIAL

El tutorial son una serie de sencillas misiones para que te amoldes al juego. Lo primero que tendrás que hacer es salir al bosque Moga (La Isla Desierta), eliminar a unos Aptonoth para conseguir su carne y buscar al hijo del jefe. Al darle la carne, volverá a la aldea, así que vuelve tú también para hablar con él. A partir de entonces te mandará al bosque varias veces a recoger determinados objetos. Cuando los consigas, vuelve para hablar con el hijo del jefe y así irás acumulando los recursos para arreglar el campamento. Cuando termines con las 3 mini-misiones siguientes, el campamento estará reparado y podrás elegir las misiones del gremio.



Este tutorial se compone de una serie de mini-misiones que vienen muy bien para hacerse con las mecánicas básicas de la caza.





RECURSOS DE LA ISLA DESIERTA

AVISO: Los recursos no están siempre en el mismo sitio, pero sí en la misma zona. Indicamos en qué zona están, no el punto exacto. Si se acaban, sal y entra para que se regeneren.

 PESCA
 SETAS
 ATAJO ÁREA 9
 BAYAS/SEMILLAS
 ANTORCHAS
 RARO
 HIERBA
 VIEJO VEGGIE
 MINERÍA
 HUESOS
 BICHOS
 HUEVO
 MIEL
 BOÑIGA



LAS MISIONES OFFLINE: MISIONES DE UNA ESTRELLA

Tras el tutorial, ya puedes lanzarte a las misiones como tal. Para ello tienes que apuntarte en el mostrador de la Chica del Gremio. Al principio sólo están disponibles las de una estrella.

MISIÓN 1

RECOGIDA DE SETAS Misión obligatoria.
M. PRINCIPAL: Entrega cinco setas especiales.
M. SECUNDARIA A: Entrega dos setas maduras.
M. SECUNDARIA B: Entrega una seta escogida.

Para hacer la misión tendrás que recoger setas especiales y selectas (una de ellas es la seta escogida) en las áreas 2, 3, 5, 6 y 7 de la Isla Desierta. Para las setas maduras, espera a que los Altaroth coman de las setas hasta que su abdomen se llene y se ponga azul. Mátalos y busca el brillo para obtener las setas maduras. Cuando tengas todo, entrégalo en el cofre rojo.



MISIÓN 2

RECETA MÉDICA ESPECIAL
Misión opcional.
M. PRINCIPAL: Entregar dos cuernos de Kelbi.
M. SECUNDARIA A: Mata 5 Kelbis.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

Los Kelbis están en las áreas 3 y 7 de la Isla Desierta. Para recoger los cuernos, utiliza los ataques aturdidores de tus armas, pues hay más posibilidades de que salgan. Cuando caigan al suelo con estrellas en la cabeza, recoge los cuernos. Los Kelbis aturdidos también cuentan como muertos, así que termina con 5 de ellos para completar la submisión. Por último, regresa al campamento y entrega los 2 cuernos de Kelbi.



MISIÓN 3

OPORTUNIDAD DEL PEZ DORADO
Misión opcional.
M. PRINCIPAL: Entregar 3 Peces Dorados
M. SECUNDARIA 1: Entregar 2 Peces Dorados Pequeños.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

Coge los gusanos de la Caja de Suministros y dirígete al área 10. Busca unos peces cerca de la orilla y lanza el anzuelo con el Botón A. Espera a que el anzuelo se sumerja completamente y entonces pulsa A para sacar los peces. Si te quedas sin gusanos, encontrarás más cerca de un tronco. Mira en la lista de combinaciones para hacer el cebo exclusivo de los Peces Dorados.



MISIÓN 4

AYUDA EN LA GRANJA Misión obligatoria.
M. PRINCIPAL: Mata a 5 Jaggia.
M. SECUNDARIA A: Mata a 10 Jaggi.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

Los Jaggia están en las zonas 5, 6 y 7 de la Isla Desierta; y los Jaggi en las zonas 2, 5, 6 y 7. Encárgate primero de los Jaggi para poder completar la misión secundaria. Por si acaso, los Jaggia son los más grandes, fuertes, resistentes. Un truco útil es darles con la antorcha un par de veces para que huyan. Cuando termines con los 10 Jaggis, busca a los Jaggia y encárgate de ellos para completar la misión. Si acabas con todos los de una zona, puedes esperar un rato y seguro que saldrán más.



MISIÓN 5

TRIPAS PARA CENAR Misión obligatoria.
M. PRINCIPAL: Entrega 3 Tripas de Monstruo.
M. SECUNDARIA A: Ninguna.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

Dirígete a las zonas 10 y 11 de la Isla Desierta y bucea hasta toparte con los Epioth. Elimínalos y busca en sus cuerpos para conseguir las Tripas de Monstruo. Puedes utilizar tu arma o los arpones para cazarlos. Ten cuidado, pues también se encuentra en esas zonas el Lagiacrus y te atacará si te ve. Pasa de él y cuando le veas cambia de zona, ya que no es el momento de enfrentarse con el Leviatán. Cuando tengas las 3 Tripas de Monstruo, entrégalas en el baúl rojo para completar la misión.



MISIÓN 6

TESOROS HUNDIDOS Misión opcional.
M. PRINCIPAL: Entrega 8 Corales Rojos.
M. SECUNDARIA A: Mata a 3 Sharq.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

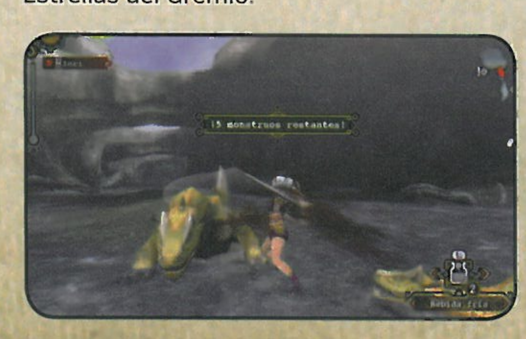
Ve a las zonas 10 y 11 y bucea en ellas hasta que encuentres huesos en el suelo marino. Busca en ellos para encontrar los corales rojos que necesitas. En las mismas zonas te toparás con los Sharq, unos tiburones muy agresivos que te atacarán nada más verte. Para acabar con ellos, utiliza el arpón y tu arma y así completarás la submisión, siempre antes de llevar a cabo la misión principal. Cuando hayas hecho todo lo necesario, dirígete al campamento y entrega los 8 corales rojos en el baúl de recogida. ¡Otra misión cumplida!



MISIÓN URGENTE

SIN AMOR PARA EL LUDROTH Misión obligatoria.
M. PRINCIPAL: Matar a 6 Ludroth.
M. SECUNDARIA A: Ninguna.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.

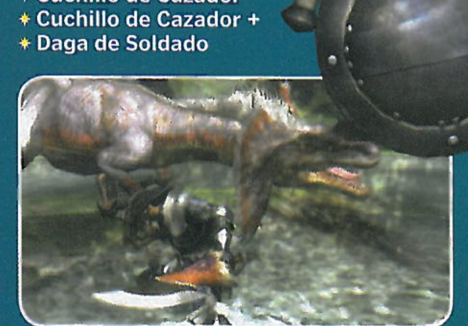
Dirígete a las zonas 10 y 11 de la Isla Desierta para encontrar a los Ludroth. Atento, pueden estar fuera o dentro del agua. Estos pequeños leviatanes son un poco más duros y feroces que los Jaggis, así que no te enfrentes a muchos de golpe. Además, es preferible combatir con ellos en tierra firme, ya que será mucho más fácil. Por otra parte, acostumbrarte a combatir bajo el agua será muy útil de cara a los grandes monstruos acuáticos... Termina con seis Ludroth para completar la primera misión urgente y pasar a las Misiones de 2 Estrellas del Gremio.



ARMA RECOMENDADA PARA ESTAS MISIONES: ESPADA Y ESCUDO

Aunque es el arma que menos daño hace, es la más versátil del juego. Te mueves rápido, puedes cubrirte, los ataques son veloces y, como habilidad exclusiva, puedes utilizar los objetos sin envainar el arma. Una buena espada para empezar es el Cuchillo de Cazador, ya que aunque tiene menos filo hace más daño que la Kris de Hueso. Lo que realmente te hace recomendable este arma es que te pedirá materiales de Jaggi y más adelante Gran Jaggi, que es el primer monstruo grande y será más fácil hacerte con los materiales. Sigue esta rama:

- Cuchillo de Cazador
- Cuchillo de Cazador +
- Daga de Soldado



Lista de combinaciones

Compra los libros de combinaciones para aumentar las posibilidades de éxito.

- **Poción:** Hierba + Seta Azul
- **Megapoción:** Poción + Miel
- **Material bomba:** Planta de savia + Piedra
- **Material Bomba:** Planta de savia + Mineral Hierro
- **Bola de pintura:** Planta de savia + Baya pintura
- **Bomba de luz:** Material Bomba + Bicho luminoso
- **Bomba sónica:** Lanzagritos + Pólvora
- **Trampa choque:** Herramienta Trampa + Bicho Eléctrico
- **Trampa escollo:** Herramienta Trampa + Red
- **Red:** Telaraña + Hiedra
- **Barril Bomba Pequeño:** Barril pequeño + Hierba de Fuego
- **Barril Bomba Grande:** Barril grande + Pólvora
- **Pólvora:** Hierba de fuego + Nitroseta
- **Tranquilizante:** Hierba somnífera + Paraliseta
- **Bomba Tranquilizante:** Tranquilizante + Material Bomba
- **Bebida Energética:** Miel + Nitroseta
- **Zumo de poder:** Filete poco hecho + Catalizador
- **Catalizador:** Bicho Amargo + Miel
- **Cebo Pez Dorado:** Larva Serpiente + Luciérnaga

LAS MISIONES ONLINE: MISIONES DE UNA ESTRELLA

El modo online aumenta la dificultad del modo historia. Habrá eventos especiales, que nos desbloquearán armamento único. Además, están 3 monstruos exclusivos del modo online, entre ellos el dragón final del juego.

MISIÓN 1
Recogida de Setas

M. PRINCIPAL: 14 especiales.
M. SECUN. A: 4 maduras.
M. SECUN. B: 2 escogidas.
Las setas especiales y las escogidas (selecta) están en las áreas 2 y 3 de la Isla Desierta. Para las Maduras, busca a los Altaroth y espera a que coman las selectas. Mátalos y recoge las setas maduras donde salga un brillo en el suelo.



MISIÓN 2
Tesoros Hundidos

M. PRINCIPAL: Entregar 15 corales rojos.
M. SECUNDARIA A: Mata a 6 Sharq.
M. SECUNDARIA B: Entrega 6 tripas de monstruo.
Dirígete a las zonas 10 y 11 para recoger los corales rojos donde veas un grupo de huesos. Acaba con 6 Sharq y con los Epioth para terminar la misión.



MISIÓN 3
La Panacea Perfecta

M. PRINCIPAL: Entrega 5 Cuernos de Kelbi.
M. SECUNDARIA B: Mata a 10 Kelbis.
M. SECUNDARIA A: Ninguna.
En las zonas 3 y 7 se encuentran los Kelbi. Atúrdelos para conseguir los cuernos. Mata a los 10 Kelbis antes de entregar los cuernos para completar la submisión.



MISIÓN 4
La amenaza Jaggi

M. PRINCIPAL: Mata a 8 Jaggia.
M. SECUNDARIA A: Mata a 12 Jaggi.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.
En el área 6 de la Isla Desierta encontrarás suficientes para completar las dos misiones. Acuérdate de matar antes a los Jaggi para poder conseguir la submisión.



MISIÓN 5
Ayuda al cazador

M. PRINCIPAL: Caza un Gran Jaggi.
M. SECUNDARIA A: Hiere la Cabeza del Gran Jaggi.
M. SECUNDARIA B: Aturde al Gran Jaggi.
El Gran Jaggi se suele mover por las zonas 5, 6 y 7. Para hacer la submisión B dale repetidamente con el golpe de aturdir del arma o con el escudo en la cabeza hasta herírsela. Por último, acaba con él.



MISIÓN 6
Jugando con fuego

M. PRINCIPAL: Caza un Qurupeco.
M. S. A: Entrega una Lagrima de Wyvern.
M. S. B: Aturde al Qurupeco.
Busca por la áreas 2, 3, 5, 7 u 8. Para la Submisión A, golpéale hasta que se le caiga una lágrima de Wyvern. Para la B, golpéale con ataques aturdidores o con el escudo. Como mantiene la cabeza alta, son útiles las trampa escollo.



MISIÓN 7
El cuento del pescador

M. PRINCIPAL: Captura al Ludroth Real.
M. SECUNDARIA A: Mata a 5 Ludroth.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.
Los Ludroth y el Lucroth Real se encuentran en las zonas 5, 9 y 10. Mata primero a los 5 Ludroth y después céntrate en el Ludroth Real. Cuando veas que cojea, síguelo al área a la que huya. Allí ponle una trampa y tírale bombas tranquilizantes.



MISIÓN 8
Los huesos de cristal

M. PRINCIPAL: Entrega 14 huesos de cristal
M. SECUNDARIA A: Mata a 12 Giggi.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.
Los huesos de cristal los encontrarás picando en las zonas 4, 6 y 11 de los Llanos arenosos. Lleva picos de sobra por si se gastan. Para completar la submisión, mata a los 12 Gigis en las zonas 4, 6 y 7 antes de entregar todos los huesos.



MISIÓN 9 Sin tripas no hay gloria

M. PRINCIPAL: Entregar 10 tripas de monstruo.
M. SECUNDARIA A: Matar a 14 Delex.
M. SECUNDARIA B: Ninguna.
Los Delex los encontrarás nadando en las zonas 9 y 10 de los Llanos arenosos. Mátalos hasta conseguir los 14 necesarios y las 10 tripas de monstruo. Utiliza bebidas frías para combatir el calor y que no baje la barra de vida.

MISIÓN 10 Control de población Jaggie

M. PRINCIPAL: Capturar un Gran Jaggi.
M. SECUNDARIA A: Matar a 6 Jaggia.
M. SECUNDARIA B: Matar a 10 Jaggi.
Busca en las Zonas 1, 4 y 5 de los Llanos Arenosos. Márcalo y acaba con los Jaggia y Jaggi. Cuando tengas las dos submisiones, ataca al Gran Jaggi hasta que empiece a cojear. Ponle una trampa y cuando caiga utiliza las bombas tranquilizantes.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA MÁS DIFÍCIL



Hola, tengo una Wii y me encantan los juegos de disparos como «Call of Duty». He visto que va a salir uno nuevo dentro de poco. ¿Cuándo se estrenará? ¿Se sabe algo sobre su desarrollo? ¿Se va a poder jugar a través de internet? Muchas gracias.
Los amantes de los shooters bélicos como tú están de suerte, porque ya es oficial la llegada de «Call of Duty: Black Ops» a Wii. Lo anunció el diario USA Today, después lo leímos en Eurogamer y ha sido confirmado por Activision. La fecha probable de lanzamiento es el 9 de noviembre. Apunta que en este nuevo título de la saga cambiamos a los soldados 'modernos' por los de los años de la Guerra Fría, y nos trasladaremos a los campos de batalla de Vietnam, Rusia y Cuba. El motor gráfico será el de «Mother Warfare Ed. Réflex» y tendrá un modo online cooperativo.

rebecaPAN (e-mail)

Chibi Robo Wii

Hola amigos de NA, me gustaría saber si van a sacar el juego de «Chibi Robo» para Wii porque creo que en Japón ya lo han lanzado. Un saludo.
Hola, Roberto. Hace un año, «Chibi-Robo» de GameCube fue relanzado para Wii en Japón con un nuevo sistema de controles. De momento no está previsto que esta adaptación del juego llegue a nuestro país, pero si te haces con el juego de GameCube y con un mando también podrás disfrutarlo en tu Wii.

Roberto García Priego

Remakes de FF

Hola NA, soy David y querría preguntar si habrá remakes para NDS de Final Fantasy 5 y 6. Me gustaría verlos en 3D. Muchas gracias.
Hola David. A nosotros nos gustaría tanto como a ti ver esos remakes de Final Fantasy V y VI con gráficos en 3D pero, lamentablemente, no hay ningún anuncio sobre estos juegos. Es probable que los desarrolladores de estos fantásticos títulos estén esperando a la siguiente generación de consolas portátiles para hacer algo todavía más impresionante.

David (e-mail)



«Dragon Quest Monsters Battle Road Victory» es un espectacular juego de combates de cartas.

Un mando de lo más raro

He visto que va a salir un periférico que se enchufa al mando de la Wii y que tiene una espada ¿? Leí que venía con un 'Dragon Quest' nuevo. ¿Qué más sabéis de esto? Gracias.
El nuevo «Dragon Quest Monsters Battle Road Victory» va a incluir un periférico con forma de mando de máquina arcade. Respecto al juego, será un título de combates de cartas basado en una máquina recreativa





VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡LLÉVATE ESTE NARUTO NINJA PARA TU Wii!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Nicolás Guerrero es de Granada, tiene 17 años y ¡es un artista!



Carlos J. Rodríguez, desde Sevilla, es también un gran fan de Mario.



Albert Sarlé es de Tarragona, tiene 15 años y... ¿qué Link es ese?



Oriol Ruíz desde Barcelona, con 12 años, ya piensa en Pokémon.

llamada «DQM Battle Road II Legend». Según hemos leído, podrás usar una DSi para escanear tu colección de cartas y transferirlas a Wii. Con el mando podrás ejecutar una serie de movimientos especiales.

RJN (e-mail)

Internet en NDS

Hola nintenderos, soy uno de vuestros mayores fans. Me encanta vuestra revista. Aquí va mi pregunta: ¿Se puede jugar en internet en NDS Lite? Si es así, ¿qué juegos hay? ¿Hay alguno en especial para internet?

Todos los modelos de Nintendo DS han tenido conexión Wi-Fi (aunque



sólo la DSi tiene acceso a la tienda DSiWare). Y hay muchísimos juegos de todos los géneros para explotarla al máximo. Si te va el RPG, todas las ediciones de 'Pokémon' para DS tienen opción para combatir online. Si prefieres los deportivos, puedes jugar por internet a todos los 'FIFA'. Para las carreras, qué mejor opción que 'Mario Kart'. Y si prefieres un shooter, puedes jugar a 'Star Wars Battlefront'. Hay mucho donde elegir

David Andújar (Madrid)

Wario infinito

Saludos Nintenderos. He probado dos 'Wario Ware': 'Touched' y 'Smooth Moves', y los dos me gustaron bastante. Pero resulta que los dos me duraron muy poco tiempo. He oído hablar de que salió un nuevo 'Wario Ware' para DS, «Wario Ware D.I.Y». Ahora van las preguntas: 1. ¿Será mejor este que el anterior de DS, el 'Touched'? 2. ¿Será más largo y tendrá más minijuegos? Gracias y ánimo con la revista

Si lo que te preocupa de los 'Wario Ware' es la duración, estás de suerte. El nuevo 'Do it yourself' que acaba de aterrizar en DS no tiene fin. Vamos, que no se acaba nunca. Como su nombre indica, puedes crearte tus propios minijuegos como si fueras un desarrollador, así que es casi infinito. Además, cuando te canses también podrás descargar los que hayan hecho otros jugadores del mundo. Y hay 90 juegos incluidos en la tarjeta, así que no te aburrirás.

Pepe Viana (e-mail)

'Mysims' voladores

¡Hola, Nintendo Acción! Me gustan mucho los juegos de 'MySims' de la Wii y la DS pero ya me los he pasado todos. ¿Van a salir más?

Pues parece ser que sí. Ya ha sido anunciado «My sims SkyHeroes», un juego de combates aéreos que tendrá un sistema de personalización y mejora de las distintas partes de





«Mysims Skyheroes» saldrá este otoño en USA.

EL MEJOR ARTISTA



Manuel Fdez. Carmona es **EL SEVILLANO** que se montado esta fenomenal imagen hecha con carátulas de juegos de DS y Game Boy. ¿A que mola?

¡«Ace Attorney Apollo Justice» de DS para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



«Mysims Skyheroes», lo nuevo de estos héroes

MI TOP 10 DEL MES

Aun disgustado con la decisión del jurado del Príncipe de Asturias... pero será en 2011...



JUAN CARLOS GARCÍA

Sigue mi blog en www.hobbynews.es

1. **Miyamoto,** finalista del Príncipe de Asturias 2010 en Comunicación y Humanidades. ¡Bien!
2. **Wii Party.** El primer 'party-game' de Nintendo desde «Mario Party 8», en 2007.
3. **Mikami y Suda 51** están desarrollando un nuevo juego. Cuando los creadores de 'Resident Evil' y 'No More Heroes' se ponen a maquinar juntos, ¡qué puede pasar!
4. **Sonic Colours.** Inspirado en los clásicos, pero con la modernidad por bandera. Combina 3D y 2D en un ritmo endiablado.
5. **La DS es** la consola más vendida de todos los tiempos. ¡129 millones de máquinas!
6. **La ebullición de WiiWare** entre los diseñadores españoles: los últimos son 'Dive' y 'Robox'.
7. **La llegada** del próximo 'Call of Duty' a Wii.
8. **Felicidades a PacMan,** el comecocos de Namco cumple 30 años.
9. **Bendito E3,** cuántas cosas impresionantes...
10. **Y mi Atleti ¿qué?** Campeón de Europa League y Subcampeón de la Copa del Rey...

¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

HOBBYNEWS.es

SEGUIMOS INFORMANDO de los contenidos que más os pueden interesar de nuestro portal de videojuegos **www.hobbynews.es**. Estad atentos a todo esto, y sabréis siempre más que nadie en el universo nintendero.



NO MORE HEROES 2
El titulazo que distribuye Nintendo recibe un tratamiento muy especial. Con una guía completa de avance, vídeos explosivos y lo "mejor de la casa": una video review en la que podrás ver el juego en acción. Ojo, es +18.



EL E3 EN DIRECTO
El evento más importante del mundo de los videojuegos será protagonista estelar en hobbynews. No sólo ofrecen la retransmisión en directo de la presentación de Nintendo, también todos los juegos que se muestren, los datos, los análisis, las conferencias y las opiniones más interesantes.



SUPER MARIO GALAXY 2
¡Cómo se iba a quedar fuera de nuestro repaso mensual! Es el videojuego más importante del momento, y en hobbynews encontraréis un sinfín de vídeos, imágenes y comentarios sobre él.



TRUCOS A TUTTIPLEN
http://www.hobbytrucos.es
Trucos, guías, claves, consejos, secretos para todos los juegos de Wii y DS. Porque una ayudita siempre viene bien, sobre todo si está realizada por expertos.

los aviones. Su lanzamiento está previsto para otoño de este año al menos en Estados Unidos. De su estreno en España no podemos decir nada de forma oficial.

Juana (e-mail)

¿Una peli de Zelda?

Hola soy un gran fan de vuestra revista y os quiero felicitar y me gustaría saber más sobre una película de Zelda que he visto el tráiler en internet. Gracias y seguid así.

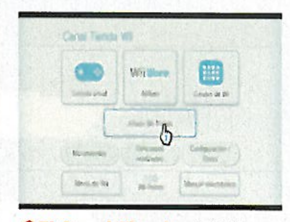
No existe ninguna película oficial de Zelda, así que tanto ese tráiler como la película que se pueden encontrar en internet son trabajos realizados por fans de la saga. Pero desde luego no vamos a decir que no sean una obra de arte, vaya...

Samuel Lois (e-mail)

Tienda Wii y DSi

Hola me llamo Fran. Hace poco supe cómo utilizar el Wi-Fi, conecté mi Wii a internet y entré en la tienda de la Wii. Y me vino sin ningún punto y en cambio la DSi me venía con 1.000 puntos. ¿Por qué la DSi me vino con 1.000 puntos y la Wii sin ningún punto?

Puedes estar tranquilo, Fran. Al comprar la Nintendo DSi se incluyen 1.000 puntos de regalo para que puedas descargar algún juego o algún complemento de DSiWare, y así disfrutes la consola desde el momento en que la saques de la caja. Wii no regala puntos para la tienda, pero a cambio el pack de la consola incluye desde el primer día un juegazo como 'Wii Sports' ('Wii Sports Resort' en las ediciones color negro).



El Canal Tienda de Wii tiene este menú de acceso.



«Sonic 4 Episodio 1» se retrasa hasta finales de año. Así que de momento no te lo podrás descargar desde WiiWare.

Mario o Samus

Hola me llamo Gabriel, es la primera vez que escribo y tengo varias preguntas: 1. Tengo toda la colección de Mario y de Metroid pero voy mal de dinero: ¿Super Mario Galaxy 2 o Metroid other M? 2. ¿Algún juego parecido a Super Smash Bros. Brawl?



Hola Gabriel. ¡Menudo dilema! Tanto «Super Mario Galaxy 2» como «Metroid: Other M» van a ser dos títulos imprescindibles de Wii. Si lo que quieres es ponerte a jugar ya, hazte con el «Super Mario Galaxy 2». 'Metroid' no llegará posiblemente hasta después de verano, así que te da tiempo a ahorrar. De todas formas son juegos distintos: uno es plataformas a tope, y el otro tiene acción de la buena. Así que deberías tener los dos...

Siento decirte que es imposible encontrar nada como «Super Smash Bros. Brawl». No hay ahora mismo ningún juego que incluya tanta variedad de personajes y de modos de juego como el de Nintendo, así que no podemos recomendarte nada que se le parezca, pero si quieres un buen juego de lucha clásico, prueba con 'Tatsunoko vs. Capcom'.

Gabriel (e-mail)

Sonic se retrasa

Hola NA. Me encanta 'Sonic' y he oído que el «Sonic 4 Episodio 1» que salía en julio se va a retrasar. ¿Es verdad?

Pues así es. La cuarta entrega del erizo azul de SEGA, que veremos en WiiWare, era uno de



«Spiderman Dimensions» será todo un bombazo para la Wii

los juegos más esperados de este verano y lamentablemente se ha visto retrasado hasta finales de este año. Sus creadores dicen que van a cambiar el trazado de algunos de los niveles, y que gracias a esta prórroga conseguirán mejoras en el apartado gráfico, así que sin duda que la espera merecerá la pena.

Sonicfan (e-mail)

Un nuevo Spiderman

Hola nintenderos. Me han contado que va a salir un juego nuevo de Spiderman para la Wii y quería saber cómo va a ser finalmente, porque me encanta este personaje. Saludos.

El nuevo «Spiderman Shattered Dimensions»



es un juego de acción que nos va a enseñar al hombre araña como nunca lo habíamos visto. Jugaremos en dos dimensiones paralelas: una con el trepamuros de toda la vida, y otra con un Spiderman más oscuro que hará su trabajo en el Nueva York de los años treinta. En el juego nos enfrentaremos a algunos de los clásicos villanos de los cómics del arácnido, como el Duende Verde. Llegará antes de final de año de la mano de Activision.

Miguel (e-mail)

5 cosas sobre... DRAGON QUEST



1. Los creadores principales de la serie son tres: Yuji Horii, Akira Toriyama y Kuichi Sugiyama.

2. El primer 'Dragon Quest' aparece en 1986 para la consola NES. La 8 bits de Nintendo recibió en total 4 entregas, por dos para Super Nintendo.

3. Los primeros videojuegos de DQ llevaban la firma de Enix, hasta que en 2003 se fusionaron con Squaresoft, dando lugar a Square-Enix.

4. Es famosa la expectación que sienten los japoneses por este juego. Cada vez que hay nueva entrega, los colegios y oficinas registran muchas ausencias...

5. El juego de nuestra portada 'DQIX', ha vendido más de 4 millones de unidades para DS en Japón.

Más rol: 'Xenoblade'

Hola NA. Me gustan mucho los juegos de rol, me encantaría que salieran muchos más para la Wii. Hace tiempo se hablaba de que estaban desarrollando



uno nuevo, cuyo nombre es «Xenoblade». ¿Me podéis decir qué más noticias existen sobre este juego?

Ya nos van llegando más imágenes y noticias de este nuevo RPG de Nintendo. Sabemos por ejemplo que nos podremos mover con total libertad por un mundo inmenso a medio camino entre la fantasía medieval y la ciencia ficción. También sabemos que los combates son en tiempo real, y que mezclarán magistralmente acción y estrategia. Y todo con unos gráficos de sobresaliente (mira a tu izquierda). Está en Japón desde el 10 de junio.

Shaun (e-mail)

¿Un nuevo 'Fire Emblem'?

Hay rumores sobre un nuevo juego de la saga «Fire Emblem». ¿Me podéis decir por favor todo lo que sepáis? Es que soy un forofo de la serie y estoy deseando tener novedades...

Podemos decirte lo que se ha publicado en algunas páginas de internet, y es que Nintendo ha anunciado que «Fire Emblem: Mystery of the Emblem-Hero of Light & Shadow» está en camino para DS, y llegará en algún momento de este año a tierras de Japón. Ya te iremos contando más novedades a medida que Nintendo las ofrezca.

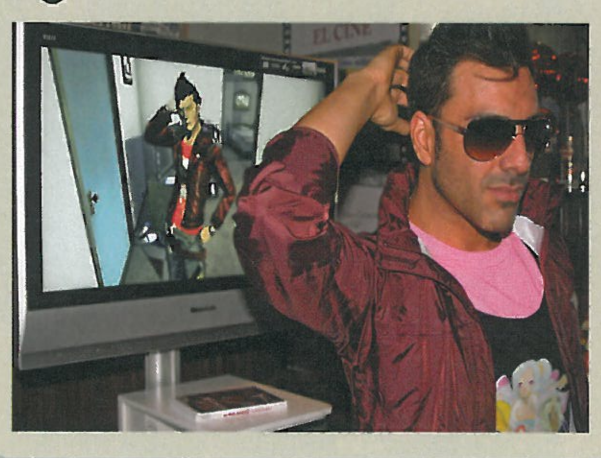
Víctor Sierra (e-mail)



«Fire Emblem» luce así en el primer tráiler publicado.



LA IMAGEN DESTACADA



TRAVIS TOUCHMAN EN CARNE Y HUESO

LA PRESENTACIÓN de «No More Heroes 2» en Madrid mostró una divertida ambientación, con un espectáculo de animadores disfrazados de los protagonistas del juego y cantidades ingentes de rollos de papel higiénico...

LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK



ESTE MES duplicamos los esfuerzos por traeros los mejores links de internet. Ya habéis visto lo que ofrecen nuestros compañeros de hobbynews, ahora vamos a dar una vuelta por el mundo:



HAZ TU PROPIO WARIO

http://www.wariodiy.es

La página oficial del nuevo «Wario Ware D.I.Y» es el complemento perfecto para el nuevo título de minijuegos. En esta página podéis descargar juegos creados por otros usuarios para prolongar hasta el infinito la diversión, y también subir los vuestros y compartir vuestro arte con el mundo. Y como curiosidad, también podréis descargar un recortable para hacer vuestro propio muñeco de Wario con cartulina.



EL MANUAL DEL CAZADOR PERFECTO

http://www.encyclopediatrigantica.es/es

Seguro que cuando jugáis a «Monster Hunter 3» muchas veces os tiráis de los pelos intentando averiguar cómo terminar con éxito una cacería difícil. Necesitas conocimientos sobre los distintos monstruos, y la Encyclopedia Trigantica te puede ayudar a encontrar a tu objetivo y a protegerte mejor de sus ataques. Además, puedes unirte a una comunidad de jugadores y compartir vuestras experiencias y dudas.



SHREK 3D: FELICES PARA SIEMPRE

http://www.shrekinternational.com/intl/es/

La esperadísima última entrega de la saga Shrek llegará a los cines en julio, pero mientras tanto nos deja un pequeño aperitivo en la red. En esta página web tenéis toda la información sobre la nueva película de Dreamworks, y también podréis descargar fondos de pantalla y juegos de mesa, incluso crear vuestro propio guerrero ogro y participar en minijuegos.



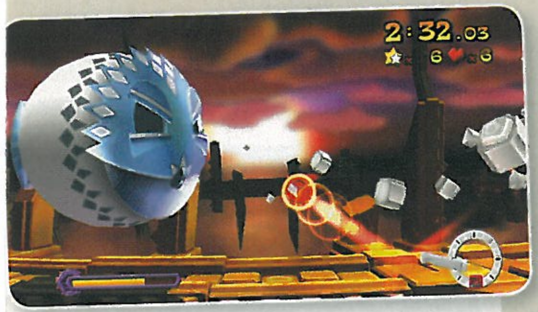
Los juegos que vienen

¡Ya los estamos probando!

Toy Story 3
9 de julio



Tournament of Legends
2 de julio



FlingSmash
Verano



Transformers
25 de Junio

Héroes de primera

Woody, Buzz y Jessie, los tres principales protagonistas de la película, serán personajes controlables... ¡pero prepárate para manejar a muchísimos juguetes más!





Andy se va a la universidad y regala todos sus juguetes a una guardería. Este es el argumento de la peli y del juego.

EL DATO
Para crear nuestros mundos, elegiremos entre ambientaciones variadas: el oeste, el espacio...

El modo 'Toy Box' será la pera: nos permitirá crear nuestras propias historias diseñando escenarios, misiones, personajes...

Wii
- AVENTURA
- DISNEY
- 9 DE JULIO

Toy Story 3

VUELVEN TUS JUGUETES FAVORITOS

Puedes tener por seguro que la peli del año será 'Toy Story 3'. ¡Y lo mejor es que Buzz, Woody y compañía también llegarán a Wii... con un juego que será mil en uno!

Sí, porque «Toy Story 3: El Videojuego» nos ofrecerá una aventura que seguirá la trama de la película... ¡pero también nos permitirá crear nuestras propias historias! En el modo para un jugador superaremos niveles 3D llenos de plataformas usando las habilidades propias de cada personaje, como el láser de Buzz o la pericia como jinete de Woody. Pero, atención, porque lo realmente novedoso del juego será el modo 'Toy Box', con el que crearemos nuestras propias aventuras: podremos seleccionar protagonistas eligiendo entre muchos personajes de la peli, modificar su aspecto y hasta diseñar amplios escenarios 3D por los que nos moveremos libremente. ¡Vete pensado un argumento de película, porque pronto podrás hacerlo realidad, y con unos protagonistas de lujo!

Primera impresión

- **Crear nuestras aventuras, ¡qué chulo!**
- **A ver cuánto dura el modo historia.**



Woody montará a caballo, Buzz tendrá fases de vuelo...

Wii
- ACCIÓN
- SEGA
- 2 DE JULIO

Tournament of Legends

DIOSES, MONSTRUOS Y HÉROES VAN A COMBATIR

High Voltage, el estudio que creó «The Conduit», pasa como si tal cosa de los disparos y la ciencia-ficción a un juego de lucha entre seres mitológicos... Una medusa, un gladiador, un minotauro o una valkiria son algunos de los protas de este juego de lucha 3D. El objetivo de todos es acabar con Thanatos, el dios de la muerte, pero primero se zurrarán entre ellos para ver quién disputa la batalla final. Para nuestras primeras partidas elegimos control con nunchuk y mando (es posible jugar con mando clásico): moviendo el mando en vertical u horizontal hacemos distintos ataques, pero molan más los especiales, que desencadenan todo el poder de los dioses. Sencillo y espectacular.

Primera impresión
- **Molan los poderes de los héroes.**
- **El sistema de lucha parece simple.**

Ensalada mitológica
«Tournament of Legends» recogerá luchadores de las mitologías romana, egipcia o nórdica. Y el objetivo de todos será acabar con el dios Thanatos



Bólidos de Fórmula 1, coches de rally o 4x4 son algunos de los tipos de vehículos que pilotaremos.

Wii
- CARRERAS
- FOCUS
- SEPTIEMBRE

Trackmania

EL JUEGO DE VELOCIDAD MÁS ORIGINAL DE DS SE ACERCA A Wii

Nos ponemos al volante de un bólido para recorrer un trazado imposible con, entre otras cosas, tramos que flotan en el aire. El control es muy arcade, y el desafío... enorme: corremos contra coches fantasma que recorren el trazado en un tiempo determinado. Si vencemos al primero, conseguimos el oro... ¡Pero no es nada fácil! Después nos esperan circuitos aún más locos, diversos tipos de vehículos y un editor... ¡¡para que creemos nuestros propios circuitos!!

Primera impresión
- **El editor le dará mucha vidilla.**
- **Los gráficos van a ser sencillitos.**



Guerreros de leyenda equipados con armas blancas se las verán en peleas uno contra uno.

EL DATO
En la 'beta' que hemos probado hay 8 personajes seleccionables y dos ocultos, pero esperamos más luchadores

Las batallas se desarrollarán en arenas tridimensionales: nos moveremos por ellas para esquivar, atacar por los flancos...

Los ataques mágicos de cada luchador serán rotundamente demoledores, ideales para destruir la armadura del enemigo.

Tras derrotar a algunos personajes robaremos sus armas, lo que supone que realizaremos sus ataques especiales (y mantendremos los nuestros).



Usamos el mando como una raqueta para que Zip rebote por todas partes y destruya bloques.



FlingSmash

LOCURA REBOTANTE CON Wii MOTION PLUS. ¡QUÉ DIVERTIDO!

Es una de las armas secretas de Nintendo para este verano. Consiste en hacer rebotar al redondo protagonista por los escenarios y arrasar con todo.
Lo mejor, el control: usamos el mando con Wii MotionPlus como si fuera una raqueta y Zip, el prota, rebota con una precisión asombrosa. Según la fuerza con que le lancemos, será capaz de arrasar con enemigos, bloques y todo lo que encuentre en su camino hasta el final del nivel. ¡Y se puede jugar a dobles!

Primera impresión

- **El desarrollo es frenético y divertido.**
- **¿Se harán los niveles repetitivos?**



Wii
- ACCIÓN
- ACTIVISION
- 25 DE JUNIO

Los Transformers lucirán sus formas originales, las que tenían antes de llegar a la Tierra. ¡Serán majestuosos!

Transformers Aventuras en Cybertron

¡LA GUERRA ENTRE DECEPTICONS Y AUTOBOTS SE LIBRARÁ EN Wii!

Olvídate de las pelis. Este juego nos trasladará al pasado: al momento decisivo de la guerra que Autobots y Decepticons libraron en su planeta natal, Cybertron.
Será un juego de acción salvaje con dos campañas distintas, la de los Autobots, que quieren salvar Cybertron, y la de los Decepticons, que quieren conquistarlo. Al principio de cada fase elegiremos entre tres robots de nuestro bando que cambiarán en cada nivel: estarán Megatron, Optimus Prime, Starscream, Bumblebee, Ironhide, Ratchet... y descubriremos su pasado y el origen de sus rivalidades. Pero no habrá mucho espacio para la reflexión: con armamento pesado y transformándonos en vehículos, atravesaremos niveles llenos de enemigos.

Primera impresión

- **Promete ser realmente espectacular.**
- **¿Empachará tanta acción sin pausa?**



EL DATO
Aún no se ha revelado el número total de robots, pero contad con que habrá al menos cinco por bando



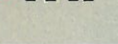
En Cybertron no hay mucha zona verde: más bien será una planeta de metal y alta tecnología.



Bumblebee con una espada, de energía claro. El arsenal de armas futurista será muy extenso.

Calendario de lanzamientos

Wii



JUNIO
- **Lego Harry Potter** / Warner
- **Super Mario Galaxy 2** / Nintendo
- **Transformers: la Batalla por Cybertron** / Activision Blizzard
- **Shrek Felices para Siempre** / Activision-Blizzard

PRÓXIMAMENTE
- **Gormiti** / Konami
- **Metroid Other M** / Nintendo
- **Lego Star Wars III The Clone Wars** / LucasArts
- **Batman el Intrepido** / Warner
- **Sengoku Basara** / Capcom
- **Shaun White Skateboarding** / Ubisoft
- **Sonic Colours** / SEGA
- **Mysims Skyheroes** / EA
- **PokéPark** / Pokémon Company



DS



JUNIO
- **Rooms the main Building** /Hudson
- **Megaman Zero Collection** /Capcom
- **Transformers** / Activision



PRÓXIMAMENTE
- **Dragon Quest IX: Centinelas del Firmamento** / Square Enix
- **Spyro DS** / Activision Blizzard
- **Super Scribblenauts** / Warner
- **Final Fantasy: the 4 Heroes of Light** / Square Enix
- **Ghost Trick** / Capcom
- **Okamiden** / Capcom

En el próximo número...

ITE LAS REGALAMOS!

¡Vaya fundas más chulas para DS!

EN DOS COLORES, DE NEOPRENO... y sólo con el próximo número de Nintendo Acción. Si quieres proteger tu DSLite o DSi y llevártela a cualquier sitio sin problemas, no te pierdas el número de agosto de tu revista. ¡Sólo para ti!



Super Regalo para tu DS



LOS JUEGOS QUE SE VIERON Y LOS QUE NO



Nos hemos traído la maleta llena de estrenos, novedades y primicias para tu consola. ¡TODO!



MUCHO MÁS SECRETOS DE

SUPER MARIO GALAXY 2

Más mundos, más galaxias, más secretos, más estrellas, más trucos, más claves...

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza, Víctor Navarro

axel springer 

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

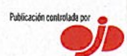
DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.





3
www.pegi.info

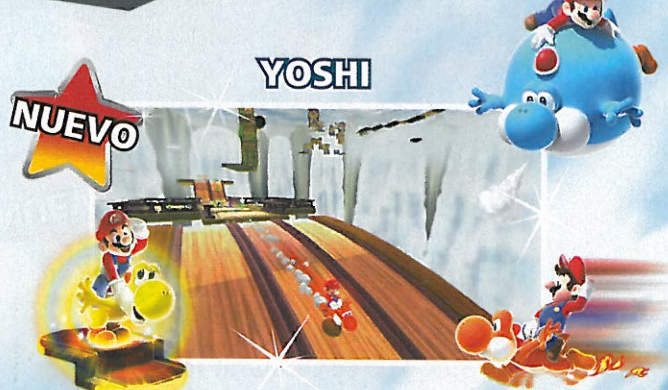
Nintendo

¡VUELVE A SURCAR EL ESPACIO EN UNA NUEVA AVENTURA DE MARIO!

Conquista las profundidades del espacio en esta nueva y extraordinaria aventura estelar de Mario y Yoshi. Te esperan nuevas galaxias por explorar, innovadores poderes e increíbles enemigos. ¡Nunca te habrá resultado tan espectacular librarte de ellos! Alcanza nuevos récords o derriba a los malos convirtiéndote en Mario Nube o Mario Roca... ¡y aprovecha las habilidades únicas de Yoshi para volar, correr y moverte entre las estrellas!

Para la mayoría de los héroes, el cielo es el límite. ¡Para Mario, no hay fronteras!

YOSHI



Ahora, el compañero de confianza de Mario se mueve por el espacio iluminando entornos oscuros, corriendo a velocidades de vértigo ¡y mucho más!

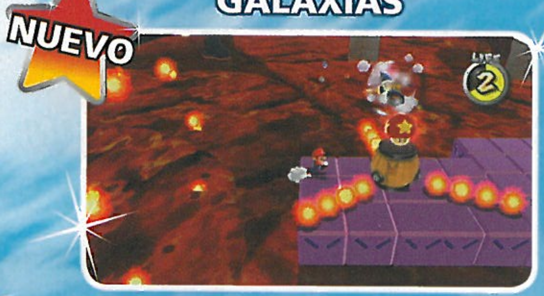


PODERES



Utiliza el trompotaladro para perforar planetas ¡y conviértete por primera vez en Mario Nube y Mario Roca!

DESLUMBRANTES GALAXIAS

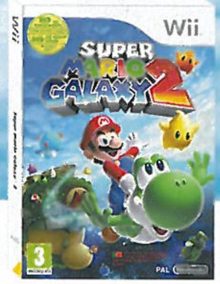


¡Amplía tus horizontes poniendo rumbo a nuevas e increíbles galaxias!





¡Coge otro Mando de Wii y pónselo a Mario un poco más fácil!



DVD con tutorial incluido
¡Para aprender a jugar!
DVD com tutorial incluído
Aprende a jogar!

www.nintendo.es









¡VUELVE A SURCAR EL ESPACIO EN UNA NUEVA AVENTURA DE MARIO!

Conquista las profundidades del espacio en esta nueva y extraordinaria aventura estelar de Mario y Yoshi. Te esperan nuevas galaxias por explorar, innovadores poderes e increíbles enemigos. ¡Nunca te habrá resultado tan espectacular librarte de ellos! Alcanza nuevos récords o derriba a los malos convirtiéndote en Mario Nube o Mario Roca... ¡y aprovecha las habilidades únicas de Yoshi para volar, correr y moverte entre las estrellas!

Para la mayoría de los héroes, el cielo es el límite. ¡Para Mario, no hay fronteras!

YOSHI

NUEVO



Ahora, el compañero de confianza de Mario se mueve por el espacio iluminando entornos oscuros, corriendo a velocidades de vértigo ¡y mucho más!

PODERES

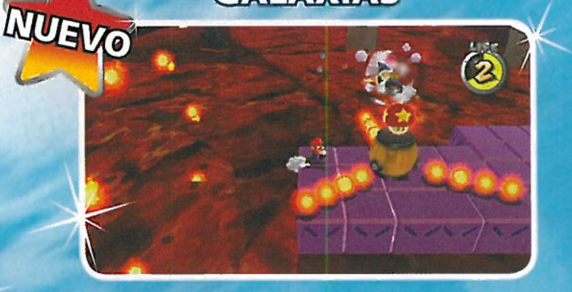
NUEVO



Utiliza el trompotaladro para perforar planetas ¡y conviértete por primera vez en Mario Nube y Mario Roca!

DESLUMBRANTES GALAXIAS

NUEVO

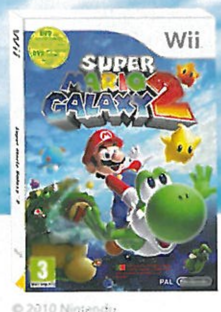


¡Amplía tus horizontes poniendo rumbo a nuevas e increíbles galaxias!

MODO COOPERATIVO



¡Coge otro Mando de Wii y pónselo a Mario un poco más fácil!





www.nintendo.es



DSiWare

El puntero tiene la "culpa" de que vayáis a pasar muchas horas de diversión frente a la doble pantalla. Y más si acabáis de descargaros esto de la tienda virtual.



NEKO ENT. 800 P. 1 JUGADOR

DODOGO

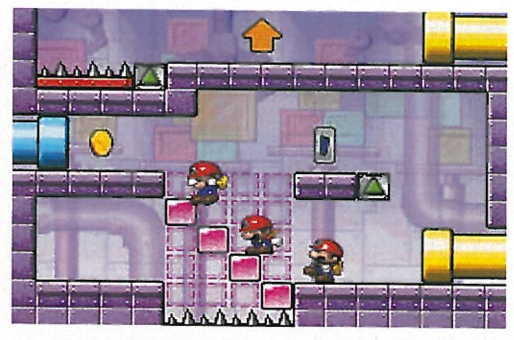
¿Recuerdas un juegazo llamado 'Lemmings'? Las criaturillas avanzaban inexorablemente por el escenario y tú debías hacer lo posible para que llegaran a buen puerto. La idea cuajó. Los Lemmings dieron juego para muchas entregas, y ahora siguiendo su estilo nos llega Dodogo. Cambian huevos por Lemmings pero la diversión de la fórmula sigue intacta. Modela, cava, sierra, frota o utiliza los explosivos en los escenarios para proteger el recorrido de los ("suicidas") huevos de Dodo. Por supuesto, todo a través del puntero en la pantalla táctil. Hay cerca de 100 misiones, niveles extra y mogollón de sorpresas, aunque ninguna como los dulces y coloristas gráficos, que te harán sonreír siempre.

Los Dodo Huevos que avanzan sin miedo por el escenario... ¡por favor cuida de ellos!

TE GUSTARÁ SI: tienes imaginación, inventiva y reflejos para solventar cualquier problema que surja en un pis-pás, y si te gustaron los Lemmings...



AYUDA A LOS HUEVOS de Dodo a sobrevivir. Ocúpate de los obstáculos que amenazan su avance, te lo agradecerán.



NINTENDO 800 P. 1 JUGADOR

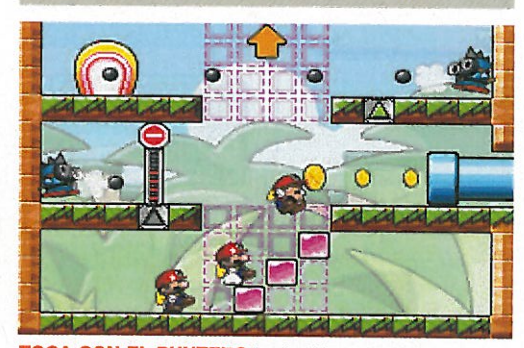
MARIO VS DONKEY
Minis March again

Piensa detenidamente cómo vas a superar cada nivel antes siquiera de empezarlo. Esta vez, no tienes control sobre los Minis... Se han puesto en marcha y no están dispuestos a parar. Así que preocúpate de despejarles el camino. Cada nivel tiene unas circunstancias y artilugios concretos, pero siempre se cumplen las mismas premisas: toca a un Mini y se pondrá a andar; si toca a otro, éste también comenzará a caminar; con el puntero puedes recolocar o hacer desaparecer cualquier ladrillo en las líneas púrpuras discontinuas.



Busca ayuda Esta entrega de Mario vs Donkey es sin duda la más difícil que hemos visto hasta ahora

TE GUSTARÁ SI: eres un planificador ejemplar, que siempre se adelanta a las necesidades, tiene vista preclara, alto, guapo... jo, ¡¡es que es muy difícil!!



TOCA CON EL PUNTERO los ladrillos y haz lo posible para que los Minis no se detengan nunca. ¡Cuídales!



NAMCO 500 P. 1 JUGADOR

MR. DRILLER
Drill Till You Drop

Un clásico de piezas que te caen encima si no andas rápido. Y es de lo que van acelerando el pulso. Los héroes son unos señores pequeñitos, los perforadores, pero con un taladro capaz de cargarse cualquier montón de piezas. Hay seis tipos de perforadores, combina sus habilidades para eliminar los bloques de colores pulsando con el puntero. Los bloques marrones te dejarán sin oxígeno. Y piensa que a medida que vas cayendo por el hueco libre, los bloques que dejes arriba caerán contigo... aunque no necesariamente encima. Hay 40 escenarios y 3 modos de juego.

Los Driller Taladran las piezas con el puntero. Pero ojo, se les pueden caer otras encima

TE GUSTARÁ SI: eres capaz de tener un ojo arriba y otro abajo, aguantas bien la presión y manejas el puntero con mucha soltura.



GUÍA AL PERFORADOR con el stylus. Pulsa para eliminar los bloques y ojo con los marrones, quitan oxígeno.

Nintendo DS

Tres importantes novedades acaparan la lista de buenos desafíos en DS. Tres juegos que no tienen nada que ver entre sí, pero que desde luego te harán pensar.



NINTENDO ■ **29,95€** ■ **2-5 JUGADORES**

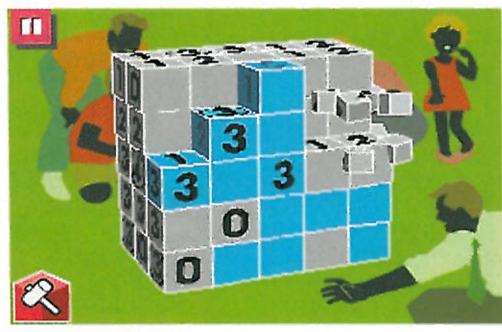
PICROSS 3D

Alimenta tu visión 3D con esta mezcla de sudokus y buscaminas. Expande tu mente, dice la frase que aparece en la carátula. Expándela hacia una nueva dimensión. Y tanto, porque la propuesta de Picross es poner a prueba tu lógica tridimensional. De un cubo lleno de piezas tienes que descubrir la figura oculta siguiendo unas pistas numéricas. Hay más de 350 desafíos. Pero sigue nuestro consejo: ve poco a poco.



Las figuras que se ocultan tras los cubos de Picross pueden ser tan divertidas como éstas

TE GUSTARÁ SI: siempre has visto la forma oculta en aquellos póster donde nunca se veía nada; y si te gusta jugar con cubos, claro.



UN PUZLE VISUAL y numérico que exprimirá tus neuronas como ninguno. Elimina los cubos que sobran...



NINTENDO ■ **39,95€** ■ **1 JUGADOR**

PROFESOR LAYTON
y la Caja de Pandora

¿Qué hay detrás de la Caja Elísea? Coge tu billete para el 'Molentary Express' y prepárate para un viaje lleno de retos. Pues sí, en el tren te esperan exactamente 150 desafíos, algunos matemáticos y otros que pondrán a prueba tu sentido espacial. Acertijos basados en juegos clásicos o diseñados para esta aventura. Da igual, todos son difíciles. Aunque siempre puedes recurrir al diario o utilizar las pistas que te dan. La aventura fluye deliciosa y los gráficos te meten en la escena como en pocos juegos.

Layton y su ayudante Luke forman un equipo de detectives un tanto especial pero muy efectivo

TE GUSTARÁ SI: eres un hacha de los acertijos, y siempre estás jugando a eso de "se abre el telón y...", en realidad este Layton gusta a todo el mundo.



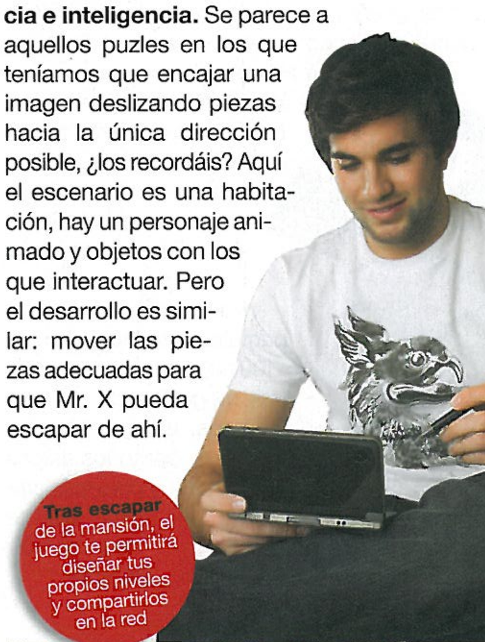
EL JUEGO empieza en el tren, pero después te lleva a paisajes sobrecogedores. Es como estar en una película.



HUDSON ■ **39,95€** ■ **1-2 JUGADORES**

ROOMS:
the Main Building

Te han hecho un regalo misterioso... envenenado: un mundo lleno de puzles de piezas deslizantes del que sólo podrás salir con astucia e inteligencia. Se parece a aquellos puzles en los que teníamos que encajar una imagen deslizando piezas hacia la única dirección posible, ¿los recordáis? Aquí el escenario es una habitación, hay un personaje animado y objetos con los que interactuar. Pero el desarrollo es similar: mover las piezas adecuadas para que Mr. X pueda escapar de ahí.



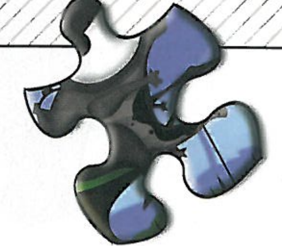
Tras escapar de la mansión, el juego te permitirá diseñar tus propios niveles y compartirlos en la red

TE GUSTARÁ SI: eres de los que le da muchas vueltas a las cosas, o vas un paso por delante de los demás y le echas toda la imaginación que haga falta.



DESLIZAR LAS PIEZAS para que Mr. X pueda escapar de cada habitación. Esa es la clave en este juego.

WiiWare







Es la plataforma ideal para este tipo de juegos. Y sí, cumple de maravilla. Encontráis puzles de todo tipo, para todos. Pero nosotros destacamos estos tres...

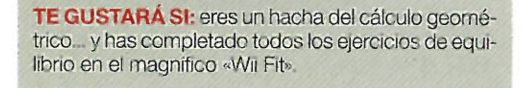


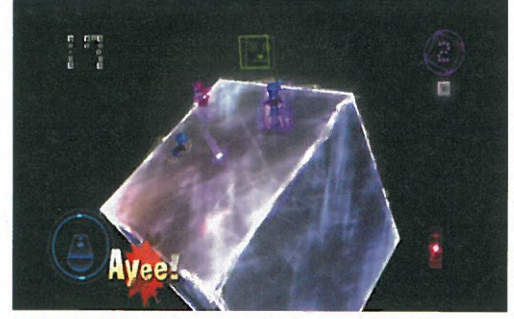
■ NINTENDO ■ 1000 P. ■ 1-4 JUGADORES

YOU, ME, and the Cubes

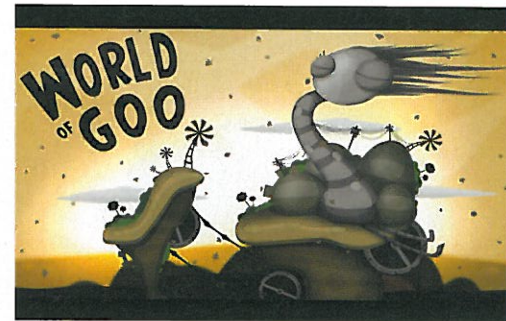
A veces jugar con la física es tan divertido como trastear con el juego de química de tu hermano pequeño. Aquí la física es la del motor que controla los cubos 3D del centro de la pantalla, la que mide su balanceo en función del peso de las 'Sonitas' que lanzas. Tu objetivo es buscar el equilibrio, evitar que las Sonitas se caigan. A medida que controles la situación, se añadirán nuevos cubos que complicarán el escenario. ¿Demasiada física? No te preocupes de eso y procura lanzarlas en el sitio justo y en el momento oportuno. Recuerda que son tu responsabilidad: tú no controlas ni su movimiento ni el de los cubos, es todo cuestión de... equilibrio.

Sonitas Lánzalas al cubo y trata de compensar su balanceo... poniendo más en los cubos


TE GUSTARÁ SI: eres un hacha del cálculo geométrico... y has completado todos los ejercicios de equilibrio en el magnífico «Wii Fit».



LAS SONITAS caminan por el cubo, su peso hace que el cubo se balancee y... ¡lanza otras que equilibren su peso!



■ 2D BOY ■ 1500 P. ■ 1-4 JUGADORES

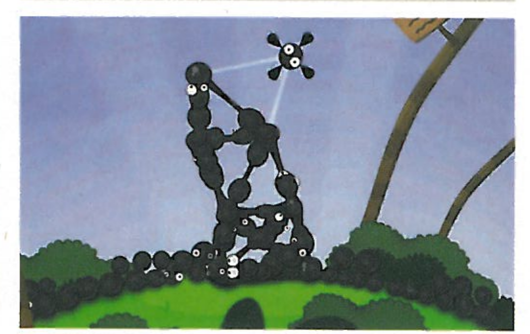
WORLD OF GOO

Todavía se pueden hacer puzles diferentes, sencillos, innovadores, variados, con humor y accesibles. Los goo son bolitas, las coges con el puntero del mando y vas ampliando la estructura (viscosa) hasta la tubería de salida. Por el camino sorteas pinchos, sierras, fuego... y el peso de la estructura, que hace que todo se tambalee cada vez más. La gracia aumenta cuando descubres que hay varios tipos de goo y que no todo está en saber edificar, sino en hacerlo con cabeza. Un consejo: juega con alguien al lado, te pondrá las cosas fáciles y disfrutaréis juntos.

Los Goo son de varios tipos (inflamables, explosivos, flotantes) lo que añade estrategia al juego



TE GUSTARÁ SI: creías que nada te podía sorprender en este universo, o si crees que en las pequeñas ideas está el futuro de todo.



LOS VISCOSOS GOO van conformando una estructura viva según salen de tu mando hasta alcanzar la salida.



■ CAPCOM ■ 1000 P. ■ 1 JUGADOR

PHOENIX WRIGHT: Ace Attorney trials and tribulations

La temperatura está que arde en el juzgado, hay que echar el resto con las pruebas y el puzle en que se ha convertido este caso. La defensa nunca descansa. Aquí hay puzles, sí, pero nada de piezas ni acertijos. Sigue las pruebas y darás con la respuesta. Tienes cinco nuevos casos por delante para demostrar quién miente. Durante la investigación, examina la escena del crimen y busca evidencias. En el juzgado, presenta pruebas, escucha testimonios y examina a los testigos.

Miles Edgeworth es el duro fiscal que le pone las cosas difíciles al gran Phoenix Wright

TE GUSTARÁ SI: eres fan de los Phoenix Wright, una saga de juegos de abogados que ha creado escuela en el mundo de los videojuegos.



INVESTIGAR los escenarios del crimen y no dejar cabos sueltos serán algunas tareas del famoso abogado.

Wii

Aquí tienes tres sugerencias para tres tipos de jugador: puzles con leyes de la física, puzles con aventura de investigación, y puzles para disfrutar el mando de Wii.



■ EA ■ 19,95€ ■ 1-4 JUGADORES

BOOM BLOX
Smash Party

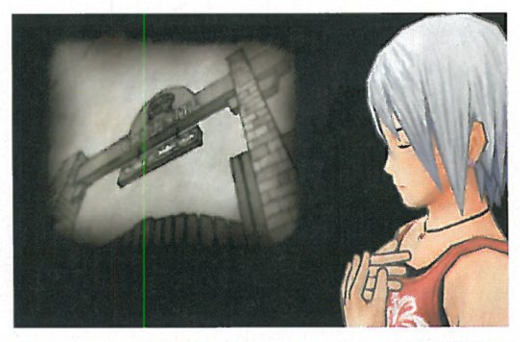
El genio de Spielberg y la capacidad de Wii para montar fiestas dan forma a uno de los puzles que más huella dejan. Derriba construcciones formadas por bloques lanzando la bola con la fuerza y posición precisas. «Boom Blox» fue un éxito gracias a su sencillo manejo y atractiva mecánica. Esta segunda parte nos traslada al fondo del mar y al espacio, o sea condiciones especiales para afrontar el derribo de los bloques. Es un doble problema que nos traerá una doble diversión.



TE GUSTARÁ SI: estás pensando en ser experto en demoliciones (de mayor), o lanzador en tu equipo de béisbol. O las dos cosas a la vez.



DERRIBAR CONSTRUCCIONES de bloques con el menor número de lanzamientos posible es muy divertido.



■ NINTENDO ■ 39,95€ ■ 1 JUGADOR

ANOTHER CODE R:
Más allá de la memoria

Acertijos, puzles, problemas sin resolver, pistas inconexas y una historia con lágrimas se reparten el protagonismo. También el mando es protagonista directo, porque se convierte en un montón de objetos que usas para resolver este misterio: descubrir quién mató a tu madre. El guión te atrapa y las situaciones de tensión dejan sin habla, aunque todo se soluciona usando bien el mando... como interruptor, llave...

Ashley ha decidido embarcarse en una peligrosa aventura, llena de enigmas y... puzles, claro

TE GUSTARÁ SI: tienes vocación de detective, te gustan los libros de 'Los Cinco' y en el Cluedo siempre descubres al asesino.



INVESTIGAR, descubrir objetos y darle usos de todo tipo al mando de Wii son las claves para avanzar en el juego.



■ CAPCOM ■ 39,95€ ■ 1-4 JUGADORES

ZACK AND WIKI:
En busca del tesoro de Barbaros

Interactuar con objetos es una cosa... hacerlo en plena selva, con estos personajes y tanto ingenio sólo es posible en Wii. Como pasa últimamente, olvídate de controlar a los protagonistas. Aquí lo que importa son los objetos y personajes. Ellos te ayudarán a solucionar problemas y encontrar cofres. Señálalos con el mando e interactúa: gira el pomo, abre la puerta... Sus gráficos, el sentido del humor y los variadísimos puzles, lo convierten en un juego para desafíos inteligentes.

Capitana Rose es la jefa de los piratas de Rose Rock, caprichosa y amante de los tesoros. ¿Parece dulce, no?

TE GUSTARÁ SI: crees que los acertijos son un desafío y no un problema, y aún no has descubierto cómo puedes usar el mando de Wii.



LA ESTÉTICA de Zack&Wiki es casi tan impresionante como las formas que propone de jugar. ¡Cómo nos gustan!

12 puzles para activar tu cerebro

¿Te pones en guardia cada vez que oyes la palabra puzle? ¿Eres de los que acepta cualquier desafío, incluso el de "a ver quién recoge antes la mesa"? En pocas palabras, ¿te apasionan los juegos de puzles? Vale, te hemos preparado 12 sugerencias para activar tu cerebro con desafíos geométricos, atrevidos e intelectuales en tus consolas.

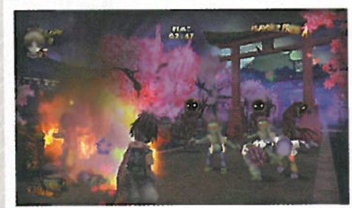
Por José Manuel Iñiguez

Consejos, claves y pistas para empezar

JOSÉ MANUEL IÑIGUEZ es Director de Akaoni Studio, creadores de «Zombie Panic in Wonderland»

Poniendo como ejemplo a Akaoni y nuestro «Zombie Panic in Wonderland», voy a explicaros cada mes todo lo que hay que hacer para crear un videojuego para las plataformas de distribución digital WiiWare y DSiWare.

También os daré consejos basados en nuestra experiencia, que os ayudarán a trabajar de manera eficiente durante el desarrollo. Para los nuevos en la materia me gustaría explicar cosas sobre la estructura de una empresa (o grupo) creadora de juegos, y sobre los procesos de creación y publicación.



El primer paso para crear un juego en WiiWare es pedir licencia para desarrollar.

EL COMIENZO

Una vez te has decidido a entrar en el mundo profesional de los videojuegos, y con los perfiles indispensables para la aventura en tu equipo (diseñador, programador, grafista, músico) lo primero es ponerse en contacto con Nintendo para solicitar la **licencia de desarrollador oficial de videojuegos** para sus plataformas. Suena complicado pero es algo relativamente fácil de conseguir. Eso sí, es indispensable ser empresa. Nosotros, cuándo lo solicitamos hace un año y medio, estábamos muy preocupados. Queríamos empezar a trabajar lo antes posible y no sabíamos si el proceso sería complicado. Pero al final fue muy rápido y sencillo.

¡ASÍ SERÁ NUESTRO JUEGO!

Una vez en la familia Nintendo, el siguiente paso es la **presentación del proyecto**. Nintendo quiere que demos rienda suelta a nuestra creatividad a través de su consola y no va a coartar ninguna idea, siempre que no se salga de su código ético. Para una pequeña empresa esto era algo impensable hace unos años: aprovechar la oportunidad que da la distribución digital de hacer llegar al mundo entero nuestro videojuego. Teniendo esto en cuenta, en Akaoni decidimos poner toda la carne en el asador. «Zombie Panic in Wonderland» sería nuestra carta de presentación, y nos pusimos como objetivo despuntar en todos los aspectos, tanto jugable como artístico y técnico. La presentación inicial de un videojuego a Nintendo suele ser tan solo unas líneas que lo resuman. Nosotros, tan rebosantes de energía como de costumbre, les enviamos un documento de varias páginas con ilustraciones, esquemas, etc., que detallaba lo que el videojuego iba a ser. Nos contestaron amablemente dándonos las gracias por hacerles tan partícipes del proyecto, pero diciéndonos que no era necesario aportar tanta información (^v^). Creo que ahí ya se dieron cuenta de que **íbamos a ser muuuy pesados** (^o^). La creación de un videojuego es un proceso muy costoso, y es importante aprender a soltar tensión de los hombros cuando no es necesario forzarlos (una de las cosas más importantes que he aprendido este último año).



NINTENDO TE ESCUCHA

El último paso del comienzo de la aventura es hacerse con las **herramientas necesarias** para crear el videojuego en la plataforma elegida. Esto también es sencillo. Además, para cualquier cosa que no entiendas o que necesites consultar, en Nintendo siempre tienes gente que te atiende muy amablemente. Nadie nace sabiendo y para aprender no hay nada mejor que preguntar.



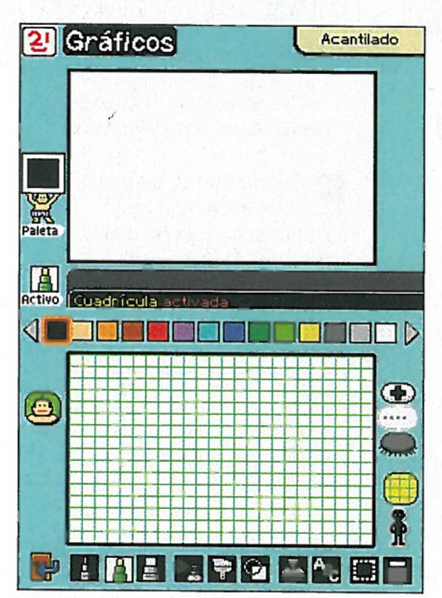
Antes del juego hay muuuchas páginas de arte, ilustraciones, esquemas...

NUEVOS JUEGOS
Selección de títulos Generations

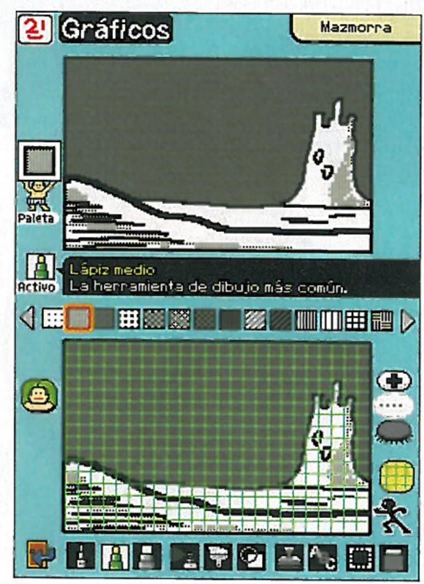
WARIO WARE D.I.Y. / CÓMO CREAR MINIJUEGOS 1ª parte

Primer paso: diseña tu propio escenario con estilo

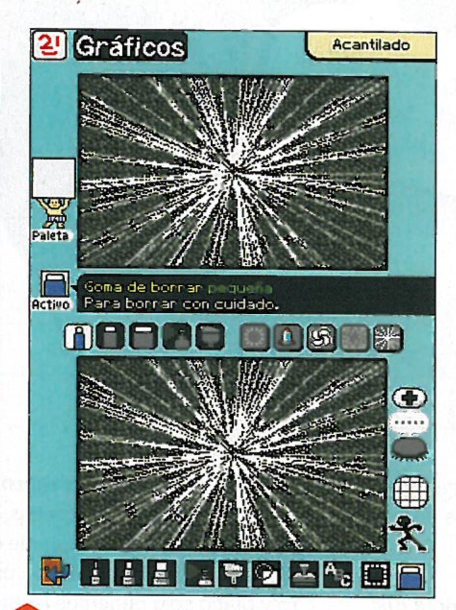
A lo largo de varias entregas, vamos a explicarte paso a paso cómo hacer divertidos microjuegos con «Wario Ware D.I.Y»! ¡Aprende con nosotros!



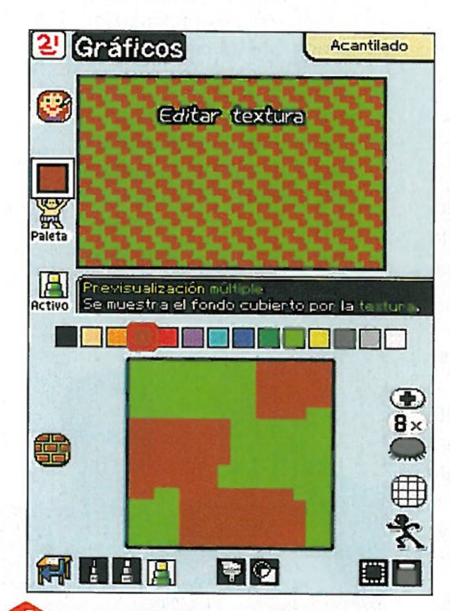
1 EMPIEZA POR LO BÁSICO Nada más comenzar, en el editor de gráficos activamos la herramienta plantilla. Esto nos ayuda a crear fondos más precisos para los microjuegos.



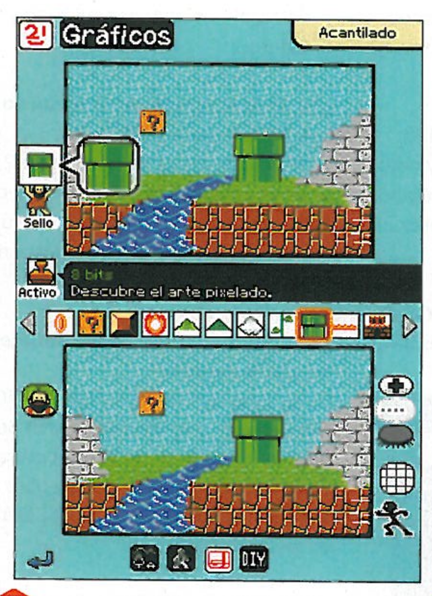
2 TOCA USAR EL PINCEL Podemos hacer fondos artísticos usando la herramienta pincel, con tres grosores diferentes y los efectos de sombras que ayudan a dar profundidad.



3 HERRAMIENTAS DE BORRADO Los efectos de borrado sirven para crear fondos minimalistas y espectaculares. ¡Prueba todas las opciones para elegir la que te guste!



4 CREACIÓN DE TEXTURAS El editor nos permite crear texturas desde cero. Creamos el fondo base con el editor y luego podemos ver cómo quedan con la opción mosaico.



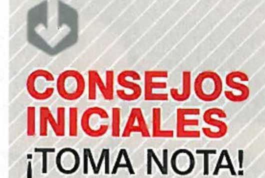
5 TEXTURAS Y SELLOS Con las texturas y sellos del juego podemos crear fondos de manera muy rápida. ¡Fíjate en que hemos usado texturas y sellos de SMB de NES!



6 NUESTRO FONDO Para nuestro juego hemos decidido crear un fondo con colores planos y texturas de sombra inspirado en los mundos nocturnos de Super Mario Bros.

CONSEJOS INICIALES
¡TOMA NOTA!

Antes de nada, es mejor familiarizarse con el juego y su completo editor.





▲**Nuestro estudio** «Wario Ware D.I.Y.» trae un completo tutorial que no debes perderte y donde aprenderás lo básico para empezar a crear. Cuando lo acabes, termina todos los diseños que te ofrece Wario en la Sala de Diseño y luego diviértete con los 32 ejercicios extra que encontrarás en el Gimnasio del sótano. ¡En estos ejercicios descubrirás nuevos consejos y trucos con los que hacer juegos muy chulos!



Los ejercicios del sótano, divertidos y didácticos.

"Hola, soy yo Mario, ujjjju, qué alegría!

"Por las mañanas soy más como Wario. Me levanto y digo: ¡y mi café, grrrrrrrr!"

instrucciones y siempre me cuenta lo contentos y satisfechos que están con mi trabajo.

¿Tienes alguna preferencia por algún personaje de los que haces?
Mario es el que me gusta más porque está lleno de alegría, felicidad, está enamorado de la vida, así que cuando hago la voz está llena de "wahuuuuuuuu", "vámonos ejei"... Pero por las mañanas soy más como Wario, "grrrrrr, donde está mi café?"

¿Para cada nuevo juego vuelves a grabar todas las voces?
Sí, de vez en cuando utilizamos algunos recursos, pero normalmente hacemos una nueva sesión, y la verdad es que me encanta, es un día maravilloso siempre que estamos en el estudio, grabando.

¿Tienes algún tipo de seguro para la voz? Si te quedas afónico...
Bueno, bebo mucho agua, me cuido mucho y duermo todo lo que puedo. Yo y Mario solo bebemos leche con spaghetti 'meatballs'.

¿Conoces al actor que dobla a Sonic? ¿tenéis alguna rivalidad?
Hemos dejado 4 mensajes en nuestros contestadores, pero no hemos hablado... ¿Rivalidad? No sé, no sé, quizás un poco... (risas).

¿Alguna frase nueva en SMG2?
Creo que no... "welcome to my new galaxy, uuujjjjuuuu". Pero es mágico ver tantos niveles, mundos y jefes... me pone la piel de gallina.

¿Te avisan previamente de cómo serán los personajes, qué vestirán, qué harán... o te encuentras con el juego hecho?
Me encuentro con el juego hecho... Me dicen este es el juego, estas son las animaciones, vamos a trabajar, y realmente es muy espontáneo y divertido...

¿Estás trabajando en nuevas voces para juegos de Mario?
Yo hago las voces 1 año antes o 2, o a veces incluso 8 semanas antes de que salga el juego... Pero yo no sé lo que es antes de que me llamen y me digan ¡vamos a jugar!

¿Has doblado a otros personajes en otros juegos?
Sí, sí, creo que estoy en más de 100 videojuegos, por ejemplo en 'El Señor de los Anillos'; no tengo contrato en exclusiva, quizás un día... pero siempre sé que Nintendo está allá y yo siempre estoy listo

¿Eres muy fan de los videojuegos?
Sí, sí, especialmente de los de Mario, porque son muy limpios, tienen aventuras, alegría... los otros, en fin, la verdad es que no los juego mucho.

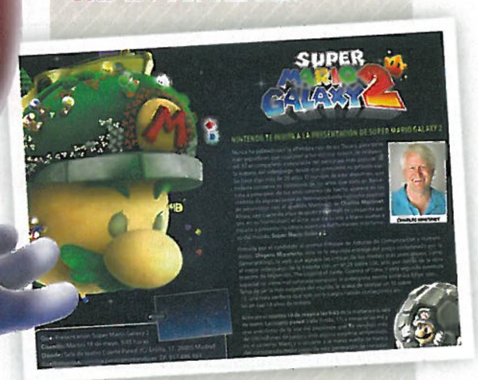
Un poco de historia

Y MARIO... HABLÓ

En 1996, Mario habló. La revolución de 'Mario 64' no fue solo la presencia de las 3D, también era la primera vez que el fontanero expresaba su vitalidad y entusiasmo a través de la voz de Charles Martinet. Catorce años después, sigue enamorándonos.



NINTENDO REUNIÓ A MARIO Y A 'SU VOZ': CHARLES MARTINET...



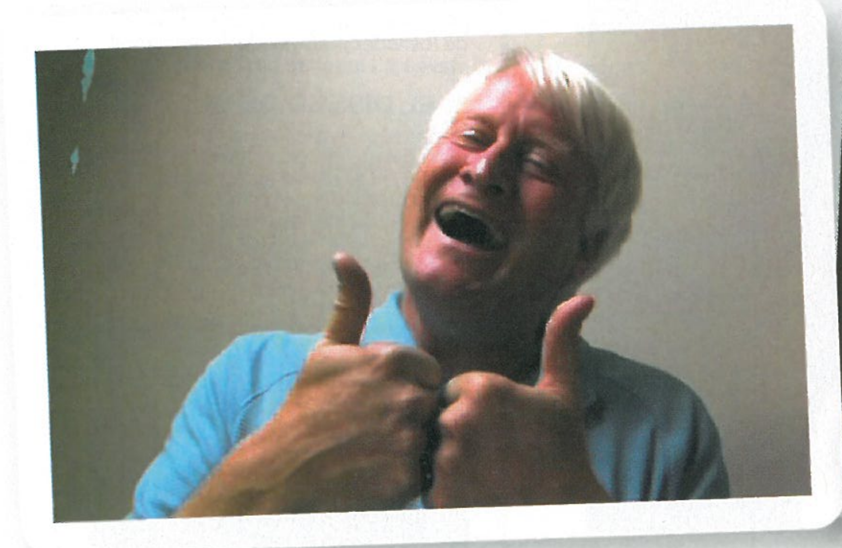
Por Rubén Guzmán
Redactor de Nintendo Acción

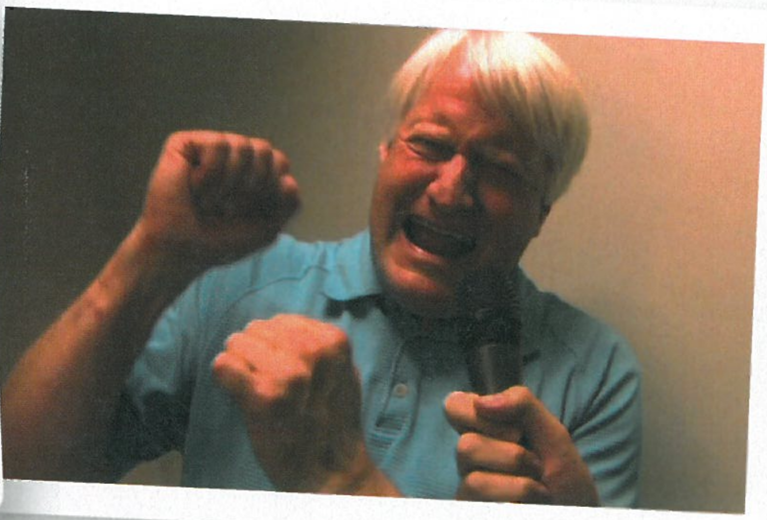
Fu el martes, 18 de mayo, en un escenario muy apropiado: la sala de teatro 'La Cuarta Pared', en Madrid. Nintendo Ibérica reunió a los protagonistas del momento. Mario (o su imagen, vaya), y Charles Martinet, su voz y la de otros tantos carismáticos personajes de la Gran N. No se podía pensar en nadie mejor para presentar «Super Mario Galaxy 2» a la prensa.

Alto y fuerte, muy seguro y confiado, Martinet enseguida llenó el vacío escenario con su voz. Con las primeras exclamaciones, la voz de Mario sonaba tan real que los periodistas caímos a sus pies. Y enseguida aplaudimos, reímos y alucinamos con la alegría que transmite el Señor Martinet con cada palabra.

Para redondear, un dúo de músicos vestidos de Mario y Luigi interpretaron las piezas más famosas de los juegos de Mario... ¡al violín y al violonchelo! Otro de los puntos que Nintendo siempre nos "regala" en estas ocasiones. ¡Genial!







CHARLES MARTINET ES MARIO DESDE HACE 20 AÑOS

La 'voz' de Mario visitó nuestra revista

Es la voz de los personajes más carismáticos de Nintendo. Así que se pasa el día diciendo cosas como: "hello, itsame Mario", "ujuuuuu", "Mamma mia". Con todos vosotros, Charles "Mario" Martinet.

Es vital y afable; enseguida comienza a reír y a jugar a ser Mario, y no deja de hacerlo durante toda la entrevista. Charles Martinet lleva 20 años siendo la voz del fontanero de Nintendo... de Luigi, de Wario... y no cabe duda de que disfruta haciéndolo. "Es todo un honor", repite incansable este actor, enamorado de la vida y de sus personajes.

¿Cómo empezó todo, Señor Martinet?
Tenía una llamada de un amigo proponiéndome una prueba en Las Vegas. Cuando llegué era muy tarde, ya se iban... pero el responsable de la prueba me miró y me dijo "ok, ok, eres un fontanero de Brooklyn y tendrás unos sensores en la cara que trasladarán lo que dices a un ordenador, a un personaje que moverá los labios al mismo tiempo que tú. Inventa una voz, habla". Me dijeron que tendría que hablar con jóvenes y ancianos, así que debía ser una voz dulce, amable... Y que era para un videojuego, y yo solo había jugado Pong, Asteroids, nada que tuviera voz... De repente oigo "Action", y me pongo a hablar con la voz que todos conocéis y a decir "hola soy yo mario, ujjjjuu, bueno vamos a hacer una pizza, tu vas a buscar la salchicha, yo spaguetti...". Estaba hablando sin parar y oí "Stop". Ya te llamamos. Me fui algo decepcionado, pero al final me eligieron a mi.

Martinet es un enamorado de los juegos de Nintendo, aunque Mario es su favorito, claro.

¿Te dijeron desde el principio que ibas a poner la voz en los juegos?
No, porque eso fue en 1990, y por aquel entonces no había voz en los videojuegos. En el 96 se anunció la Nintendo 64 y me llamaron para poner la voz al juego de Mario. Fue mágico, inventamos un montón de frases: "mamma mia, ujjju, thankyou very much"... improvisamos un montón.

MIYAMOTO ES FANTÁSTICO

O sea que te dan bastante libertad para crear la voz que quieras...
Sí, son muy generosos. Cuando vamos a grabar, miramos las películas que me proporcionan para saber cómo son los personajes y el tiempo que tengo para hacer los sonidos, y después grabamos improvisando. Es un equipo creativo fantástico.

¿Conoces directamente al señor Miyamoto?, ¿Qué relación tenéis?
El señor Miyamoto es un hombre fantástico. Muy generoso, muy amable y muy humilde. No me da muchas



EDITORIAL

Shigeru Miyamoto, el 'príncipe' de los videojuegos



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Tras este rostro serio se esconde un genio de los videojuegos. El primer profesional de este universo candidato a uno de los premios más prestigiosos de nuestro país: el Príncipe de Asturias. Finalmente el jurado decidió entregárselo a los sociólogos Touraine y Bauman, pero ya sólo el hecho de que el señor Miyamoto quedara finalista, creo que dice bastante sobre lo que hemos avanzado en España respecto a lo que son y significan los videojuegos. Tengo que admitir que mi primera impresión respecto al fallo del jurado fue de una derrota. Que el señor Miyamoto se había quedado injustamente sin galardón. Ahora, con la mente más fría y el corazón bombeando sangre a ritmo normal, creo que Shigeru Miyamoto ha ganado: el reconocimiento a su trabajo. Y con él, hemos ganado todos los amantes de los videojuegos. El año que viene, volverá a ser candidato. Habrá habido tiempo de madurar.

Contenidos!

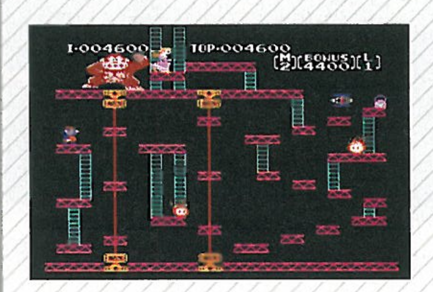


TOP 5 DE 'HAZAÑAS' DE SHIGERU MIYAMOTO

¿Por qué le debemos tanto al 'gurú' de los videojuegos? Por estas cinco claves y... muchas cosas más.

1. EL DISEÑO DE Wii

O más bien deberíamos decir la filosofía que dio vida a Wii y también a la DS. Algo así como expandir el mundo del videojuego más allá de las fronteras de 'jugones', sentir las consolas como verdaderas máquinas de entretenimiento universal.



2. INVENTÓ LOS JUEGOS DE PLATAFORMAS

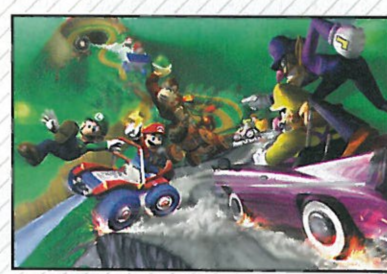
Con Donkey Kong, en realidad Miyamoto inventó algo más que los juegos de plataformas. Se sacó de la manga una nueva forma de diversión: accesible, chispeante y exitosa. Ahí nació Mario también, el mismo Mario que luego se reinventó en 3D con su aventura en Nintendo 64.

3. EL ORIGEN DE LOS JUEGOS DE AVENTURAS

En la imaginación de Shigeru Miyamoto todavía queda ese deseo por explorar los bosques de la ciudad donde se desarrolló su niñez. El misterio de los bosques donde nacieron las aventuras de Zelda, el juego que ha conquistado millones de corazones.

4. LOS ICONOS DE ESTE UNIVERSO

Donkey, Mario, Zelda, Luigi, Link, Pikmin, Yoshi... son algunos de los personajes/icono de la historia de los videojuegos que el señor Miyamoto ha "regalado" al mundo.



5. SIEMPRE EN BUSCA DE LA INNOVACIÓN

Pero lo que más nos atrae de su genio es que nunca está quieto; siempre está generando ideas nuevas y sorprendentes, buscando darle nuevo impulso a este universo de entretenimiento interactivo que tanto nos gusta.



¡SÓLO NECESITAS TU IMAGINACIÓN!
Disney · PIXAR
TOY STORY 3
EL VIDEOJUEGO
9 DE JULIO EN TU CONSOLA
23 DE JULIO EN CINES
SPACE RANGER
LIGHTYEAR
MODO TOY BOX
MODO HISTORIA
TOY BOX
Wii
3
7
www.pegi.info
www.pegi.info
www.disney.es/toystory3
Wii
NINTENDO DS
©Disney/Pixar. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo.
Product names and/or visuals shown are of product currently in development and may be subject to change.
Disney



REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO
Nintendo®
GENERATIONS!
WARIO WARE D.I.Y.
¡Crea tus propios minijuegos!
LA 'VOZ' DE MARIO
visita nuestra redacción
PARA Wii, DS, WiiWARE Y DSiWARE
12 JUEGOS DE PUZLES
¡Activa tu cerebro!